

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi dibidang komputer saat ini sangat berkembang pesat sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan pekerjaan. Komputer bukan hanya sekedar mengolah data dan gambar saja tetapi penggunaannya semakin meluas menjadi salah satu sarana komunikasi, media informasi, dan edukasi. *Internet* dengan berbagai aplikasi pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefisienkan proses komunikasi. Sehingga dunia *internet* bukan hal asing bagi masyarakat pada umumnya. Pada perkembangannya saat ini *internet* telah masuk hingga ke desa-desa sehingga turut membantu masyarakat dalam mengenal dunia *internet*, karena melalui *internet* setiap orang bisa mendapatkan informasi secara cepat.

Perkembangan aplikasi *website* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi *internet* sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian, dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya yang telah banyak memanfaatkan aplikasi *website* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar, dan kegiatan lainnya dimana kebutuhan pengiriman, penyebaran, dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna (*user*).

Melihat kebutuhan *website* sebagai salah satu media informasi yang sangat penting bagi lembaga pendidikan dalam memberikan informasi, sehingga menjadi kebutuhan setiap lembaga pendidikan untuk memiliki *website* untuk media informasi, selain itu *website* juga dapat digunakan sebagai salah satu media belajar secara *E-Learning*. Dengan memiliki *website*, lembaga pendidikan dapat lebih mudah memberikan informasi yang bermanfaat maupun berbagai kegiatan yang berhubungan dengan lembaga pendidikan tersebut.

Saat penulis melakukan penelitian di SMP Muhammadiyah Srandakan, lembaga pendidikan tersebut belum memiliki *website* sebagai media informasi, karena SMP Muhammadiyah Srandakan masih menggunakan cara konvensional untuk memberikan informasi, padahal saat ini kebutuhan *website* sebagai media informasi sangat penting supaya tetap dapat berkompetisi dan memberikan kemudahan setiap orang untuk dapat mengetahui lebih banyak mengenai lembaga pendidikan tersebut, selain itu SMP Muhammadiyah memerlukan *website* untuk meningkatkan predikat sekolah untuk standarisasi nasional sehingga dapat bersaing dengan sekolah yang lain.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis akan merancang *website* sebagai media informasi, judul yang diambil oleh penulis adalah **"Perancangan *Website* Sekolah Pada SMP Muhammadiyah Srandakan Sebagai Media Informasi"** dan mengambil tempat penelitian di SMP Muhammadiyah Srandakan yang beralamat di Jl. Pandansimo Km 3, Singgelo, Poncosari, Srandakan, Bantul, Yogyakarta.

## 1.2 Rumusan Masalah

Atas dasar prinsip latar belakang masalah yang telah ada, terdapat masalah yang muncul secara internal dan eksternal pada lembaga sekolah SMP Muhammadiyah Srandakan yaitu:

Bagaimana merancang *website* sebagai media informasi yang cepat, *user friendly* dan berbasis *E-Learning*, yang mampu menghasilkan metode pembelajaran yang efektif, efisien, dan *modern*, untuk meningkatkan mutu sekolah.

## 1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi permasalahan penelitian ini pada perancangan dan implementasi sebuah *website* sebagai media informasi dalam membantu pihak sekolah memberikan informasi kepada orang tua siswa dan siswa.

- a. Pengguna dapat mengakses *website* SMP Muhammadiyah Srandakan untuk mendapatkan informasi-informasi umum dan pribadi yang ada di sekolah, meliputi profil dan sejarah SMP Muhammadiyah Srandakan, download materi, *E-Learning*, fasilitas, nilai siswa, artikel, galeri-galeri foto, dan berbagai prestasi yang telah diraih oleh sekolah.
- b. Penelitian hanya dilakukan di SMP Muhammadiyah Srandakan.
- c. *Browser (Mozilla Firefox, Internet explorer, Opera dll)*
- d. Aplikasi *software* yang digunakan:

*Adobe Dreamweaver CS 5, Adobe Photoshop CS 6, Notepad++  
xampp.*

- e. Tidak membahas infrastruktur dan keamanan jaringan.
- f. Menggunakan bahasa pemrograman *HTML* dan *PHP*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dari penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasi suatu *website* dalam membantu pihak sekolah sehingga dapat memberikan informasi yang akurat dan cepat kepada setiap siswa dan orang tua siswa. Selain itu, pihak sekolah juga membutuhkan *website* untuk membantu dalam meningkatkan predikat sekolah untuk standarisasi nasional.

Dengan adanya informasi yang akurat dan cepat, diharapkan pihak sekolah dan pihak orang tua siswa dapat lebih bekerja sama dalam mengawasi dan membina siswa yang ada, sehingga siswa menjadi lebih baik lagi, baik itu dalam hal pembelajaran maupun dalam tingkah laku siswa.

Selain itu dengan adanya *website* dengan fasilitas *E-Learning* siswa diharapkan mempermudah kegiatan belajar mengajar, sehingga efektifitas kegiatan belajar meningkat, dan kualitas pendidikanpun ikut meningkat.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1 Bagi Penulis**

- a. Menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
- b. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT

- g. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

#### **1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi.
- b. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.

#### **1.5.3 Bagi SMP Muhammadiyah Srandakan**

- a. Mempermudah dalam memberikan informasi secara cepat dan murah kepada orang tua siswa, siswa, maupun masyarakat umum.
- b. Mempermudah siswa dan orang tua siswa dalam melihat nilai yang ada, tidak harus selalu menunggu hingga rapor dibagikan.
- c. Menghemat biaya dalam memberikan informasi ke masyarakat umum.
- h. Meningkatkan predikat sekolah untuk standarisasi nasional

#### **1.6 Metode Penelitian**

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

##### **1.6.1 Studi Literatur**

Penelitian ini bertujuan untuk mengumpulkan, mempelajari serta menyeleksi bahan-bahan yang diperlukan untuk penulisan skripsi ini.

### 1.6.2 Pengumpulan Data

Melakukan pengumpulan data dari buku-buku yang berkaitan dan sumber informasi lainnya.

### 1.6.3 Metode Perencanaan

Metode ini digunakan untuk memberi gambaran tentang obyek penelitian yang diharapkan.

### 1.6.4 Metode Kepustakaan

Yaitu pengumpulan data dengan membaca koleksi buku di STMIK AMIKOM Yogyakarta tentang perancangan dan pembangunan *website* serta bagaimana membuat *E-Learning*, guna mendapatkan data dan referensi yang lebih bervariasi. Serta literatur-literatur yang berhubungan dengan obyek penelitian.

### 1.6.5 Metode Pengujian

Yaitu dilakukan pengujian terhadap *website* yang berfungsi sebagai media informasi dan kemudahan untuk membantu siswa dalam kegiatan belajar berbagai pelajaran sekolah.

### 1.7 Sistematika Penulisan

## BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan *website* yang lebih aman berupa pengertian *internet* secara umum, definisi-definisi *internet* dan *website*, dasar pembuatan *website* dan *software* yang digunakan.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini di uraikan tentang bagaimana menganalisa dan merancang *systemwebsite* sebagai media informasi pada SMP Muhammadiyah Srandakan, meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan *system*, analisis kelayakan *system*, dan perancangan *system*.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi *website* sebagai media informasi pada SMP Muhammadiyah Srandakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat di ambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan *website* sebagai media informasi yang akan di gunakan untuk SMP Muhammadiyah Srandakan.