

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini penggunaan internet sudah dianggap sebagai suatu hal yang penting, dan sudah mulai menimbulkan efek yang signifikan. Ditandai dengan meningkatnya jumlah pengguna internet di seluruh dunia, termasuk di Indonesia, disusul dengan menjamurnya situs-situs web yang menampilkan berbagai informasi.

Internet sudah menjadi dunia ketiga dan pusat informasi dunia. Semua informasi yang ada di Internet medianya adalah Website. Website adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat internet yang dikenali sebagai URL.

Website tidak hanya dapat digunakan oleh perusahaan atau pun lembaga besar saja. Sekarang website pun dapat digunakan oleh perorangan. Bahkan, jika berpikir memerlukan sebuah media promosi yang hemat sekaligus menampilkan profesionalitas, website menjadi salah satu media yang dapat diandalkan.

Bertolak dari permasalahan tersebut, diperoleh sebuah alternatif untuk mengatasi masalah dan kebutuhan yang ada yaitu dengan merancang dan mengembangkan modul berbasis multimedia untuk tingkat pemula. Memanfaatkan multimedia sebagai sebuah bentuk media pembelajaran merupakan salahsatu cara terbaik untuk menyajikan sebuah informasi yang ada. Selain dapat menarik minat dan indra penggunanya, multimedia mempunyai kelebihan dalam mengkombinasikan teks, gambar, suara, video maupun sebuah animasi sekaligus secara bersama-sama, dimana informasi yang ada dapat disajikan lebih efektif, menarik dan interaktif. Dengan menggunakan multimedia sebagai sebuah media pembelajaran, pengguna dapat lebih mudah menyerap dan memahami informasi yang ada tentang langkah-langkah membangun sebuah website.

Dari latar tersebutlah penulis membuat skripsi ini berjudul "Analisis dan Perancangan Teknik Membangun Website Sendiri Untuk Pemula Berbasis Multimedia", yang nantinya media pembelajaran ini dapat memudahkan masyarakat umum khususnya bagi mereka para pemula untuk membangun sebuah website sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat, mendesign dan mengkombinasikan teks, gambar, suara, video maupun sebuah animasi sekaligus secara

bersama-sama dalam sebuah tampilan multimedia pembelajaran dasar membangun sebuah website yang dapat disajikan lebih efektif, menarik dan interaktif.

2. Bagaimana menyajikan dan menjelaskan secara lebih detail tentang dasar bagaimana cara membangun sebuah website.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan dan memudahkan pembahasan, batasan masalah yang diambil oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah materi yang akan dibahas mengenai informasi pembelajaran dasar membangun sebuah websitemencakup dari penjelasan dasar penginstalan WordPress, Joomla,

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membuat sebuah aplikasi multimedia sebagai sebuah media pembelajaran tentang dasar membangun sebuah website untuk tingkat pemula dengan wordpress dan joomla.
2. Memberikan pembelajaran berbasis multimedia tentang dasar membangun sebuah website untuk tingkat pemula.

3. Memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada program Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika (TI) STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan oleh penulis dari hasil penelitian dan penyusunan ini adalah:

1. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Memperkaya koleksi skripsi di perpustakaan AMIKOM tentang perancangan sebuah media pembelajaran dan memberikan referensi untuk mahasiswa amikom yang masih menyelesaikan skripsi.

2. Bagi Penulis

Dapat menyatukan kreatifitas dan kemampuan untuk membangun sebuah aplikasi media pembelajaran sebagai bekal ketika di luar AMIKOM, Sehingga dapat membangun bisnis aplikasi media pembelajaran khususnya menggunakan flash.

3. Bagi Masyarakat Umum

Dapat memberikan pembelajaran tentang dasar pembuatan website bagi pemula dengan wordpress dan joomla.

1.6 Sistematika Penelitian

Penyusunan dan penulisan skripsi ini akan tersusun secara sistematis yang terdiri dari beberapa bab yaitu:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi pengenalan teori – teori secara umum dan perangkat lunak yang digunakan sebagai landasan untuk penelitian dan penulisan skripsi pada pembuatan multimedia pembelajaran dasar membangun sebuah website.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi penjelasan tentang analisis sistem yang terdiri dari analisis kelemahan, kebutuhan, kelayakan biaya dan manfaat serta perancangan sistem yang meliputi perancangan aplikasi atau interface.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi dan pembahasan aplikasi multimedia pembelajaran dasar membangun sebuah website yang telah dibuat dengan software yang digunakan.

BAB V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran – saran dari penelitian yang merupakan bab terakhir dalam penulisan skripsi ini.

