

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulannya,yaitu :

1. *Game* ini berhasil dibangun dengan menggunakan fitur-fitur seperti : pemain dapat melihat daftar high score (skor pemain dari yang terkecil sampai yang terbesar) , pemain dapat mengganti tampilan suara maupun tampilan besar kecil layar pada tombol option, pemain dapat melihat cara bermain pada tombol instruction, pemain dapat melihat data-data seperti nama pembuat game,nim,dan jurusan yang diambil pada tombol credits.
2. Dalam pembuatan *game* ini, menggunakan gambar karakter berupa kapal dengan warna yang menarik dan disertai gambar latar belakang yang berbeda tiap levelnya, menjadikan *game* ini menarik dan menghibur untuk dimainkan.
3. Di dalam *game* ini pemain akan mengalami kesulitan di level 2 dan level 3, karena berpacu dengan waktu dan menghindari objek penghalang secara bersamaan.

4. Dapat mempertajam daya respon pemain karena beberapa detik saja terlambat belok kiri atau kanan, kapal dapat menabrak objek penghalang dan kapal akan berhenti sekaligus akan kehabisan waktu. Karena jarak pandang sangat pendek ketika objek penghalang terlihat.

5.2 Saran

Dibutuhkan beberapa saran untuk pengembangan *game* ini agar di masa mendatang *game* ini menjadi lebih sempurna :

1. *Game* ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, untuk ke depannya harapan *game* ini dapat dimainkan *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.
2. *Game* ini masih menggunakan teknologi 2D (dua dimensi), penulis mengharapkan di masa depan dapat dikembangkan dalam bentuk 3 dimensi agar tampilan grafisnya menjadi lebih hidup dan nyata.