

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu komputer dan teknologi sekarang ini merupakan salah satu peradaban dan pemikiran manusia guna mencapai kehidupan yang sejahtera. Ilmu komputer dan teknologi informasi muncul dan berkembang begitu cepat dari pemikiran. Teknologi yang canggih dapat dirasakan langsung dampak kegunaannya. Begitu juga dengan era globalisasi saat ini dimana pergaulan semakin luas dan tak terbatas. Banyak kasus – kasus narkoba mulai dari pengedaraya sampai penggunaanya yang tertangkap oleh pihak yang berwajib.

Masih banyak orang – orang yang meninggal dunia karena narkoba, terutama kaum muda. Kalangan pelajar SMA dan Mahasiswa merupakan sasaran empuk pengedar narkoba. Apalagi bagi mereka yang mempunyai pergaulan luas tak terbatas tetapi berpendirian goyah, akan mudah sekali jatuh kedalam narkoba. Karena narkoba sangat dekat dengan pelajar SMA dan Mahasiswa. Apalagi mereka yang berasal dari kalangan menengah keatas, biaya menjadi tidak masalah untuk mengkonsumsi narkoba. Tidak bisa dipungkiri pengaruh narkoba sangat besar, terutama dalam hal pendidikan.

Dari pembahasan diatas kami mencoba membuat animasi iklan layanan masyarakat tentang narkoba yang berbentuk 2D. saat ini iklan berbentuk 2D masih diakui sebagai salah satu cara yang paling efektif untuk memberikan informasi sebuah instansi pemerintahan dalam meningkatkan informasi. Sehingga generasi muda tidak terjerumus pada kegiatan yang berbahaya seperti mengkonsumsi

narkoba. Lewat animasi iklan layanan masyarakat ini bisa menumbuhkan kesadaran tentang bahaya narkoba.

Oleh karena itu, penulis dalam membuat Tugas Akhir ini mengangkat tema animasi 2D dalam pembuatan iklan layanan masyarakat. Dengan mengambil **Ilustrasi Iklan Layanan Masyarakat “ Narkoba “ Masa Depan Tanpa Narkoba untuk Badan Narkotika Nasional Yogyakarta** menggunakan Adobe master collection CS5.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah: “Bagaimana cara membuat iklan layanan masyarakat yang akan digunakan untuk Badan Narkotika Nasional Yogyakarta ?”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam laporan TA ini, agar pembahasan yang di lakukan tidak menyimpang, maka penulis membatasi permasalahan. Penulis hanya membuat aplikasi **Ilustrasi Iklan Layanan Masyarakat “ Narkoba “ Masa Depan Tanpa Narkoba untuk Badan Narkotika Nasional Yogyakarta** yang sederhana, tetapi menarik, dan informative sehingga menambah wawasan para remaja yang khususnya pelajar SMA tentang bahayanya narkoba.

Ilustrasi iklan layanan masyarakat yang akan dibuat oleh penulis akan membahas bahayanya jika mengonsumsi narkoba, berisi tentang betapa menyeramkannya jika mengonsumsi narkoba dan penyesalannya setelah

menggunakan narkoba. Pembuatan iklan layanan masyarakat ini menggunakan software : Adobe Photoshop CS5, Adobe After Effect CS5, Adobe Soundboth CS5 dan Adobe Premiere CS5.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

##### 1. Tujuan Umum

Untuk membuat media iklan layanan masyarakat dari Adobe After Effect CS3 agar dapat digunakan di BNN Yogyakarta dan agar dapat membantu dalam mempelajari bahayanya narkoba.

##### 2. Tujuan Khusus

- a. Sebagai laporan selama melakukan penelitian untuk TA di BNN Yogyakarta.
- b. Memberikan wawasan mengenai pembuatan aplikasi untuk judul **Ilustrasi Iklan Layanan Masyarakat “ Narkoba “ Masa Depan Tanpa Narkoba untuk BNN Yogyakarta.**

#### 1.5 Manfaat penelitian

##### 1. Bagi Mahasiswa :

- a. Mengetahui dan menguasai secara langsung teknik perwujudan karya serta produksi mulai dari proses awal sampai pada tahap akhir.
- b. Melatih kepekaan dalam menyikapi permasalahan untuk dapat menjadi peluang dalam mewujudkan karya sesuai dengan situasi yang ada.

- c. Melatih dan mengukur kompetensi yang dimiliki sebagai kesiapan menjadi tenaga kerja profesional di bidangnya.
2. Bagi Masyarakat :
    - a. Menggugah masyarakat akan pentingnya mengetahui bahaya narkoba dan cara penanggulangannya.
    - b. Menyadarkan masyarakat akan pentingnya mencegah penyebaran pemakaian narkoba.
  3. Bagi Pemerintah :
    - a. Membantu Badan Narkotika Nasional jangka panjang, untuk mengarahkan masyarakat agar terwujud berkurangnya pengonsumsi narkoba di indonesia ,khususnya di yogyakarta.
    - b. Menunjukkan kepedulian dan perhatian pemerintah dan masalah pencegahan dan pemberantasan narkoba.

## **1.6 Sistematika Penulisan Penelitian**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian, serta jadwal penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab landasan teori menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

