

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman modern ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sudah sangat pesat untuk mencari *alternative* pemecahan masalah dibidang teknologi sistem informasi. Kini semua banyak kalangan sudah menggunakan komputer dan banyak sistem yang digunakan sudah terkomputerisasi. Dengan penggunaan komputer sebagai alat bantu untuk menyelesaikan pekerjaan di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, ini terbukti bahwa komputer dapat diprogram sehingga dapat di sesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Kemudahan penggunaan komputer yang terus dikembangkan sehingga lebih mendekati bahasa manusia (*high level language*) telah turut serta dalam mempengaruhi penggunaan komputer sebagai alat bantu manusia yang lebih dapat diandalkan. Perkembangan teknologi ini sendiri sangat berguna untuk kemajuan manusia dalam menyelesaikan berbagai masalah atau pekerjaan yang membutuhkan tingkat ketelitian maupun tingkat kesulitan yang tinggi. Sebagai contoh kita bias lihat penggunaan komputer yang banyak digunakan pada instansi pendidikan maupun di suatu perusahaan.

SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang merupakan institusi pendidikan yang selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang. Bidang administrasi keuangan yang selama ini masih dirasa sulit untuk dikerjakan

karena masih menggunakan sistem manual. Sehingga informasi yang di hasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan dalam pembuatan laporan.

Hal ini terjadi karena terbatasnya sumber daya manusia dan banyaknya data yang dikelola. Dari sistem yang ada pada Administrasi Pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang ini masih perlu diadakan perbaikan dalam manajemen Pembayaran SPP sehingga dapat menghasilkan informasi yang actual dan akurat.

Berdasarkan dari permasalahan dan kelemahan dari sistem inilah penulis menjadikan objek penelitian dengan judul : **“Analisis Dan Perancangan Sistem Aplikasi Pembayaran SPP Pada SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dipaparkan diatas, maka dapat diambil beberapa rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan skripsi ini, yaitu :

1. Bagaimana cara mengubah dari sistem manual ke sistem komputerisasi agar proses pembayaran dapat berjalan lebih efektif dan efisien?
2. Apakah sistem tersebut dapat mengurangi kesalahan karyawan dalam perhitungan pembayaran SPP?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada perancangan perangkat lunak aplikasi Sistem Pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang ini meliputi pengolahan data siswa, data kelas, transaksi pembayaran SPP, serta pembuatan

laporan SPP perbulan, seluruh, dan tunggakan SPP. Dan aplikasi perangkat lunak ini digunakan oleh bendahara atau petugas TU.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan pada sistem Pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang ini yaitu:

1. Mengembangkan sebuah sistem yang sudah ada yang bersifat manual menjadi berbasis komputerisasi.
2. Membangun sistem informasi yang dapat menyajikan sebuah aplikasi pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang yang berkualitas secara cepat dan tepat.
3. Untuk memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S1 Teknik Informatika di SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA.

#### **1.5 Manfaat**

Sedangkan untuk manfaat dari penelitian ini sendiri yaitu:

1. Membantu proses pengolahan pembayaran SPP siswa secara cepat, tepat dan akurat.
2. Membantu bendahara dan petugas TU dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien untuk meningkatkan kinerja para pegawai dan juga memberikan informasi yang akurat dalam membuat laporan administrasi tersebut.
3. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem pengolahan data yang lebih baik dimasa mendatang.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Pembuatan skripsi ini dilakukan dengan tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut:

### 1. Objek Penelitian

Adapun yang menjadi objek penelitian adalah SMK Muhammadiyah Mungkid Magelang.

### 2. Metode Pengumpulan Data

#### a. Pengamatan (*Observation*)

Yaitu sebuah metode penelitian dimana penulis langsung mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

#### b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan staf administrasi atau petugas TU sekolah untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

#### c. Kearsipan (*Archives*)

Yaitu metode yang mengacu pada data yang diperoleh dari dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian.

#### d. Kepustakaan (*Library*)

Yaitu sebuah metode pengumpulan data yang bersumber dari literatur dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan dalam penelitian.

### 3. Analisis Data

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan yang ada dalam sistem.

### 4. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

### 5. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah di analisis.

### 6. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

### 7. Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan skripsi ini peneliti membuat sistematika penulisan yang menerangkan secara garis besar mengenai sistem informasi:

#### BAB I . Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.



## BAB II . Landasan Teori

Dalam bab ini penulis menjelaskan konsep dasar sistem, pengertian aplikasi, konsep dasar administrasi pembayaran SPP, landasar teori perangkat lunak yang digunakan yaitu pemerograman Visual Basic 6.0 dan MySQL.

## BAB III . Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tinjauan umum, analisis (analisis kebutuhan, kelemahan, dan kelayakan sistem), perancangan (perancangan proses, basis data, dan interface).

## BAB IV . Implementasi Sistem

Pada bab ini berisi tentang implementasi antar muka, manual program dan pembahasan aplikasi.

## BAB V . Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

