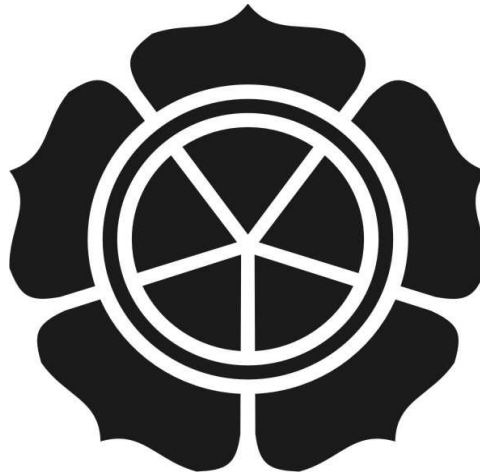


**MEMBANGUN SITUS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI PADA CLOTHING FINALE**

SKRIPSI



disusun oleh :

Resti Rianti

06.11.1220

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**MEMBANGUN SITUS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI PADA CLOTHING FINALE**

**Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S1
Pada Jurusan Teknik Informatika**

Skripsi



disusun oleh :

Resti Rianti

06.11.1220

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBANGUN SITUS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN

PROMOSI PADA CLOTHING FINALE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

RESTI RIANTI
06.11.1220

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 mei 2010

Dosen Pembimbing,


Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK.190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Membangun Situs Web sebagai Media Informasi dan Promosi pada
Clothing Finale**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
RESTI RIANTI
06.11.1220

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Mei 2010
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Sudarmawan, M.T
NIK. 190302035

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2010

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, 01 Juni 2010

Resti Rianti

06.11.1220

PERSEMBAHAN

Puja dan puji syukur kehadapan Allah S.W.T atas segala tuntunan, jalan terangNya, dan rahmat-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan karya ilmiah skripsi ini.

Sholawat serta salam kepada junjungan nabi agung Muhamad S.A.W yang memberi tuntunan sehingga dapat menjadikan kita beriman dan bertaqwa.

Pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis takkan mampu menyelesaikan skripsi ini.

- ❖ Saya panjatkan puji syukur kepada Allah S.W.T
- ❖ **Bapak Prof. Dr. H. Mohammad Suyanto, MM** selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- ❖ **Melwin syafrizal, S.Kom, M.Eng** sebagai dosen pembimbing penulis, yang dengan kebaikan hati, kesabaran dan segenap bantuannya untuk memberikan bimbingan dan arahan hingga selesainya skripsi ini.
- ❖ **Mama Papa** tersayang yang selalu memberikan dukungan dan sugesti untuk menimba ilmu setinggi - tingginya
- ❖ **Saudara - Saudaraku** tersayang **Desi Arisandi A.Md**, **Febri Andrian S.E**, **Yoppi Yunico A.Md**, **Henny**

Tri Octarini A.Md , Asep Ahmad S.T , Firmansyah S.H ,terima kasih atas doa dan dukungannya sehingga aku dapat menyelesaikan kuliah.

❖ Seseorang yang saat ini sangat aku sayangi dan cintai **Eko Riyanto S.Kom (kodokqu)** terima kasih atas doa, dukungan moral dan selalu memantau dalam pengerjaan skripsi, **serta** kasih sayangnya selama ini sehingga aku dapat menyelesaikan kuliah.i love you 4ever pi....

❖ **Bapak Mei , Ibu Darini , Adek vera,** makasih supportnya selama ini.

