

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban di-era globalisasi dan teknologi yang diciptakan untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Dilihat dari pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi, tentunya harus diimbangi dengan tuntutan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna pada bidang teknologi informasi (TI).

Teknologi internet membuka luasnya media sebagai pemberi informasi yang cepat dan akurat. Untuk itu, maka sangat penting sekali membangun sebuah sarana informasi seperti website yang berguna sebagai media pengenalan dan promosi atas sebuah lembaga atau perusahaan. Website yang baik, memberikan informasi yang menarik, mudah diingat dan mengena sasaran, dan itu sangat mempengaruhi image para user yang berkunjung ke website tersebut.

SMP Negeri 1 Bayat sebagai salah satu lembaga pendidikan negeri yang sangat ingin mengembangkan potensi para siswa, masyarakat dan sekolah dalam bidang informasi. Salah satu keinginan yang masih belum terlaksana adalah pembuatan website yang memanfaatkan teknologi berbasis internet, karena selama ini pihak lembaga masih mengandalkan sistem secara internal saja.

Pembuatan website ini lebih ditujukan untuk informasi seputar sekolah dan promosi SMP Negeri 1 Bayat.

Membuat website seputar sekolah, maka penulis selaku Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, bermaksud melakukan penelitian di SMP Negeri 1 Bayat dengan judul “Perancangan Dan Pembuatan Website SMP Negeri 1 Bayat Sebagai Media Promosi”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang di atas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah :

“Bagaimana membangun sebuah website sebagai media promosi dan informasi seputar sekolah yang dapat memberikan nilai positif bagi SMP Negeri 1 Bayat ?”

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas, maka kami membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Perancangan Web Dinamis.
2. Sistem pengelolaan informasi yang meliputi: Sambutan Kepala Sekolah, Home, Profil yang terdiri dari visi dan misi, struktur organisasi, sejarah sekolah, Guru, Siswa, Gallery, Ekstrakurikuler,

Fasilitas, Contact Us, Pengumuman, Artikel Terbaru, Berita Terkini, Informasi, FansPage.

3. Pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman PHP.
4. Pemilihan software Adobe Dreamweaver CS3 sebagai editor website.
5. Pengembangan database menggunakan server database MySQL dan PHPMyAdmin sebagai manajemen database.
6. Pembuatan desain grafis pada website menggunakan software Adobe Photoshop CS3.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dari latar belakang dan rumusan masalah diatas, dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Sebagai media informasi supaya keberadaan sekolah lebih dikenal dan diketahui banyak orang.
2. Membuat suatu aplikasi website sebagai media komunikasi menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 dan Database MySQL, PHPMyAdmin.
3. Memperluas informasi mengenai SMP Negeri 1 Bayat kepada banyak orang.
4. Mengetahui pengembangan website SMP Negeri 1 Bayat sebagai media promosi sekolah.

5. Sebagai dasar pembuatan Tugas Akhir untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program Diploma III Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Manfaat bagi penulis :
  1. Mempraktekan ilmu desain web dan bahasa pemrograman PHP yang telah diberikan di "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.
  2. Meningkatkan kemampuan penulis dalam menyusun suatu laporan secara ilmiah.
  3. Menambah wawasan baik secara teoritis ataupun secara prakteknya.
  4. Sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya.
- b. Manfaat bagi SMP Negeri 1 Bayat :
  1. Sebagai media promosi dan informasi sekolah kepada masyarakat umum.
  2. Memaksimalkan pelayanan dan mutu pendidikan sekolah.
  3. Mengoptimalkan SDM untuk mengelola website.
  4. Memaksimalkan koneksi internet yang sudah ada.

c. Manfaat bagi umum :

1. Meningkatkan perkembangan teknologi informasi berbasis website sehingga dapat menjangkau ke seluruh daerah Indonesia.
2. Pemanfaatan optimalisasi internet akan meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan.
3. Mengendalikan dan memantau perkembangan teknologi informasi di lingkup pendidikan.

### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode-metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi (Pengamatan) adalah aktivitas yang dilakukan makhluk cerdas, terhadap suatu proses atau objek dengan maksud merasakan dan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya, untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan suatu penelitian.

2. Wawancara atau interview

Interview juga sering disebut dengan wawancara atau kuesioner lisan, adalah sebuah dialog yang dilakukan oleh pewawancara

(interviewer) untuk memperoleh informasi dari terwawancara (interviewer).

### 3. Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah metode penulisan karya tulis ilmiah dengan mengumpulkan bahan-bahan, materi-materi, data-data, informasi-informasi yang diperoleh dari buku-buku dan jurnal yang tersedia.

### 4. Data Dokumentasi

suatu cara pengumpulan data yang diperoleh dari dokumen-dokumen yang ada atau catatan-catatan yang tersimpan, baik itu berupa catatan transkrip, buku, surat kabar, dan lain sebagainya.

### 5. Obyek Perancangan

Mendefinisikan sebuah hubungan antar muka (interface), kelas-kelas (classes), dan obyek-obyek (objects) yang masing-masing saling bekerja sama dengan aturan tertentu yang unik untuk menyelesaikan suatu masalah.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematika dalam 5 Bab, masing-masing babakan diuraikan masalahnya sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bab pertama dari karya tulis yang berisi jawaban apa dan mengapa penelitian itu perlu dilakukan. Bagian ini memberikan gambaran mengenai topik penelitian yang hendak disajikan. Oleh karena itu, pada bab pendahuluan memuat latar belakang masalah, rumusan masalah dan tujuan penelitian.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini, penulis mengemukakan konsep dan atau teori yang menjadi landasan pokok terbentuknya sebuah rancangan berikut prosedur atau langkah-langkahnya secara teoretis.

## BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi gambaran umum obyek studi, meliputi sejarah singkat, bidang usaha, struktur organisasi, dan data/informasi yang relevan dengan pembuatan rancangan. Selain itu, bab ini juga menguraikan langkah-langkah yang harus dilakukan dalam proses pembuatan rancangan.

## BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Pada bab IV ini, penulis mengemukakan data yang akan digunakan, hasil yang senyatanya, hasil aplikasi/implementasi pengetahuan tertentu, komparasi antara hasil yang senyatanya dengan hasil aplikasi/implementasi, dan pembahasan atas hasil yang ditemukan.

## BAB V PENUTUP

Bagian penutup di isi dengan kesimpulan dan saran atau rekomendasi. Di dalamnya, dikemukakan secara singkat masalah-masalah penting dari pembahasan sebelumnya. rekomendasi pada intinya merupakan tindak lanjut yang dikehendaki atas temuan atau masalah-masalah yang belum dibahas dalam karya tulis itu.

## DAFTAR PUSTAKA

Pustaka yang dicantumkan dalam daftar pustaka seharusnya merupakan sumber penulisan yang diakui oleh penulis yang ditunjukkan sitasi yang dicantumkan dalam teks. Variasi dalam penulisan karena ada perbedaan dalam sumber pustaka yang dipakai, yaitu: buku teks, artikel jurnal ilmiah, kumpulan beberapa tulisan (prosiding),

skripsi/tesis/disertasi, pustaka berupa *working paper*, pustaka berupa buletin dimana nama penulis adalah instansi, pustaka berupa surat kabar dan pustaka yang diambil dari internet selain jurnal.

#### LAMPIRAN

Lampiran dipakai untuk menempatkan data atau keterangan lain yang berfungsi untuk melengkapi uraian yang telah disajikan dalam bagian utama Tugas/Skripsi.

#### 1.8 Rencana Kegiatan

Tabel 1.1  
Jadwal Kegiatan

No	Rencana Kegiatan	Desember				Januari				Februari				Maret			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
2	Pembuatan Website																
3	Hosting																
4	Uji coba Website																
5	Website siap digunakan																