

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa diambil dari penelitian ini,

1. Algoritma runut-balik cukup mangkus sebagai teknik pembangkit *grid* sudoku kata.
2. Kinerja algoritma runut-balik untuk membangkitkan *grid* sudoku pada piranti yang memiliki *memory* kurang dari 512 Kb cukup baik dilihat dari waktu prosesnya.
3. Dengan mengaplikasikan teknik penyelesaian teka-teki sudoku, permainan sudoku kata bisa dibuat dalam beragam tingkat kesulitan.

5.2. Saran

Untuk menambah kualitas penelitian ini ada beberapa saran untuk aplikasi permainan sudoku kata,

1. Tampilan aplikasi masih perlu ditingkatkan dengan tambahan animasi agar aplikasi lebih menarik dimainkan.
2. Basis data kata yang digunakan dalam permainan sudoku kata ini bisa disimpan dalam *recond store* sehingga basis data kata dapat di-*update*.