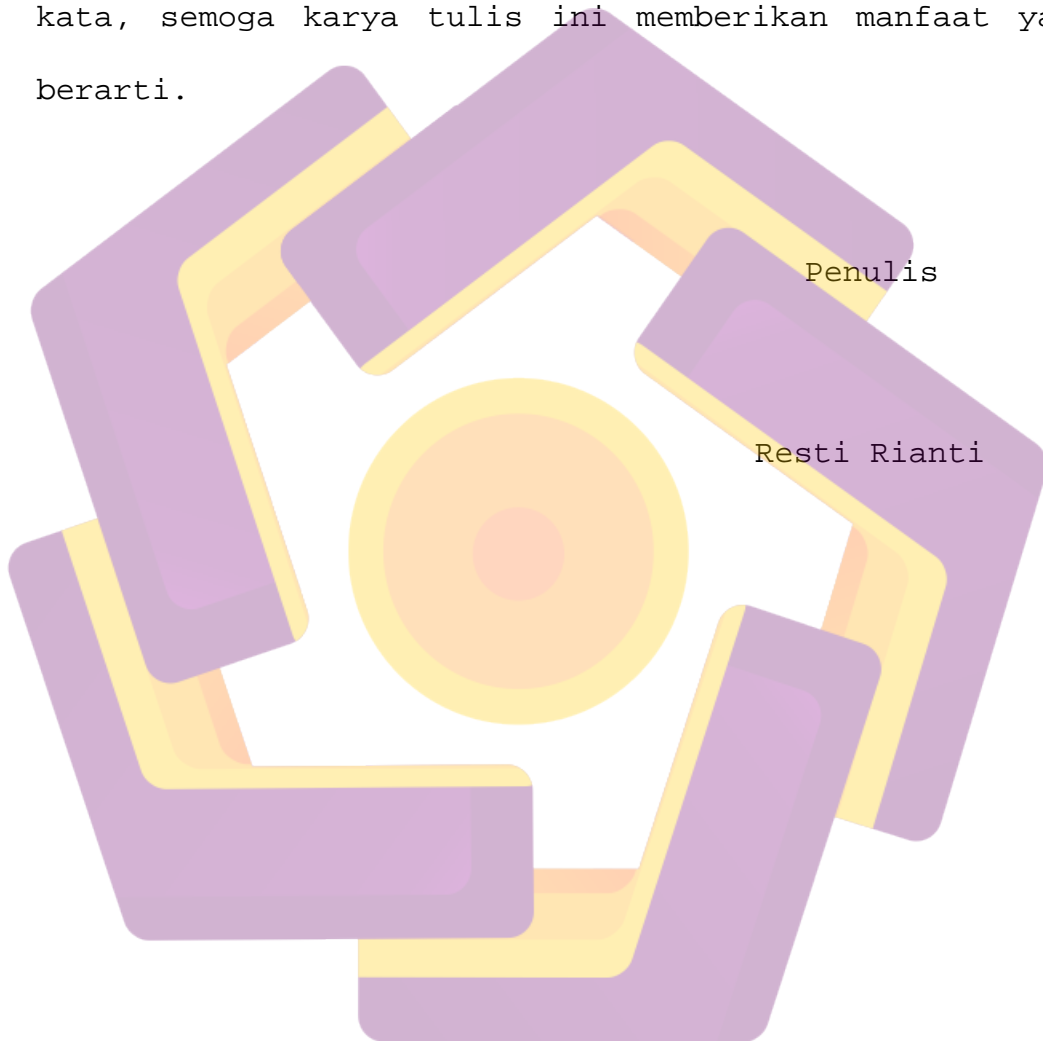
❖ **Paijo** yang telah memberi dukungan moral dan selalu memantau dalam pengerjaan skripsi saya.

❖ Sahabat - sahabatku **Fifi, Ruru , Nancy , Yanto , Maliq** yang telah menemaniku selama tiga tahun lebih dan secara kedekatan hati kalian telah menjadi satu keluarga besar saya.

❖ Teman-teman kost audia, mb opik yg setia menemani saya pendadaran hingga selesai, mb aniss ,dinda ,ika , terima kasih semuanya atas doa, kasih sayang dan motivasinya.

❖ Serta berbagai pihak yang tak mungkin tersebutkan satu persatu.

Penulis sadar bahwa karya tulis ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat senang dengan tangan terbuka menerima kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya sederhana ini. Akhir kata, semoga karya tulis ini memberikan manfaat yang berarti.

