

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka akan dilakukan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “ Analisis dan Perancangan Aplikasi Untuk Mendesain Tas Wanita Berbasis Multimedia Interaktif Pada Kerajinan Serat Alam Dina Craft Panjantun Kulonprogo” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu;

Untuk membangun sebuah aplikasi desain tas yang menarik dan dinamis harus melakukan beberapa tahap, yaitu dengan melakukan analisis, merancang konsep, struktur navigasi, perancangan grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem yang dihasilkan, menggunakan sistem, memelihara sistem, dan implementasi sistem. Berdasarkan hasil kuesioner 80% mengatakan aplikasi desain tas ini menarik sehingga dapat meningkatkan ketertarikan konsumen terhadap tas-tas kerajinan dan mudah digunakan.

5.2. Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan aplikasi desain tas dengan kemampuan teknologi komputer ini, untuk itu penulis memberikan saran untuk pengembang atau peneliti selanjutnya agar bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. Aplikasi desain tas ini diharapkan akan dikembangkan lebih menarik sehingga tampilannya lebih bagus.

2. Agar aplikasi multimedia interaktif ini lebih bagus, harus ditambahkan beberapa menu lain yang mendukung.

3. Diharapkan semoga aplikasi multimedia interaktif ini dapat bermanfaat.

Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis, dan semua pihak yang membaca laporan ini.

