

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TEKNIK MEMBANGUN WEBSITE
SENDIRI UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh :

Ian Emmyanto

08.11.2491

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TEKNIK MEMBANGUN WEBSITE
SENDIRI UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Ian Emmyanto

08.11.2491

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TEKNIK MEMBANGUN WEBSITE
SENDIRI UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ian Emmyanto

08.11.2491

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 November 2011

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN TEKNIK MEMBANGUN WEBSITE SENDIRI UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ian Emmyanto

08.11.2491

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 3 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Barka Satva, M.Kom
NIK. 190302126



Krisnawati, S.Si., MT
NIK. 190302038




Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal, 5 Juni 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA




Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Juni 2013

Tanda tangan

Ian Emmyanto

NIM. 08.11.2491

MOTTO

Keberhasilan tidak datang secara tiba-tiba, tapi karena usaha dan kerja keras.

Selagi umur masih panjang ciptakan karya sebanyak-banyaknya



PERSEMBAHAN

Saya persembahkan skripsi ini kepada:

Allah SWT .

Ayah & Ibu ku tercinta yang selalu memberikan dukungan moril serta materil dengan tulus, ikhlas dan penuh kasih sayang. Dan juga terima kasih atas segala dukungan, bimbingan, do'a yang tak terhingga...

Adikku Sellyn Purwianti, Makasih do'annya dan semangat belajarnya... Agar bisa menempuh pendidikan yang lebih tinggi lagi dan sukses..

Amiiinn...

Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, sebagai dosen pembimbing.. Terima kasih..

Temen-temen I'Class'08, Makasih do'anya.. Sukses selalu buat semua..

Ganbatte..!!!

Anak Kost Pojok, Thx semuanya.. sukses buat kalian.. Semoga cepet lulus semuaa..!!

Dan Semua Pihak yang sudah membantu dalam penyusunan Skripsi ini..

Makasih..

Para pembaca terima kasih

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr.wb.

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang memberika kekuatan lahir dan batin sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.

Maksud dan tujuan Skripsi ini adalah untuk melengkapi dan memenuhi syarat yang telah ditentukan oleh STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk menyelesaikan program Strata Satu. Dalam pembuatan skripsi ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material atau spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan, dan batuan yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah sangat banyak membantu dalam memberikan petunjuk, pengarahan serta bimbingan yang besar dalam skripsi ini.
4. Kedua orang tua yang telah melahirkan dan membesarkan penulis dengan penuh perjuangan, selalu memberikan dukungan moril serta materil dengan tulus, ikhlas dan penuh kasih sayang.
5. Adik saya Sellyn Purwianti yang selalu mendo'akan saya, dan penyemangat saya.
6. Semua keluarga besarku yang selalu mendo'akan dan memotivasiku untuk segera menyelesaikan skripsi.

7. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang banyak membantu lancarnya segala aktivitas penulisan skripsi.
8. Semua teman-teman I'Class '08 yang telah memberikan semangat dan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang membantu pembuatan makalah ini.

Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya, penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih jauh dari sempurna untuk itu penulis menerima saran dan kritik yang bersifat membangun demi perbaikan kearah kesempurnaan. Akhir kata penulis sampaikan terimakasih.

Wassalamualaikum wr.wb

Yogyakarta, 7 Juni 2013

penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	iii
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	7
2.1.2 Definisi Multimedia.....	8
2.1.3 Objek – Objek Multimedia.....	10
2.1.4 Struktur Multimedia	12
2.1.5 Langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
2.1.5.1 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	16
2.2 Konsep Dasar Multimedia Pembelajaran	19