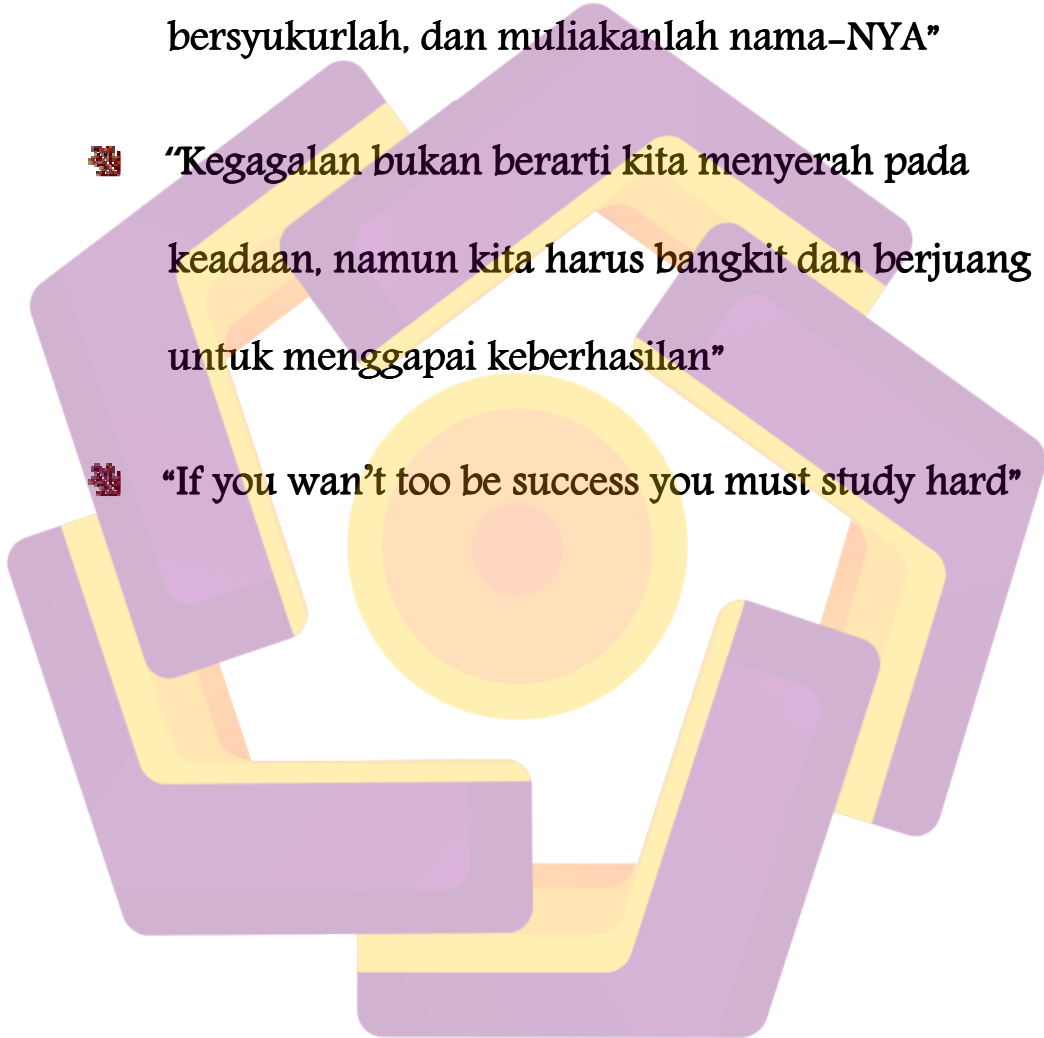


Motto

✿ “ Dari 24 jam waktumu Tuhan hanya minta lima waktu itu juga untukmu, maka bersujudlah, bersyukurlah, dan muliakanlah nama-NYA”

✿ “Kegagalan bukan berarti kita menyerah pada keadaan, namun kita harus bangkit dan berjuang untuk menggapai keberhasilan”

✿ “If you wan't too be success you must study hard”



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun ummatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Jogjakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera M.Kom selaku ketua jurusan Teknik Informasi STMIK “AMIKOM” Jogjakarta.
3. Bapak Melwin Syafrizal, Skom, M, Eng. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Jogjakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

