

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu komputer memberikan makna baru bagi manusia, seiring dengan itu maka perkembangan komputer pun mengalami kemajuan yang sangat pesat, misalnya multimedia dan internet. Sekarang ini kita sebagai pemakai komputer sudah dapat dengan mudah mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah, itu semua akibat dari perkembangan komputer.

Perkembangan ilmu teknologi komputer yang semakin tinggi dan canggih mendorong ilmu-ilmu lain untuk meningkatkan efisiensinya di segala bidang, terutama di bidang sarana informasi. Karena penerapan teknologi informasi dan komputer diprediksikan memberi manfaat besar di Rumah Sakit (RS) Bethesda Yogyakarta khususnya untuk memenuhi kebutuhan informasi masyarakat luas tentang keberadaan, pelayanan, serta fasilitas-fasilitas yang dimiliki RS Bethesda maka salahsatu solusinya yaitu dengan dibangunnya sebuah *website* interaktif.

Oleh karena itu, pembuatan Tugas Akhir ini diberi judul "WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI RUMAH SAKIT BETHESDA YOGYAKARTA". Diharapkan dengan adanya *website*

interaktif memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk mencari informasi tentang kesehatan di RS Bethesda Yogyakarta dengan bantuan fasilitas internet tanpa adanya batasan waktu dan tempat.

### **B. Perumusan Masalah**

Dengan latar belakang tersebut di atas, maka permasalahan yang diangkat dalam penulisan ini adalah membangun sebuah *website* interaktif sebagai sarana informasi RS Bethesda Yogyakarta, yang nantinya dapat berguna untuk membantu RS Bethesda Yogyakarta memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat kepada masyarakat.

### **C. Batasan Masalah**

Ruang lingkup penelitian *website* interaktif sangat luas sekali, sesuai dengan fungsi dan penerapannya pada masing-masing bidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan Tugas Akhir ini maka permasalahan dibatasi seputar masalah informasi berupa beberapa-fasilitas, keberadaan, sejarah, serta tenaga ahli yang berada di RS Bethesda Yogyakarta.

Dalam perencanaan pembuatan *website* interaktif sebagai sarana penyampaian informasi RS Bethesda Yogyakarta ini, digunakan beberapa *software*, antara lain: *Hypertext Markup Language* (HTML), *Macromedia Dreamweaver*, *Adobe Photoshop*, *PHP Hypertext Preprocessor* (PHP), database MySQL, *server Apache*, dan *software-software* pendukung lainnya.

#### **D. Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan pembuatan *website* ini selain untuk memenuhi persyaratan dan kelengkapan guna menyelesaikan program studi Diploma (D-III) pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Amikom Yogyakarta juga bertujuan agar aplikasi *website* ini berguna sebagai alternatif lain untuk membantu RS Bethesda Yogyakarta memberikan informasi kepada masyarakat yang membutuhkan informasi-informasi tertentu dari RS Bethesda Yogyakarta.

Dengan demikian, hasil penelitian yang telah dilakukan dapat dipakai sebagai salahsatu bahan pertimbangan di RS Bethesda Yogyakarta untuk menyampaikan informasi-informasi tertentu kepada masyarakat.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

- Sebagai sarana pendukung penyampaian informasi RS Bethesda Yogyakarta.
- Dapat digunakan untuk mempermudah pihak RS Bethesda Yogyakarta menyampaikan informasi tentang keberadaan serta fasilitas yang dimiliki RS Bethesda Yogyakarta.
- Sebagai acuan pengembangan atau pembuatan selanjutnya apabila ingin mengembangkan lebih lanjut *website* interaktif RS Bethesda Yogyakarta yang lebih bermutu dan bermanfaat.
- Memacu dan mengembangkan rasa senang terhadap *website* interaktif.

## F. Metode Penelitian

Penyusunan Tugas Akhir ini menggunakan beberapa tahapan, yaitu:

- (1) Persiapan, yaitu mempersiapkan semua alat dan bahan yang akan dibutuhkan untuk keperluan dalam tahapan-tahapan berikutnya.
- (2) Wawancara, yaitu mengadakan komunikasi secara langsung dengan sumber informasi, dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang kongkret dan lengkap sebagai bahan analisa dalam penelitian.
- (3) Observasi, yaitu melakukan pengamatan dan mengambil gambar kegiatan yang dilakukan di RS Bethesda Yogyakarta guna memperoleh informasi tambahan yang dapat dijadikan bahan penulisan.
- (4) Kearsipan, yaitu mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.
- (5) Kepustakaan, yaitu menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pembandingan.
- (6) Rancangan dan pembuatan *software*, yaitu membuat dan merancang *software* menggunakan bahan yang telah diperoleh pada tahap sebelumnya.
- (7) Penyusunan laporan dan kegiatan, yaitu tahapan terakhir dalam laporan ini yakni pembuatan laporan sesuai dengan program aplikasi yang telah dibuat

dan bahan yang ada sehingga dapat diambil suatu kesimpulan yang dapat mewakili seluruh isi laporan dan program aplikasi.

#### **G. Sistematika Penulisan**

Agar penulisan laporan Tugas Akhir ini sistematis, maka laporan ini dibagi menjadi lima bab dan masing-masing bab terdiri dari beberapa sub-bab. Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini akan dijelaskan pada paragraf berikut.

Bab I Pendahuluan. Pada bagian ini diuraikan secara garis besar tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori. Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan Tugas Akhir ini. Pada bab ini akan diuraikan tentang konsep dasar internet, pemanfaatan *website*, *software-software* yang digunakan dalam pembuatan *website*, dan spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan.

Bab III Tinjauan Umum. Dalam bab ini menguraikan tentang sejarah singkat, kebijakan-kebijakan umum, deskripsi kerja, kepegawaian, dan kegiatan RS Bethesda Yogyakarta.

Bab IV Pembahasan. Bab ini membahas tentang struktur *website* yang diusulkan, implementasi *website*, serta mekanisme *upload website* ke internet sebagai tahap akhir pemrograman *website*.

Bab V Kesimpulan dan saran. Bab ini merupakan bagian penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari permasalahan yang telah dibahas dalam laporan ini.

