

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan evaluasi pengujian pada *game* Magic Jumbled dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik. Berikut kesimpulan yang didapat mengenai hasil dari pembuatan Magic Jumbled :

1. Mengimplementasikan permainan Magic Jumbled ini mudah dilakukan dengan cara dirancang terlebih dahulu melalui tahap-tahap pembuatan *game*, meliputi : Penentuan *genre game*, *tools* yang digunakan, grafis yang digunakan, suara yang digunakan, dan proses pembuatan.
2. Dari sudut pengembangan, *game* Magic Jumbled dapat dikembangkan secara legal, karena *game* ini untuk sistem operasi yang *open source* (Android).
3. Algoritma pengacakan yang digunakan pada arena permainan *puzzle* tidak terlalu sulit untuk diimplementasikan.
4. Terdapat sedikit perbedaan dengan rancangan, seperti tidak adanya menu *pause* pada layar permainan serta belum tersedianya *score* pada layar *highscores*. Dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis.

5. Secara keseluruhan, *Game Magic Jumbled* ini dapat berjalan dengan baik berdasarkan hasil pengujian pada tabel 4.1 hingga 4.7

5.2 Saran

Beberapa saran yang diperlukan sebagai pengembangan *game* lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya pada tiap level diberikan gambar pilihan yang lebih banyak dengan tema tempat-tempat wisata di Indonesia.
2. Penambahan *score* pada halaman *highscores*.
3. Penambahan tombol *pause* pada layar permainan, agar pemain mendapatkan kemudahan.

Penulis berharap semoga *game* ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dan menarik untuk kedepannya