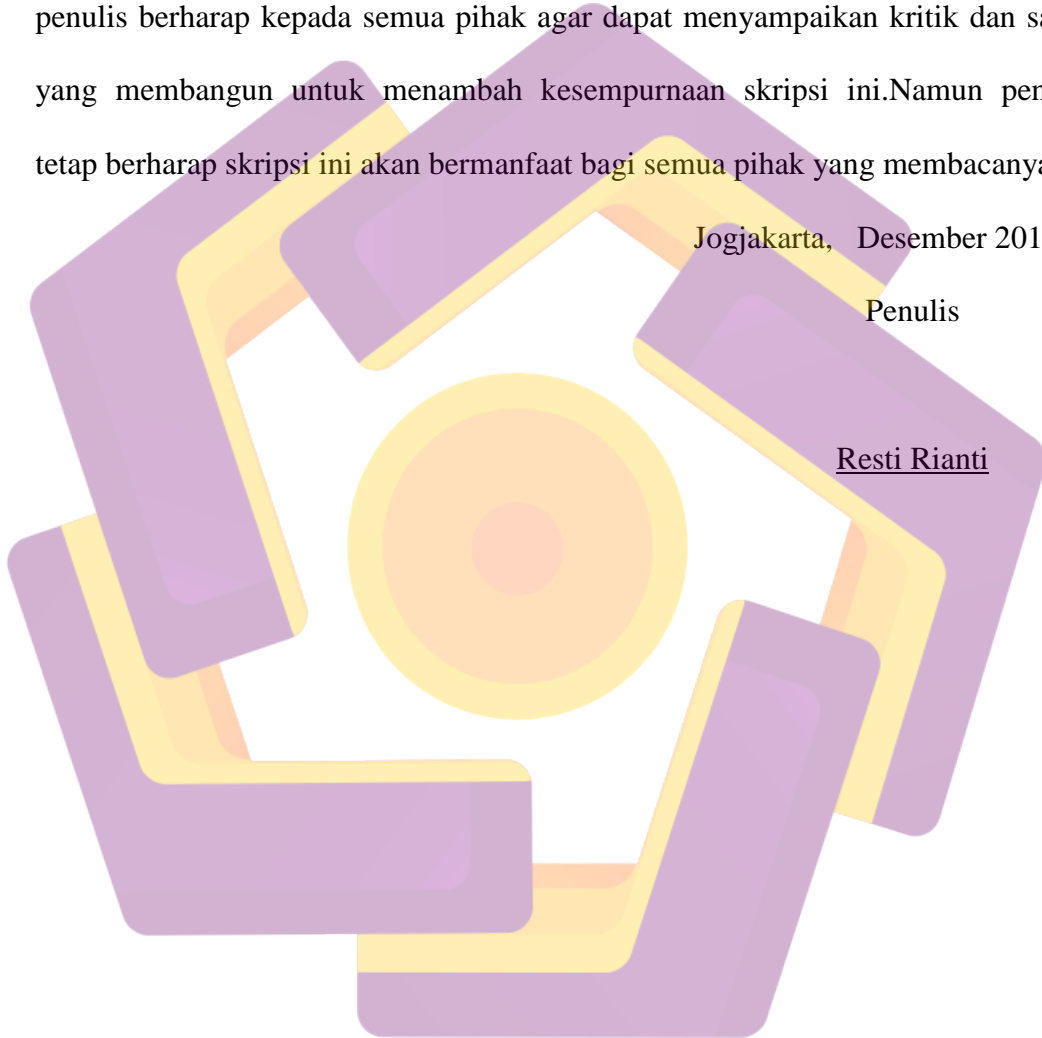
5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jogjakarta, Desember 2010

