

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring berkembangnya teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi terbaru yang senantiasa terus berkembang ke arah yang lebih baik. Munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai alat bantu komputer juga memiliki kelebihan diantaranya, kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi adalah pada aktivitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semula dikerjakan secara manual secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding manual diantaranya adalah penyimpanan dengan berkapasitas besar yang dapat mengolah atau memproses data dengan jumlah data yang banyak dengan waktu yang relatif singkat, serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pengguna informasi.

Kebutuhan akan informasi juga telah merambah ke dunia pendidikan. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan, salah satunya dalam hal untuk mendukung proses pengambilan keputusan, sehingga dapat disimpulkan bahwa keberadaan sistem informasi yang baik menjadi kebutuhan penting bagi semua organisasi, termasuk pada dunia pendidikan untuk

meningkatkan mutu manajemen pendidikan agar lebih teratur, sehingga bisa tetap bertahan dan meningkatkan daya saingnya ditengah-tengah tingginya tingkat persaingan dan pasar yang semakin kompetitif. Pembangunan sistem informasi dalam suatu lembaga pendidikan sebagai bagian dari upaya peningkatan kualitas manajemen pendidikan dan pelayanannya menjadi bagian yang perlu mendapatkan perhatian bagi tumbuh kembangnya suatu lembaga pendidikan tersebut.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan informal yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan, yang sangat berperan penting dalam belajar mengajar, para guru yang mencari referensi untuk bahan mengajar. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi yang merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan akurat. Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Karena adanya kelemahan dan kekurangan yang ada dalam hal penyimpanan, pengolahan, serta penyampaian informasi perpustakaan yang terjadi pada lembaga pendidikan, maka penulis terdorong untuk merancang suatu sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu dalam mengolah proses pengolahan dan pelayanan transaksi.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis terdorong untuk melakukan penelitian dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di MI Al-Islam Saripan Jepara dengan Menggunakan VB.Net**

dan MySQL” untuk mengoptimalkan pemakaian dan nilai manfaat dari sistem informasi yang akan dibangun ini maka penggunaan aplikasi *Visual Basic.Net* untuk mendukung kemudahan *user* dalam mengelola perpustakaan menjadi pilihan yang tepat untuk diimplementasikan pada sistem ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut : Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer yang cepat, tepat, dan akurat agar dapat membantu petugas perpustakaan pada MI Al-Islam Saripan Jepara?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan yang ada di perpustakaan MI Al-Islam Saripan Jepara, maka dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan dimana kebutuhan laporan ini disesuaikan dengan kebijakan yang diterapkan oleh pihak yang berwenang, hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran, maka penulis membatasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut :

1. Input data, yang meliputi :
 - a. Input data anggota.
 - b. Input data jenis buku.
 - c. Input data pengarang.
 - d. Input data penerbit.

- e. Input data buku.
 - f. Input data sirkulasi.
 - g. Input data denda.
2. Pengolahan data, yang meliputi :
- a. Pengolahan data anggota.
 - b. Pengolahan data jenis buku.
 - c. Pengolahan data pengarang.
 - d. Pengolahan data penerbit.
 - e. Pengolahan data buku.
 - f. Pengolahan data sirkulasi.
 - g. Pengolahan data detail sirkulasi.
 - h. Pengolahan data denda.
3. Pembuatan laporan, yang meliputi :
- a. Pembuatan laporan data anggota.
 - b. Pembuatan laporan data buku.
 - c. Pembuatan laporan data sirkulasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata 1 pada STM IK AMIKOM Yogyakarta.

2. Belajar menerapkan teori-teori yang telah didapat selama di bangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan di lingkungan masyarakat.
3. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.
4. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis
 - a. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I (S1) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi pembaca
 - a. Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
 - b. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem keperpustakaan.
3. Bagi sekolah

Sebagai bahan kajian dan pertimbangan dalam mengimplementasikan sistem pengolahan data dan penetapan kebijakan-kebijakan dalam

mengolah, mengendalikan, dan mengembangkan sistem baru yang memberikan informasi yang cepat, tepat, akurat, dan relevan dengan tujuan meningkatkan efektivitas kerja.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini, meliputi :

1. Metode observasi

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupun tidak langsung terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

2. Metode wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait di lembaga tersebut, yang menangani secara langsung data-data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

3. Metode kearsipan

Metodologi penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literatur atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan karya tulis ini, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep permodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan membahas mengenai analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran-saran yang bersifat konstruktif.

Daftar Pustaka

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi.

Lampiran

Diuraikan mengenai keterangan, lampiran dokumen penting atau informasi tambahan seperti *listing* program.

