

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Banyaknya kebutuhan masyarakat terhadap informasi, yang memungkinkan pasar permintaan belum cukup untuk memenuhinya. Kebutuhan yang begitu besar terhadap informasi ini ditandai dengan adanya perkembangan teknologi di bidang informasi dan komunikasi yang pesat. Salah satu dari produk komunikasi serta informasi tersebut adalah internet yang merupakan jaringan yang global. Dengan internet, seorang user bisa mendapatkan berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Informasi-informasi tersebut telah disediakan oleh suatu perusahaan atau organisasi yang sudah mempunyai situs di internet.

Selain bidang informasi dan komunikasi sebagai pengguna fasilitas internet, masih banyak lagi bidang-bidang yang lainnya. Bidang-bidang tersebut yaitu; pertahanan, pendidikan, sosial, hiburan, pariwisata, dan sebagainya. Selain menyediakan informasi, internet juga digunakan untuk melakukan transaksi perdagangan, *transfer file* yang dibutuhkan untuk komputer pribadi maupun perusahaan, media surat-menyurat (*electronic mail*), *mailing list*, *news group*, *telnet*, serta *chatting*. Di dalam berinternet dapat juga dipakai sebagai *transfer global* tentang organisasi kelompok entitas bisnis dan bukan bisnis yang disajikan dalam sebuah situs web.

Di Indonesia saat ini situs web yang ada masih belum cukup untuk memenuhi pasar permintaan akses pengguna internet. Hal ini terlihat belum adanya situs web yang memberikan informasi tentang pariwisata yang ada di suatu daerah, yang sebenarnya banyak dibutuhkan oleh masyarakat khususnya bagi para wisatawan Indonesia maupun mancanegara. Dengan adanya kebutuhan informasi masyarakat yang tinggi tentang dunia wisata, merupakan sesuatu yang cukup potensi untuk memberikan kemudahan bagi para wisatawan Indonesia maupun mancanegara.

Berdasarkan pada analisis kebutuhan tersebut, penulis terdorong untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai tema penulisan tugas akhir dan dari

permasalahan diatas penulis mengambil judul “Membangun Web Pariwisata sebagai kios informasi menggunakan PHP di Kabupaten Kebumen”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, penulis mengangkat dua rumusan masalah sebagai acuan untuk tugas akhir ini. Rumusan masalah tersebut adalah:

1. Bagaimana memanfaatkan kemampuan PHP dalam mendesain suatu web dan MySql dalam mengolah basis data kedalam web yang mudah diakses bagi semua kalangan.
2. Bagaimana kemampuan PHP sebagai salah satu bahasa *script* yang mampu menangani pengolahan basis data kedalam web.

C. Batasan Masalah

Di dalam penyusunan tugas akhir, penulis hanya akan memaparkan kemampuan PHP dalam mengolah basis data dan kemampuan PHP sebagai salah satu bahasa *script* yang dapat mengolah basis data supaya menjadi sebuah web yang informatif. Supaya sebuah web menjadi web yang interaktif dan dinamis, penulis juga menggunakan Macromedia Dreamweaver dalam mendesain web dan Macromedia Swish V20 sebagai animasi.

D. Maksud dan Tujuan

1. Tujuan Subyektif

Sebagai syarat pengambilan Tugas Akhir program Diploma III Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

2. Tujuan Obyektif

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah terutama untuk memberikan informasi secara menyeluruh tentang dunia wisata yang ada di kota Kebumen.

E. Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Adalah suatu metode pengumpulan data untuk memperoleh informasi secara langsung dari bagian-bagian perusahaan maupun dinas instansi yang berwenang.

2. Observasi

Adalah suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

3. Kepustakaan

Adalah suatu metode penelitian yang penulis lakukan dengan cara mengambil bahan dari literatur-literatur, surat kabar, majalah, buku pengetahuan tentang wisata, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang akan kami teliti sehingga laporan tugas akhir tersebut memiliki landasan teori yang jelas.

4. Browsing

Adalah suatu metode penelitian yang penulis lakukan dengan cara mencari data-data dari internet, dengan memasuki situs-situs yang berhubungan dengan laporan tersebut.

F. Sistematika Penulisan Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini memaparkan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, pengumpulan data, dan sistematika penulisan, yang disajikan secara terstruktur.

BAB II DASAR TEORI

Bagian ini menjelaskan tentang teori-teori software yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir, meliputi Macromedia Dreamweaver MX, Macromedia Flash MX, PHP, MySql, Adobe Photoshop dan HTML.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bagian ini menjelaskan tentang latar belakang berdirinya, bentuk dan tujuan, struktur pelayanan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bagian ini menjelaskan tentang langkah pembahasan dan pengerjaan aplikasi yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bagian ini berisi kesimpulan dan saran.

