

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN PADA
CAPTAIN'S CLUB SCHOOL BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Detika Rizkiani

10.01.2745

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN PADA
CAPTAIN'S CLUB SCHOOL BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Detika Rizkiani

10.01.2745

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN PADA
CAPTAIN'S CLUB SCHOOL BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Detika Rizkiani
10.01.2745

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Akhmad Dahlan, S.Kom
NIK. 19302174

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN
PADACAPTAIN'S CLUB SCHOOL BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Detika Rizkiani
10.01.2745

telah dipertahankan di Depan Penguji
Pada tanggal 30 Mei 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom.
NIK. 190302100

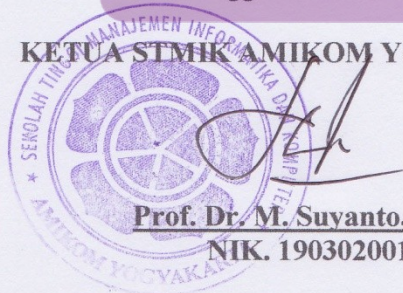
Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu pernyataan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 Mei 2013

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis menjadi acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Mei 2013

Detika Rizkiani

MOTTO

Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak, lalu kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada, kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon. Kemudian Jadilah Diri Sendiri, cari jati diri, dan dapatkan hidup yang mandiri. Optimis, karena hidup terus mengalir dan kehidupan terus berputar. Sese kali liat ke belakang untuk melanjutkan perjalanan yang tiada berujung. Karena Pengalaman adalah guru terbaik.

PERSEMBAHAN

Terima kasihku kepada Allah SWT yang Maha Besar, Maha Agung. Setiap kata yang tertulis adalah bentuk karunia Allah SWT yang sangat luar biasa. Atas kasih sayang dan petunjuk-Nya, sehingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Terima kepada Ayahanda (Kohar Saputro) dan ibunda (Muji Rahayu) orang tua tercinta sekaligus sahabat terbaik saya, yang selalu ada dalam doa dan restunya untuk saya.

Terima kasih kepada adek-adekku tersayang (Fizal Ardhi Tentrama) dan (Naylanisa Oktavia) yang selalu memberiku senyum semangat, doa dan rasa tanggung jawab.

Terima kasih kepada kekasihku tercinta (Bertha Hendra Pradana) yang telah memberiku motivasi penuh, kepercayaan, doa dan yang selalu menjagaku dengan baik di kota ku menimba ilmu ini, Yogyakarta.

Terima kasih kepada sahabat-sahabatku nia, vivi, jojo, siti, rizka, arien, willy, adit, ardian, lulus, mbak arlin, mbak vira, mas ryan, mas endar.

Terima kasih kepada semua anak kos approdith.

Terima kasih kepada semua teman-teman spesial 10-D3TI-02.

Terima kasih untuk laptop Axioo pink yang membantu saya dalam mengerjakan tugas akhir dan motor Jupiter biruku AA 5026 WE yang tlah menemaniku kemana-mana.

