

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam rangka meningkatkan budaya baca dan kualitas pendidikan bangsa, pemerintah ataupun beberapa golongan masyarakat di Daerah Istimewa Yogyakarta telah membuka diri untuk berpartisipasi membangun Taman Bacaan Masyarakat (TBM). TBM menawarkan kemudahan bagi masyarakat luas memanfaatkan layanan yang tersedia untuk kegiatan bermasyarakat. Tetapi media informasi cetak (brosur) yang digunakan TBM saat ini kurang menarik minat masyarakat untuk datang mengunjungi TBM. Terbatasnya media informasi yang tersedia membuat masyarakat luas sukar menemukan informasi terkait mengenai TBM khususnya di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin hari semakin pesat berdampak pada kebutuhan informasi banyak masyarakat. Perkembangan teknologi informasi dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang salah satunya yaitu bidang jasa, menyediakan media informasi *online* berbasis *website*. *Website* dapat menyediakan berbagai macam informasi yang dengan mudah diakses masyarakat luas. Dimana informasi yang disajikan secara *online* bisa dengan cepat dan akurat didapatkan oleh masyarakat. Sehingga *website* dinilai efektif digunakan sebagai solusi bagi TBM memberikan tuntutan informasi dan perkembangan TBM kepada masyarakat luas.

Untuk dapat menyediakan informasi mengenai perkembangan dan layanan TBM di Daerah Istimewa Yogyakarta kepada masyarakat luas maka diperlukan suatu *website* yang dapat menyediakan informasi layanan, fasilitas, agenda, kegiatan, dan koleksi buku TBM secara *online*. Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka akan dilakukan penelitian dengan judul “PERANCANGAN *WEBSITE* PENYEDIA LAYANAN TAMAN BACAAN DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan, permasalahan dalam penelitian ini adalah belum tersedianya media informasi dan publikasi layanan taman bacaan di Daerah Istimewa Yogyakarta. Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka bagaimana cara merancang dan membuat *website* penyedia layanan taman bacaan di Daerah Istimewa Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil penelitian seperti yang diharapkan dan penelitian dapat terarahkan, maka batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang berupa layanan sistem informasi berbasis *website*.
2. Sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, *framework* CSS Bootstrap, basis data MySQL, *web server*

Apache dalam *software* XAMPP, *web browser* Mozilla Firefox, dan Notepad++ sebagai *text editor*.

3. Sistem yang dirancang belum dilengkapi keamanan sistem dan jaringan.
4. Data *dummy* yang akan di-*input*-kan adalah 1 super admin, 12 admin taman bacaan, dan 13 taman bacaan di Daerah Istimewa Yogyakarta.
5. Sistem yang dibangun dapat menampilkan informasi profil, fasilitas, koleksi buku, agenda, dan artikel kegiatan serta pencarian taman bacaan (berdasarkan wilayah kabupaten).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah merancang dan membangun *website* penyedia layanan taman bacaan di wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta untuk membantu memberikan informasi mengenai taman bacaan kepada masyarakat luas.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

- 1 Mengkenalkan lebih luas mengenai taman bacaan di Daerah Istimewa Yogyakarta dengan media *website*.
- 2 Memudahkan masyarakat mendapat informasi mengenai layanan taman bacaan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan metode sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan pada objek penelitian yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku atau literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen lembaga yang berkaitan.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*, yaitu: *Analysis, Design, Implementation, Testing, Maintenance*.

1.5.2.1 Metode Analisis

1. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis ini berguna untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru.

- a. Analisis Kebutuhan Fungsional.
- b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.

2. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis ini bertujuan untuk mengidentifikasi sistem yang akan dibuat apakah pembangunan pada sistem tersebut layak dilakukan.

- a. Analisis Kelayakan Teknologi.
- b. Analisis Kelayakan Operasional
- c. Analisis Kelayakan Hukum.

1.5.2.2 Metode Perancangan

Melakukan rancangan proses dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

1.5.2.3 Metode Uji Coba

Pengujian terhadap sistem meliputi:

1. *White box testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.
2. *Black box testing* adalah cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi modul, kemudian diamati apakah sesuai dengan proses yang diinginkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik dan lebih jelas serta terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematis secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya. Sistematika skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi ringkasan teori yang terkait. Mencakup pembahasan tentang sistem informasi layanan taman bacaan dan software yang digunakan dalam pembuatan website.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas mengenai gambaran umum masing-masing taman bacaan meliputi analisis, perancangan sistem, dan perancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas implementasi sistem yang dilakukan serta pembahasan dari rancangan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi daftar sumber literatur, baik buku maupun artikel dari *internet* yang menjadi acuan untuk digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisi lampiran bila diperlukan.