Penulis

Resti Rianti



DAFTAR ISI

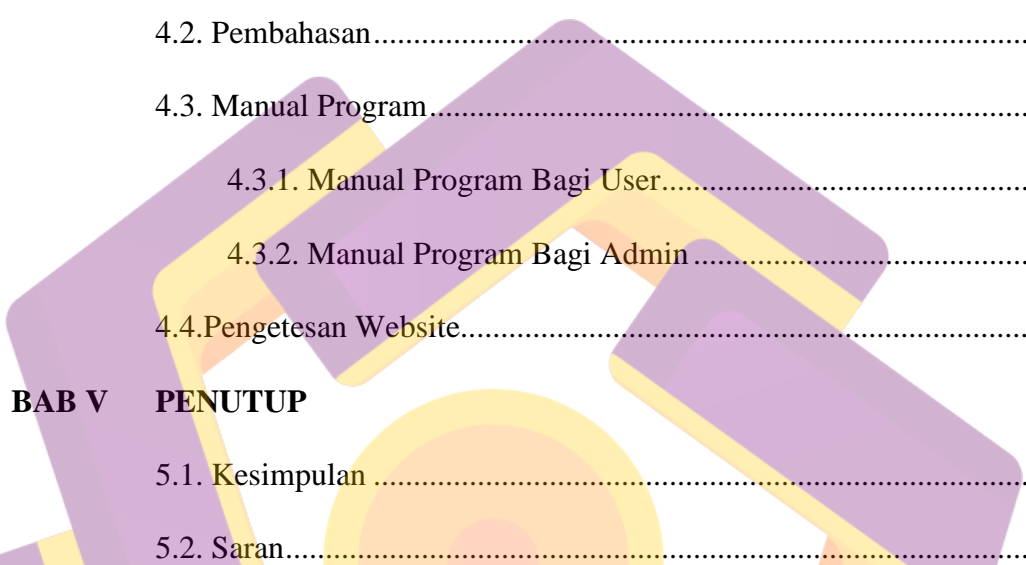
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xxi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Pengumpulan Data	3
1.7.	Sistematika
Penulisan.....	4

BAB II DASAR TEORI

2.1. Sejarah Perkembangan Internet.....	6
2.2. Pengertian WWW (World Wide Web).....	7
2.3. Software yang Digunakan.....	9
2.3.1. Corel Draw 11	9
2.3.2. Adobe Photoshop 7.0	10
2.4. Flash MX Professional 2004.....	12
2.5. Macromedia Dreamweaver 2004.....	13
2.5.1. Script yang Digunakan.....	15
2.5.1.1. Client Side Scripting.....	15
2.5.1.2. HTML	16
2.5.1.3. Server Side Scripting	17
2.5.1.4 PHP	17
2.5.1.4.1 Penulisan Kode	
PHP.....	17
2.5.1.4.2 Embedded	
Script.....	18
2.5.4.1.3 Non Embedded	
Script.....	19
2.6. Database Server.....	22
2.6.1. Pengenalan Database Server	22

2.6.2. MySQL.....	22
2.6.2.1. Perintah-Perintah MySQL.....	24
2.6.2.2. Tipe Data MySQL.....	25
2.7. Web Server.....	28
2.7.1. Apache.....	28
2.8. Web Browser.....	29
2.8.1. Internet Explorer.....	30
2.9. Spesifikasi yang Dibutuhkan.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Identifikasi Masalah.....	31
3.2. Penyebab Masalah.....	31
3.2.1. Analisis Kinerja.....	31
3.2.2. Analisis Informasi.....	32
3.2.3. Analisis Ekonomi.....	33
3.2.4. Analisis Pengendalian.....	33
3.2.5. Analisis Efisiensi.....	34
3.2.6. Analisis Pelayanan.....	35
3.3. Analisis Fungsional Pengelompokan Pemakai.....	35
3.3.1. Daftar Service yang Diberikan Kepada Pemakai.....	35
3.4. Permodelan.....	36
3.4.1. Permodelan Proses.....	36
3.5. Permodelan Data.....	40
3.5.1. Normalisasi.....	40

