

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan , uraian dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat game “Punch The Monster!” untuk Anak-anak dan dewasa maka dapat diambil kesimpulan pokok Perancangan *game* “Punch The Monster!” Menggunakan Adobe Flash sebagai berikut:

1. Game ini juga dapat bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran bagi anak-anak dalam melatih daya konsentrasi, kecekatan berpikir, serta daya ingat yang kuat.
2. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* “Punch The Monster!”.
3. Aplikasi ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.

5.2. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik.. Setelah menyelesaikan Tugas Akhir ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
2. Setiap individu yang memiliki kemampuan dalam hal pemrograman seharusnya lebih diperhatikan dan diberi kesempatan oleh Pemerintah untuk dapat mengembangkan potensinya sehingga nantinya dapat menjadi seorang programmer yang handal dan dapat membantu Pemerintah.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
4. Harapannya semoga *game* ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