2.2.1	Definisi Multimedia Pembelajaran.....	19
2.2.2	Manfaat Multimedia Pembelajaran	20
2.2.3	Karakteristik Multimedia Pembelajaran	21
2.2.4	Format Multimedia Pembelajaran	22
2.3	Konsep Dasar Penginstalan WordPress dan Joomla.....	25
2.3.1	Definisi WordPress dan Joomla.....	25
2.3.2	Tampilan Website WordPress dan Joomla.....	27
2.4	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	32
2.4.1	Adobe Photoshop CS3	32
2.4.1.1	Sekilas tentang Adobe Photoshop.....	32
2.4.1.2	User Interface Adobe Photoshop CS3	33
2.4.2	Adobe Flash CS3	37
2.4.2.1	Sekilas tentang Adobe Flash CS3	37
2.4.2.2	User Interface Adobe Flash CS3.....	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		43
3.1	Tinjauan Umum	43
3.1.1	Pengertian Analisis Sistem	44
3.1.2	Analisis SWOT	45
3.2	Identifikasi Masalah	46
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	47
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	47
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	50
3.4.1	Kelayakan Teknologi	50
3.4.2	Kelayakan Operasional	50
3.4.3	Kelayakan Hukum	51
3.4.4	Kelayakan Proses.....	51
3.5	Perancangan Sistem.....	52
3.5.1	Merancang Konsep.....	52
3.5.2	Merancang Isi	53

3.5.3 Merancang Naskah.....	54
3.5.4 Merancang Grafik.....	64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Memproduksi Sistem	70
4.1.1 Mengolah Grafik	70
4.1.2 Pembuatan Aplikasi Menggunakan Adobe Flash CS3	72
4.1.2.1 Membuat Lembar Kerja Baru	73
4.1.2.2 Mengimport Objek.....	74
4.1.2.3 Pembuatan Sub Tombol Navigasi	75
4.1.2.4 Pembuatan Kuis.....	77
4.1.2.5 Pembuatan On/Off Musik (Actionscript 2.0)	87
4.1.2.6 Pembuatan Video Player (Actionscript 2.0).....	90
4.1.2.7 Pembuatan File Executable	91
4.1.2.8 Pembuatan File Autorun	92
4.2 Tampilan Program.....	93
4.2.1 Tampilan Menu Intro	93
4.2.2 Tampilan Menu Utama	94
4.2.3 Sub Menu Instalasi Wordpress	96
4.2.4 Sub Menu instalasi Joomla.....	105
4.2.5 Sub Menu Video.....	106
4.2.6 Sub Menu Kuis	109
4.2.7 Sub Menu Keluar.....	110
4.3 Implementasi Sistem.....	111
4.3.1 UjiSistem.....	112
4.3.2 Uji Pengguna	112
4.4 Menggunakan Sistem.....	114
4.5 Memelihara Sistem	115
4.5.1 Pemeliharaan Perangkat Keras	115
4.5.2 Pemeliharaan Perangkat Lunak	116
BAB V PENUTUP.....	117

5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	118



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perancangan Isi	54
Tabel 4.1 Presentase Kuisisioner	113

