

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini, komputer merupakan peralatan yang sangat penting dan dibutuhkan oleh banyak instansi, diantaranya perusahaan, koperasi, tata usaha, dan manajemen perkantoran lainnya. Banyak perusahaan dan perkantoran menggunakan komputer demi membantu meningkatkan kinerja, begitu juga dalam tata usaha di bidang pendidikan.

Mengingat semakin padatnya aktifitas di kehidupan zaman modern ini, maka tidak dipungkiri lagi adanya keterbatasan terhadap apa yang dilakukan dalam kehidupan sehari-hari. Diantaranya keterbatasan waktu untuk melakukan pencatatan data secara manual, yakni dengan menuliskan transaksi ke dalam buku.

Seperti yang kita ketahui untuk memudahkan masalah tersebut, sistem informasi pada zaman sekarang ini sangatlah membantu. Sistem informasi merupakan salah satu solusi yang dapat memudahkan dalam menginputkan data dan mengelola data.

Melihat dari hal tersebut, bagian pembayaran pada lembaga pendidikan sangat membutuhkan adanya sistem informasi. Sistem informasi yang dibutuhkan mencakup tentang pembayaran SPP, Tabungan, dan Uang Gedung. Sistem ini dapat

mempermudah dalam pengolahan data pembayaran siswa yang sudah ataupun yang belum melakukan pembayaran. Juga memudahkan dalam pembuatan laporan pembayaran kepada pihak sekolah, serta mengurangi adanya pencatatan secara berulang-ulang seperti jika dilakukan dengan tulis tangan.

Selama ini, pengelolaan data pembayaran masih dilakukan dengan tulis tangan yang menyebabkan sulitnya dalam pembuatan laporan keuangan.

Berdasarkan permasalahan yang timbul tersebut, maka penulis akan mencoba untuk membuat suatu sistem informasi pembayaran. Agar dapat dengan mudah digunakan bagi pengguna dalam mengelola data pembayaran.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan, bagaimana membuat sistem informasi yang mampu mengelola data pembayaran SPP, tabungan, dan uang gedung serta pelaporan pembayaran kepada pihak sekolah tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam menyelesaikan masalah yang ada dibutuhkan batasan masalah dalam pengembangan sistem tersebut antara lain :

1. Sistem informasi pembayaran yang dibuat ialah sistem pembayaran SPP, tabungan, dan uang gedung.

2. Sistem informasi pembayaran mampu memberikan laporan pembayaran siswa kepada pihak sekolah.
3. Pengolah data sistem ini ialah bendahara yang merupakan karyawan tata usaha sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi pembayaran pada SD IT Baitussalam, yakni:

1. Membuat pelayanan pembayaran menjadi lebih cepat dan mengurangi pengulangan data.
2. Menyajikan sistem yang baru guna mempercepat dan mempermudah pekerjaan bendahara dalam memberikan informasi tentang pembayaran.
3. Memudahkan dalam pembuatan pelaporan pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan skripsi ini antara lain :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Sebagai syarat untuk meraih gelar sarjana selama menempuh pendidikan.
 - b. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat bermanfaat untuk khayalak luas.

2. Bagi Instansi
 - a. Sistem informasi pembayaran ini dapat mempermudah proses pelaporan pembayaran.
 - b. Untuk menghemat waktu dalam proses pencatatan pembayaran.
3. Bagi Pembaca
 - a. Sebagai referensi bagi pembaca.
 - b. Sebagai wawasan bagi pembaca.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian penulis membagi metode penelitian menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini antara lain :

1. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung dilapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2. Literature

Literature terdiri dari pengumpulan data dan informasi secara kepustakaan melalui buku-buku referensi, modul, dan katalog yang berkaitan dengan penelitian.

3. Wawancara

Dilakukan dengan wawancara kepada kepala sekolah, bapak dan ibu guru serta kepala bagian tata usaha pada Sekolah Dasar Islam Terpadu Baitussalam untuk mengetahui proses pembayaran yang bersangkutan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Memberi gambaran menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas, maka digunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai dasar teori dalam pembuatan sistem informasi pembayaran beserta pembahasan teknologi yang dibutuhkan agar sistem dapat diselesaikan dengan baik dan berjalan sesuai kebutuhan.

BAB III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini akan memaparkan analisis kebutuhan sistem. Diantaranya analisis kelemahan sistem, kebutuhan sistem, kelayakan sistem, dan perancangan sistem. Serta perancangan basis data yang meliputi

pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD), normalisasi dan relasi dalam database sebagai alat untuk membantu dalam analisis dan perancangan sistem baik perancangan *database* dan *interface*.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan membahas proses pembuatan, pengujian, dan penerapan sistem informasi pembayaran.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan sistem agar semakin lebih baik.