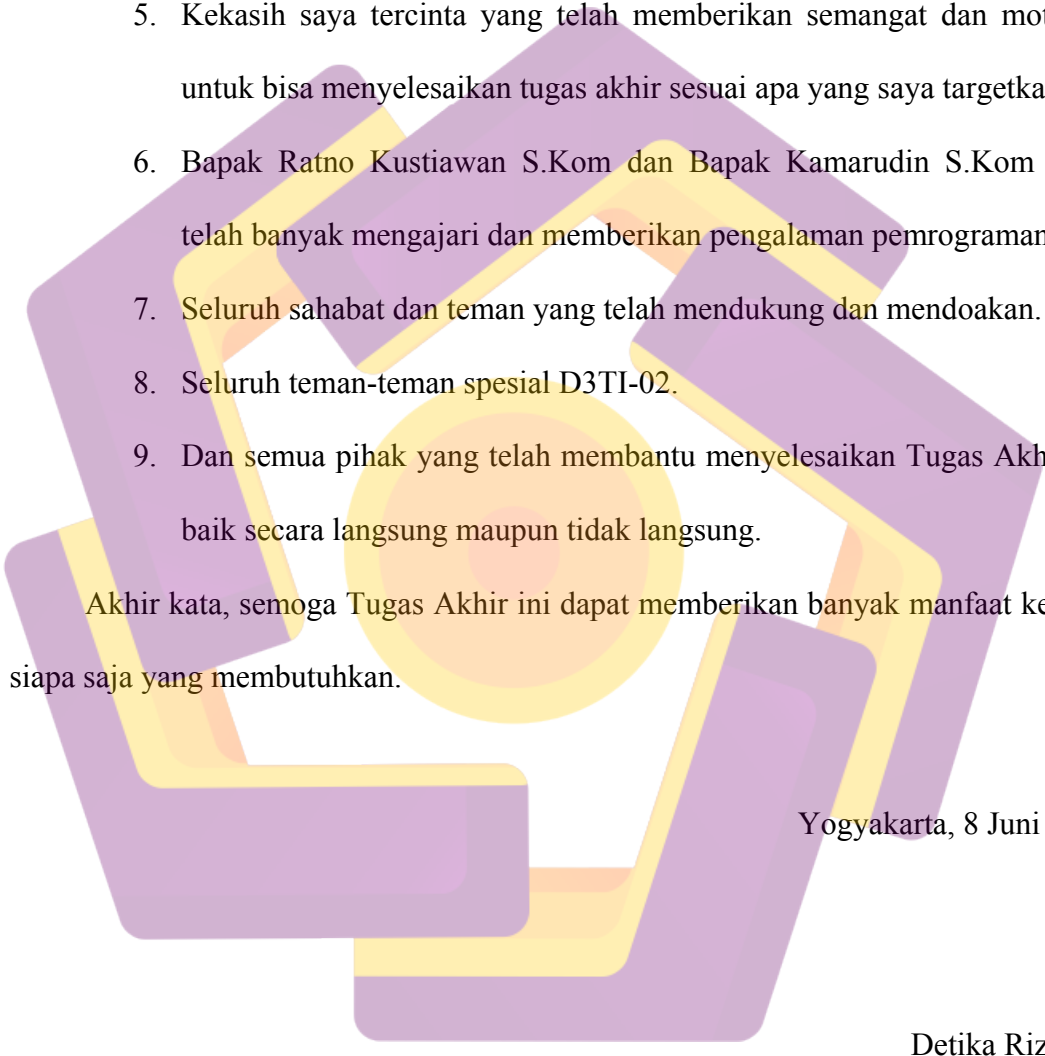
KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Pengembangan Sistem Informasi Pendidikan Pada Captain’s Club School Berbasis Web”**.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan M.T selaku Ketua Jurusan Diploma III Teknik Informatika.
3. Bapak Akhmad Dahlan, S.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

- 
4. Bapak dan Ibu serta adek-adek saya dan keluarga tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
 5. Kekasih saya tercinta yang telah memberikan semangat dan motivasi untuk bisa menyelesaikan tugas akhir sesuai apa yang saya targetkan.
 6. Bapak Ratno Kustiawan S.Kom dan Bapak Kamarudin S.Kom yang telah banyak mengajari dan memberikan pengalaman pemrograman.
 7. Seluruh sahabat dan teman yang telah mendukung dan mendoakan.
 8. Seluruh teman-teman spesial D3TI-02.
 9. Dan semua pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 8 Juni 2013