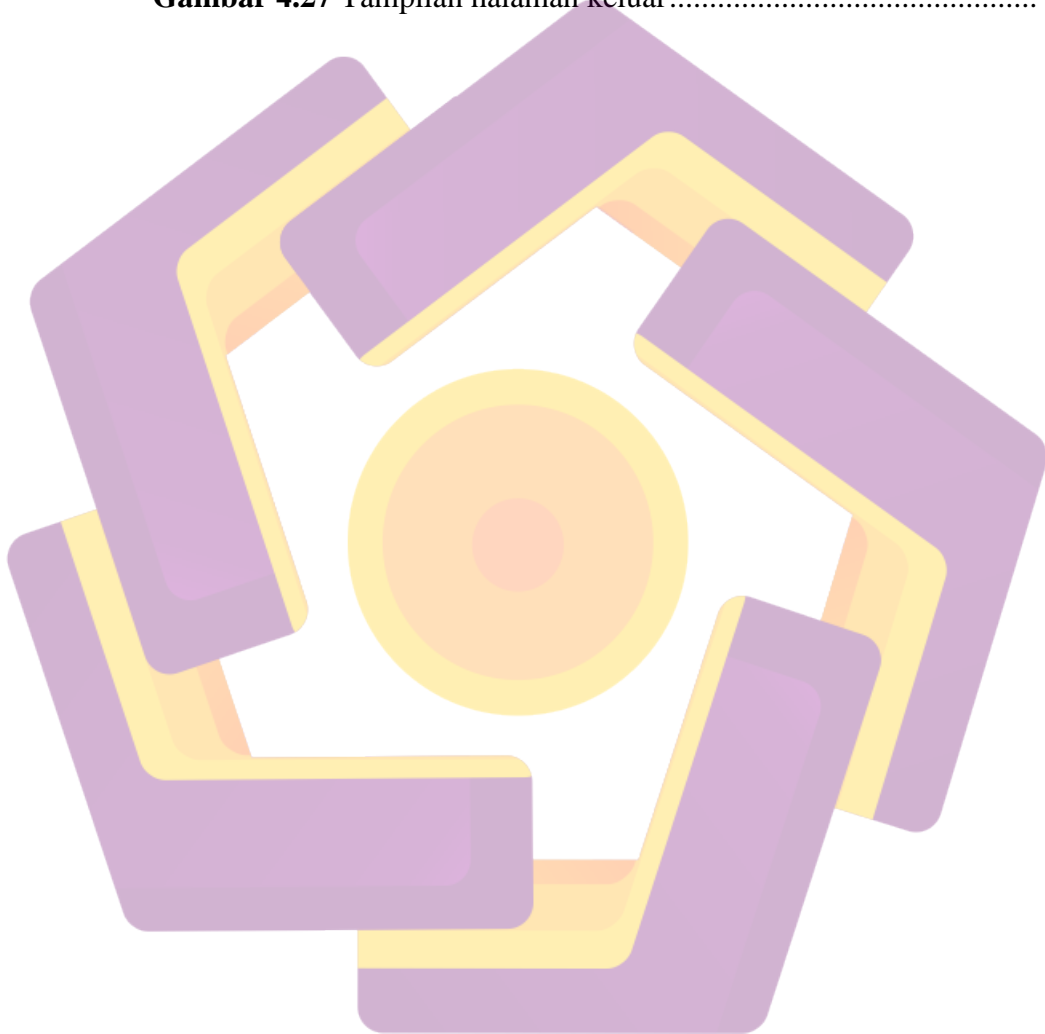


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambaran definisi multimedia.....	9
Gambar 2.2 Ikon yang digunakan untuk mendesain struktur aplikasi..	13
Gambar 2.3 Model Ikon.....	13
Gambar 2.4 Struktur Linear.....	14
Gambar 2.5 Struktur Hieraki.....	14
Gambar 2.6 Struktur Piramida.....	15
Gambar 2.7 Struktur Polar.....	15
Gambar 2.8 Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	16
Gambar 2.9 Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
Gambar 2.10 Halaman utama WordPress.....	27
Gambar 2.11 Halaman login WordPress.....	28
Gambar 2.12 Halaman utama Joomla.....	29
Gambar 2.13 Halaman login Joomla.....	29
Gambar 2.14 Halaman admin WordPress.....	30
Gambar 2.15 Halaman admin Joomla.....	31
Gambar 2.16 Splash screen Adobe Photoshop CS3.....	33
Gambar 2.17 User Interface Adobe Photoshop CS3.....	33
Gambar 2.18 Menubar Adobe Photoshop CS3.....	34
Gambar 2.19 Optionbar Adobe Photoshop CS3.....	34
Gambar 2.20 Toolbox Adobe Photoshop CS3.....	35
Gambar 2.21 Stage Adobe Photoshop CS3.....	35
Gambar 2.22 Pallete well Adobe Photoshop CS3.....	36
Gambar 2.23 Pallete Adobe Photoshop CS3.....	36
Gambar 2.24 Adobe Flash CS3.....	38
Gambar 2.25 user interface Adobe Flash CS3.....	39
Gambar 2.26 Title Bar.....	39
Gambar 2.27 Menu Bar.....	39
Gambar 2.28 Timeline Panel.....	40

