

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian yang telah saya lakukan, langkah merancang website *DOW Distro* sebagai sarana pemasaran adalah sebagai berikut:

1. Membuat *Use Case Diagram*, *Activity diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*
2. Membuat relasi antar tabel
3. Membuat data tabel
4. Membuat struktur halaman pengunjung
5. Membuat struktur halaman member
6. Membuat struktur halaman admin
7. Perancangan desain *interface*
8. Pembuatan coding program

Setelah semua pembahasan dan penjelasan materi maupun implementasi program dikemukakan, maka penulis menarik kesimpulan mengenai pokok permasalahan bab-bab sebelumnya :

1. *Website* sebagai media pemasaran produk *DOW Distro* dan merupakan solusi yang tepat bagi pemilik *DOW Distro* yang selama ini hanya melakukan transaksi dengan sistem manual yaitu dengan bertatap muka. Namun sistem yang dahulu tetap berjalan hanya saja ditambah dengan sistem baru sehingga proses penjualan akan meningkat.

2. Penerapan sistem ini diharapkan dapat mempermudah konsumen maupun calon konsumen untuk mendapatkan informasi maupun layanan. khususnya konsumen yang berada ditempat yang jauh.
3. Sebagai media pemasaran untuk *DOW Distro*, media komunikasi antara pihak *DOW Distro* dengan konsumen dan juga sebagai sarana untuk mengembangkan *DOW Distro*

5.2 Saran

Sebagai bahan penutup laporan Tugas Akhir tentang *DOW Distro* ini, penulis berharap semoga apa yang penulis sajikan dapat memberikan banyak manfaat sebagai media informasi online yang memberikan gambaran secara umum tentang produk-produk yang disediakan oleh *DOW Distro*. Penulis menyadari bahwa dalam pembangunan website ini masih jauh dari sempurna dan banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang atau peneliti selanjutnya. Saran-saran yang penulis rasakan akan mampu mendatangkan sosok pembangunan website yang baik diantaranya yaitu :

1. Sebagai bahan acuan dalam pembuatan *website* ,sebaiknya bagi perancang *website* pemula memperhatikan situs-situs yang ada diinternet untuk mendapatkan bekal ilmu yang memadai disamping teori-teori yang didapat dari kampus.

2. Sebelum merancang *website*, sebaiknya terlebih dahulu kira rumuskan tujuan pembuatan situs *website* untuk mempermudah pemberian informasi yang jelas dan akurat.
3. Rutin melakukan pemeliharaan *website* setelah diupload ke internet agar dapat meningkatkan layanan penjualan bagi *DOW Distro*.
4. Dalam keamanan data sangat penting, maka dari itu bagi pengembang selanjutnya perlu memperhatikan keamanan data.
5. Untuk pembangunan program dapat ditambahkan *feature*, yang lebih menarik seperti gambar-gambar animasi bergerak ataupun dengan desain *template* yang lain sehingga membuat *website* tersebut memiliki kesan menarik.
6. Dan untuk kedepannya lagi, bisa melakukan proses pembelian langsung, misalnya dengan menggunakan kartu kredit atau *paypal*.