Detika Rizkiani

DAFTAR ISI

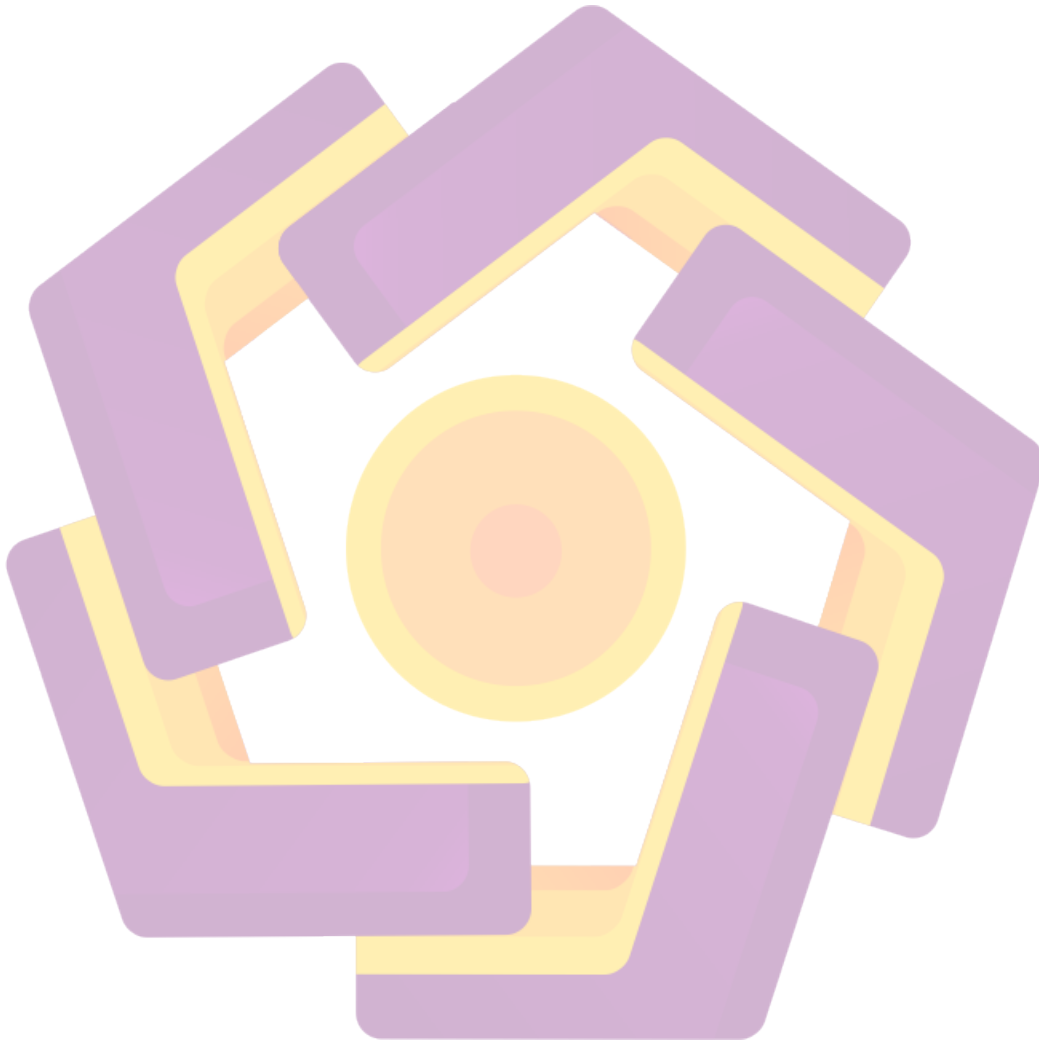
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.1 Pengertian Informasi.....	11

2.2.2	Kualitas Informasi	11
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4	Konsep Dasar Basis Data	14
2.5	Konsep Dasar Internet	15
2.5.1	Sejarah Internet dan Perkembangannya.....	15
2.5.2	World Wide Web (WWW)	16
2.6	Bahasa Pemrograman	17
2.6.1	Client Side Scripting	17
2.6.2	Server Side Scripting	19
2.7	Pemodelan Proses	20
2.7.1	UML (Unified Modelling Language)	20
2.8	Database server yang digunakan	30
2.8.1	MySql	30
2.8.2	Web Server dan Web Browser	31
2.9	Perangkat Lunak yang digunakan	31
2.9.1	Macromedia Dreamweaver	31
2.9.2	Java Script.....	33
2.9.3	Adobe Photoshop CS 3	33
2.10	Uji Coba Program	34
BAB III TINJAUAN UMUM		36
3.1	Sejarah Perusahaan	36
3.2	Profil Captain's Club School.....	37
3.3	Procedur Akademik	38
3.4	Kerja Sama dan Posisi Pekerjaan	39
3.4.1	Distribusi penyaluran kerja :	39
3.4.2	Posisi :.....	39
3.5	Data / Contact Person Captains Club :	40
3.6	Misi.....	41
3.7	Visi	41

3.8	Struktur Organisasi.....	41
3.9	Gambaran Sistem Lama	43
BAB IV	44
4.1	Perancangan Web	44
4.2	Struktur Web	45
4.2.1	Struktur Web Administrator	45
4.2.2	Struktur Web User	47
4.3	Perancangan Sistem Menggunakan UML	49
4.3.1	Use Case Diagram	49
4.3.2	Activity Diagram	51
4.3.3	Class diagram.....	52
4.3.4	Sequence Diagram	54
4.4	Perancangan Tabel.....	60
4.5	Rancangan Tampilan Sistem	62
4.5.1	Tampilan Login Admin	62
4.5.2	Tampilan Halaman Utama Administrator.....	62
4.5.3	Tampilan User	63
4.6	Implementasi Program.....	66
4.6.1	Halaman Administrator	66
4.6.2	Halaman Utama Pengguna	73
4.7	Uji Coba Program.....	75
BAB V	77
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Daftar Aktor Use Case	50
Tabel 4.2 Tabel Bla ckbox Testing	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Use Case Diagram.....	22
Gambar 2.2 Class Diagram.....	25
Gambar 2.3 Sequence Diagram.....	27
Gambar 2.4 Actifity Diagram.....	29
Gambar 2.5 Macromedia Dreamweaver.....	33
Gambar 2.6 Adobe Photoshop CS 3.....	34
Gambar 3.1 Denah Lokasi.....	40
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	41
Gambar 4.1 Struktur Web Administrator.....	45
Gambar 4.2 Web User.....	47
Gambar 4.3 Use Case Diagram.....	49
Gambar 4.4 Actifity Diagram Login Admin.....	51
Gambar 4.5 Actifity Diagram User.....	52
Gambar 4.7 Class Diagram.....	53
Gambar 4.8 Sequence Diagram Login Admin.....	54
Gambar 4.9 Sequence Diagram Halaman Alumnus.....	55
Gambar 4.11 Sequence Diagram Halaman Keuntungan.....	56
Gambar 4.12 Sequence Diagram Halaman Berita dan Event.....	57
Gambar 4.13 Sequence Diagram Halaman Administrator.....	58
Gambar 4.14 Sequence Diagram Kelola Manajemen.....	59
Gambar 4.15 Sequence Diagram Halaman Galeri.....	60
Gambar 4.16 Tabel Admin.....	60
Gambar 4.17 Tabel Alumnus.....	60
Gambar 4.18 Tabel Berita.....	61
Gambar 4.19 Tabel Galery.....	61
Gambar 4.20 Tabel Keuntungan.....	61
Gambar 4.21 Tampilan Login Admin.....	62