Gambar 2.29 Properties Panel	40
Gambar 2.30 Stage.....	41
Gambar 2.31 Toolbox	41
Gambar 2.32 Color mixer panel	42
Gambar 3.1 Struktur Desain Multimedia.....	63
Gambar 3.2 Rancangan Tampilan Intro.....	65
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	66
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Menu Penginstalan.....	67
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Menu Video	68
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Menu Kuis.....	69
Gambar 4.1 Layar Baru	71
Gambar 4.2 Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3.....	72
Gambar 4.3 Shortcut Adobe Flash CS3.....	73
Gambar 4.4 Kotak Dialog Dokumen Baru	73
Gambar 4.5 Kotak Dialog Dokumen Properties	74
Gambar 4.6 Import Object	75
Gambar 4.7 Kotak Dialog Create New Symbol Button.....	76
Gambar 4.8 Frame Button	76
Gambar 4.9 Membuat file notepad	77
Gambar 4.10 Properties pada flash	82
Gambar 4.11 Membuat radio Button	83
Gambar 4.12 Pembuatan Button Sound.....	87
Gambar 4.13 Cara membuat movieClip	88
Gambar 4.14 Pengaturan tombol Sound On	88
Gambar 4.15 Pengaturan tombol Sound Off	89
Gambar 4.16 Import video	90
Gambar 4.17 Tampilan import video.....	91
Gambar 4.18 Pembuatan file .exe	92
Gambar 4.19 Tampilan Menu Intro	93
Gambar 4.20 Tampilan halaman menu	95
Gambar 4.21 Tampilan halaman instalasi wordpress	97

Gambar 4.22 Tampilan halaman instalasi joomla.....	106
Gambar 4.23 Tampilan halaman video.....	107
Gambar 4.24 Tampilan halaman video tutorial wordpress.....	108
Gambar 4.25 Tampilan halaman video tutorial joomla.....	109
Gambar 4.26 Tampilan halaman kuis.....	109
Gambar 4.27 Tampilan halaman keluar.....	110



INTISARI

Saat ini penggunaan internet sudah dianggap sebagai suatu hal yang penting, dan sudah mulai menimbulkan efek yang signifikan. Ditandai dengan meningkatnya jumlah pengguna internet di seluruh dunia, termasuk di Indonesia, disusul dengan menjamurnya situs-situs web yang menampilkan berbagai informasi.

Internet sudah menjadi dunia ke tiga dan pusat informasi dunia. Semua informasi yang ada di Internet medianya adalah Website. Website tidak hanya dapat digunakan oleh perusahaan atau pun lembaga besar saja. Sekarang website pun dapat digunakan oleh perorangan. Bahkan, jika berpikir memerlukan sebuah media promosi yang hemat sekaligus menampilkan profesionalitas, website menjadi salah satu media yang dapat diandalkan.

Bertolak dari permasalahan tersebut, diperoleh sebuah alternatif untuk mengatasi masalah dan kebutuhan yang ada yaitu dengan merancang dan mengembangkan modul berbasis multimedia untuk tingkat pemula. Dengan mengembangkan Teknik Membangun Website Sendiri Untuk Pemula Berbasis Multimedia diharapkan dapat membantu para pemula untuk membangun sebuah website sendiri.

Kata Kunci : Multimedia, Website

ABSTRACT

Today the use of the internet has been considered as an important issue, and has begun to have a significant effect. Characterized by an increased number of Internet users around the world, including in Indonesia, followed by the proliferation of web sites that display a variety of information.

Internet has become the third world and the world's information center. All the information contained on the Website on the Internet as a medium. Website not only can be used by companies or large institutions only. Now websites can be used by individuals. In fact, if you think need a cost-effective media campaign featuring the professionalism, the website became one of the reliable media.

*Contrary to these problems, gained an alternative to overcome the problems and needs is to design and develop a multimedia-based module for beginners. By developing *Techniques to Build Your Own Website For Beginners-Based Multimedia* is expected to help the novice to build a website yourself.*

Keywords: *Multimedia, Website*

