

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian – uraian yang telah penulis jelaskan pada pembahasan sebelumnya dan hasil dari perancangan serta implementasi metode interpolasi pada aplikasi *Image Viewer*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya implementasi metode interpolasi pada aplikasi *Image Viewer*, maka citra digital mampu untuk membentuk pixel – pixel yang tepat pada saat terjadi perubahan ukuran/resolusi pada citra yang ditampilkan.
2. Metode interpolasi *Nearest Neighbor* menghasilkan kecepatan proses pembentukan citra yang lebih cepat dibandingkan kecepatan menggunakan metode interpolasi *Bilinear*.

Metode interpolasi *Bilinear* menghasilkan hasil keluaran citra yang lebih halus dibandingkan dengan hasil keluaran citra menggunakan metode interpolasi *Nearest Neighbor*.

5.2 Saran

Dalam penyusunan skripsi ini, masih banyak terdapat kekurangan. Untuk itu apabila anda ingin membuat aplikasi ini menjadi lebih baik lagi, penulis memberi saran :

1. Pada saat thumbnail citra ditampilkan, terkadang masih mengalami *Memory Leak*. Untuk itu diperlukan *Memory Management* yang lebih baik agar mampu menghindari keadaan *Out of Memory*.

Dalam metode interpolasi *Bilinear*, perhitungannya masih menggunakan bilangan *Floating point*. Sehingga agar mampu menghasilkan kecepatan dalam proses interpolasi yang lebih, maka perlu melakukan konversi pada bilangan tersebut menjadi bilangan *Fixed point*.

