

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab proses pembuatan *game* “*Wedding season show*” didapatkan beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Dan telah dilakukan pengujian pada *Game Wedding season show* ini yang mengacu pada bab pembahasan dan pada table pengujian *Black Box Testing* diman semua fungsi berjalan dengan baik.
2. *Game “Wedding season show”* ini memberikan manfaat tersendiri sebagai media pengenalan kebudayaan bagi semua kalangan khususnya kebaya modern.
3. *Game “Wedding season show”* ini menambah referensi bagi seseorang yang ingin mencari desain kebaya pengantin lewat game.
4. Pemain tak hanya mendapatkan kesenangan dalam bermain tetapi juga mendapatkan manfaat dari permainan itu sendiri, dalam hal ini yaitu menambah sedikit ilmu tentang salah satu pakaian tradisional di Indonesia.

5.2 Saran

Dengan adanya permainan seperti ini diharapkan dapat lebih bisa membantu untuk menambah wawasan terutama dalam kebaya modern dan memilih permainan yang tak hanya memberikan kesenangan namun dapat memberikan manfaat dibaliknya.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. *Game* Wedding Season Show ini hanya dapat dimainkan secara *single Player*.
2. Untuk kedepan, harapanya *game* ini dapat dikembangkan dan dimainkan secara *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia, agar dapat mengoptimalkan perannya masing – masing.
4. Disarankan untuk pengembangan selanjutnya dapat dikembangkan dengan menggunakan skor dan rating agar penggunanya bisa merasakan adanya kompetisi dalam game ini.