Gambar 4.22 Halaman Utama Administrator	62
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Home	63
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Profil.....	63
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Galery.....	64
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Keuntungan.....	64
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Materi.....	65
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Alumnus.....	65
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Kontak.....	66
Gambar 4.30 Halaman Login Administrator.....	67
Gambar 4.31 Halaman Beranda.....	67
Gambar 4.32 Halaman Alumnus.....	68
Gambar 4.33 Halaman Kelola Manajemen.....	69
Gambar 4.34 Halaman Galery.....	70
Gambar 4.35 Halaman Berita dan Event.....	70
Gambar 4.36 Halaman Keuntungan.....	71
Gambar 4.37 Halaman Administrator.....	72
Gambar 4.38 Halaman Utama Pengguna.....	74
Gambar 4.39 Whitebox Testing Login Admin.....	76
Gambar 4.40 Whitebox Testing Peringatan Kesalahan.....	76

INTISARI

Website adalah sebutan untuk sekelompok halaman web page yang umumnya merupakan bagian dari nama domain atau sub domain di internet yang berisi informasi berupa teks, gambar, animasi maupun video. Profil sekolah, berita pendidikan, berita terkini tentang informasi pendidikan dan semua hal mengenai sekolah dapat diakses melalui website ini. Apalagi dengan adanya fitur-fitur tambahan yang terdapat dalam website ini memungkinkan pihak sekolah dengan para alumni sekolah dan pihak pengunjung dapat saling berinteraksi.

Saat ini teknologi internet sudah membudaya dan bukan hal yang mewah lagi di masyarakat Yogyakarta. Untuk memperkenalkan sekolah kepada masyarakat Yogyakarta pada khususnya dan Luar Yogyakarta pada umumnya, maka saya berniat untuk mengembangkan website yang telah ada, sehingga cakupan informasi, tampilan maupun fitur dari website bisa lebih inovatif, kreatif dan ter-update tentang ilmu pendidikan dalam kapal pesiar.

Tugas Akhir dengan judul "Pengembangan Sistem Informasi Pendidikan Pada Captain's Club School Berbasis Web" ini saya buat, diharapkan nantinya akan bisa memberikan informasi yang dibutuhkan oleh siswa-siswi, pengajar maupun pihak luar mengenai kegiatan akademis atau agenda kegiatan yang telah dirancang. Mempermudah dalam penyampaian informasi dan tentu tidak menghilangkan kaidah-kaidah penyampaian informasi yang sudah dilakukan sebelumnya.

Kata Kunci : Website Sekolah, Captain's Club School

ABSTRACT

The website is the designation for a group of web pages page is generally a part of the domain or sub-domain name on the internet which contain information such as text, images, animations and video. Profiles school, education news, latest news and educational information about all the things about the school can be accessed through this website. Especially with the extra features contained in this web site allows the school with school alumni and other visitors can interact with each other.

Today the internet technology is entrenched and not a luxury anymore at the people of Yogyakarta. To introduce the school to the community in particular and Foreign Yogyakarta Yogyakarta in general, then I intend to develop a website that already exists, so the scope of information, views and features from the website could be more inofatif, creative and updated about science education in cruises.

Thesis titled "Development of Information Systems Education At Captain's Club School-Based Web" I created this, hopefully will be able to provide information needed by students, faculty and outside parties regarding academic activities or agenda of activities that have been designed. Facilitate the delivery of information and certainly does not eliminate the rules to deliver information that has been done before.

Keywords: *Website School, Captain's Club School*