3.5.2. Komponen Tabel.....	42
3.5.3. Diagram Link	44
3.5.4. Perancangan Desain Halaman Web	45
3.5.4.1. Halaman User.....	45
1. Halaman Home.....	45
2. Halaman Shop Online	46
3. Halaman News & Event.....	46
4. Halaman Available.....	46
5. Halaman Contant.....	47
6. Halaman About Finale	48
7. Halaman Links	48
8. Halaman Fortfolio.....	49
9. Halaman Size Information	49
10. Halaman Registrasi	50
11. Halaman Admin	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1. Implementasi Sistem.....	51
4.1.1. Rencana Implementasi	51
4.1.2. Kegiatan Implementasi.....	51
4.1.2.1. Pemilihan Personil, Penyarianan Berita dan Event	51
4.1.2.2. Uploading Website.....	52
a. Mendaftar di Web Hosting Jagoster.....	52



b. Cara Mengupload File.....	57
c. Cara Mengupload Database	63
4.1.2.3. Mempromosikan Website	67
4.1.2.4. Konversi Sistem	70
4.2. Pembahasan.....	71
4.3. Manual Program.....	73
4.3.1. Manual Program Bagi User.....	74
4.3.2. Manual Program Bagi Admin	78
4.4. Pengetesan Website.....	82
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	85
5.2. Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

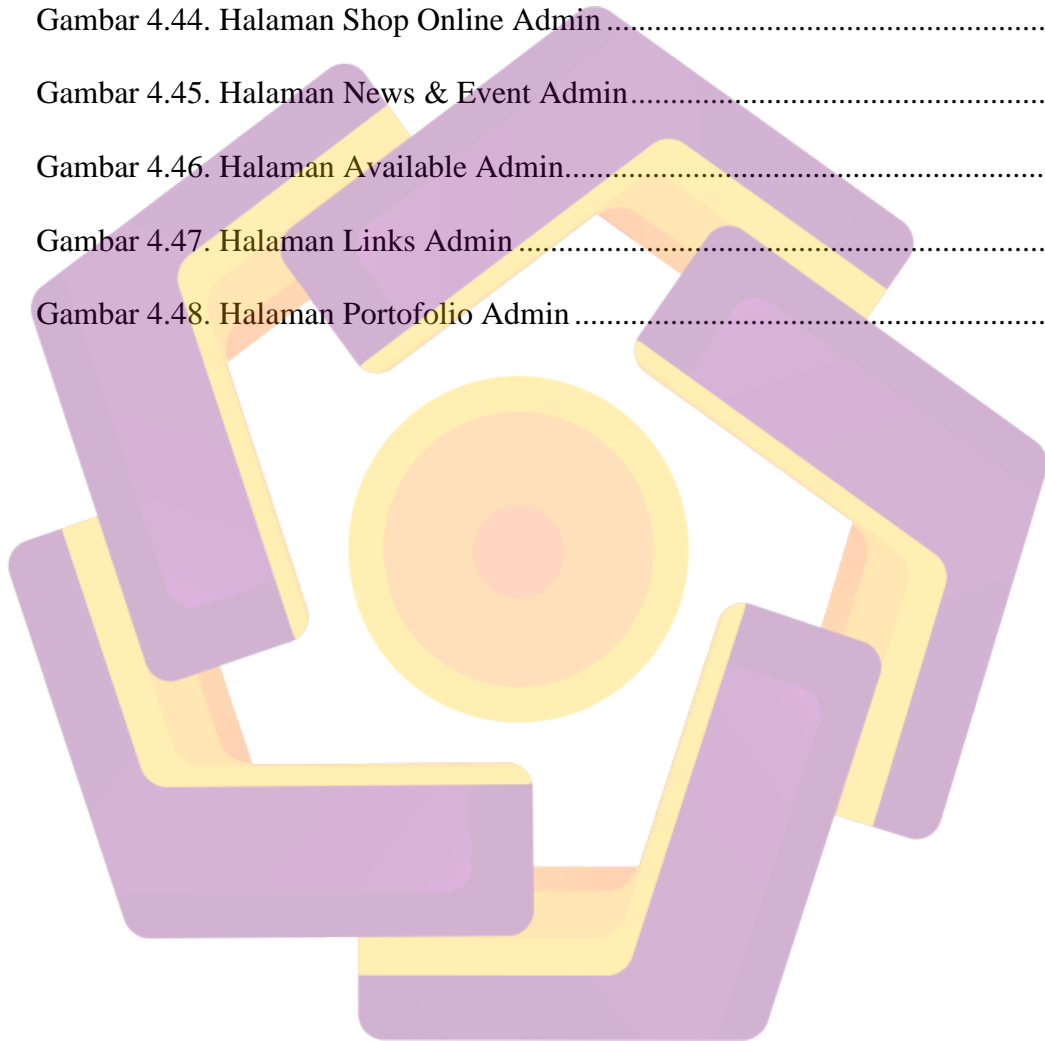
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Jendela Corel Draw 11	9
Gambar 2.2. Jendela Adobe Photoshop 7.0	10
Gambar 2.3. Menu Bar Adobe Photoshop	11
Gambar 2.4. Toolbox Adobe Photoshop.....	11
Gambar 2.5. Palette Adobe Photoshop	11
Gambar 2.6. Window Flash MX Professional 2004	13
Gambar 2.7. Tampilan Area Kerja Dreamweaver MX 2004.....	14
Gambar 2.8. Tampilan Start MySQL.....	23
Gambar 3.1. Diagram Konteks.....	36
Gambar 3.2. DFD Level 0.....	36
Gambar 3.3. DFD Level 1.....	37
Gambar 3.4. DFD Proses 1 Level 2	38
Gambar 3.5. DFD Proses 2 Level 2	39
Gambar 3.6. Flowchart Sistem.....	40
Gambar 3.7. Diagram Link User.....	44
Gambar 3.8. Diagram Link Admin.....	44
Gambar 3.9. Rancangan Halaman Home	46
Gambar 3.10. Rancangan Halaman Shop Online.....	46
Gambar 3.11. Rancangan Halaman News & Event	47
Gambar 3.12. Rancangan Halaman Available	47

Gambar 3.13. Rancangan Halaman Contact	47
Gambar 3.14. Rancangan Halaman About Finale.....	48
Gambar 3.15. Rancangan Halaman Links.....	48
Gambar 3.16. Rancangan Halaman Portfolio	49
Gambar 3.17. Rancangan Halaman Size Information.....	49
Gambar 3.18. Rancangan Halaman Registrasi.....	50
Gambar 3.19. Rancangan Halaman Admin.....	50
Gambar 4.1. Halaman Web Hosting Jagoster	52
Gambar 4.2. Halaman Konfirmasi Domain	53
Gambar 4.3. Halaman Paket Hosting.....	53
Gambar 4.4. Halaman Fitur Tambahan.....	54
Gambar 4.5. Halaman Detail Order	54
Gambar 4.6. Halaman Pendaftaran Member.....	55
Gambar 4.7. Halaman Pembayaran.....	55
Gambar 4.8. Halaman Invoice	56
Gambar 4.9. Halaman Email Konfirmasi Pemesanan.....	56
Gambar 4.10 Halaman Domain Aktif.....	57
Gambar 4.11. Halaman Login cPanel	58
Gambar 4.12. Halaman Utama Hosting	58
Gambar 4.13. Halaman Popup	59
Gambar 4.14. Halaman File Manager	59
Gambar 4.15. Halaman Website	60
Gambar 4.16. Halaman Utama Upload	60

Gambar 4.17. Halaman Upload “Browse”	61
Gambar 4.18. Halaman Proses Upload Web.....	61
Gambar 4.19. Halaman Extract File.....	62
Gambar 4.20. Halaman Proses Extract File	62
Gambar 4.21. Halaman Database Hosting.....	63
Gambar 4.22. Halaman User.....	63
Gambar 4.23. Halaman Konfirmasi Berhasil.....	64
Gambar 4.24. Halaman Akses User Database	64
Gambar 4.25. Halaman Hak Akses User ke Database.....	65
Gambar 4.26. Halaman Konfirmasi Berhasil.....	65
Gambar 4.27. Halaman Import Database.....	66
Gambar 4.28. Halaman Konfirmasi Import Database Berhasil	66
Gambar 4.29. Halaman Utama Google	67
Gambar 4.30. Halaman Program Periklanan Google.....	68
Gambar 4.31. Halaman About Google.....	68
Gambar 4.32. Halaman Penambahan URL Google	69
Gambar 4.33. Halaman Informasi Google	69
Gambar 4.34. Halaman Home.....	74
Gambar 4.35. Halaman Shop Online	74
Gambar 4.36. Halaman News & Event.....	75
Gambar 4.37. Halaman Contact	75
Gambar 4.38. Halaman About Finale	76
Gambar 4.39. Halaman Links	76

Gambar 4.40. Halaman Portofolio	77
Gambar 4.41. Halaman Size Information	77
Gambar 4.42. Halaman Login Admin.....	78
Gambar 4.43. Halaman Utama Admin.....	79
Gambar 4.44. Halaman Shop Online Admin	79
Gambar 4.45. Halaman News & Event Admin.....	80
Gambar 4.46. Halaman Available Admin.....	80
Gambar 4.47. Halaman Links Admin.....	81
Gambar 4.48. Halaman Portofolio Admin	81



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Contoh Script HTML & PHP	18
Tabel 2.2. Tipe Data Numerik di MySQL	25
Tabel 2.3. Tipe Data String di MySQL.....	26
Tabel 2.4. Tipe Data Date Time di MySQL.....	27
Tabel 3.1. Analisis Kinerja.....	31
Tabel 3.2. Analisis Informasi	32
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi.....	33
Tabel 3.4. Analisis Pengendalian.....	33
Tabel 3.5. Analisis Efisiensi	34
Tabel 3.6. Analisis Pelayanan	35
Tabel 3.7. Normalisasi Bentuk Pertama.....	41
Tabel 3.8. Normalisasi Bentuk Kedua	41
Tabel 3.9. Struktur Tabel Admin	42
Tabel 3.10. Struktur Tabel News & Event.....	42
Tabel 3.11. Struktur Tabel Available.....	43
Tabel 3.12. Struktur Tabel Links	43
Tabel 3.13. Struktur Tabel Portofolio	43
Tabel 4.1. Jadwal Kegiatan Implementasi	51
Tabel 4.2. Jadwal Konversi.....	70
Tabel 4.3. Testing Sistem.....	83

INTISARI

Dari hasil pembuatan aplikasi website Finale, dan sebagai akhir dari laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

Aplikasi web merupakan salah satu media yang tepat untuk memberikan informasi mengenai Clothing Finale kepada masyarakat umum khususnya anak muda. Proses pengolahan data untuk dijadikan sebuah informasi yang masih dilakukan Finale dengan cara manual membuat ketidak efisien dalam menyampaikan informasi kepada para pengguna informasi tersebut.

Script engine PHP cocok untuk digunakan dalam membangun aplikasi web yang dinamis dan memiliki database. Dengan adanya website ini, siapa saja yang hendak mendapatkan informasi mengenai Finale, bisa mendapatkan tanpa harus mendatangi Distro yang ada produk Finale tersebut, hal ini akan lebih menguntungkan bagi anak muda maupun anggota masyarakat dimanapun mereka bertempat tinggal .

Sistem yang di usulkan penyusun memiliki beberapa kelebihan yaitu, selain sebagai media informasi seperti web pada umumnya, Informasi yang disajikan up to date. Selain dari pada itu, desain interface yang futuristik menjadi daya tarik bagi para pengunjung sehingga dapat membentuk karakter Finale dan dapat menambah nilai unggul bagi Clothing Finale.

KataKunci: web,information,Clothing Finale

ABTRACT

From the results of making web applications Finale, and as the end of the report, the author can draw the following conclusion :

The web application is one of the appropriate media to provide information about the Clothing Finale to the public, especially young children. Process data processing to be used as an information which is still done manually create Finale with the lack of efficient ways to deliver information to users that information.

PHP Script engine suitable for use in building dynamic web applications and have a database. With this website, anyone wishing to get information about Finale, can get without having to visit the existing distributions Finale these products, this would be more beneficial for the young and community members wherever they reside.

That the proposed system has several advantages such author, other than as an information medium like the web in general, information presented up to date. Apart from that, the design interface that futurisitik be an attraction for our visitors so that they can shape the character of Finale and can add superior value for Clothing Finale.

Keyword: *web,information,Clothing Finale*

