

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Berwisata merupakan salah satu aktifitas dalam mengisi liburan dan waktu untuk berkumpul bersama keluarga. Aktifitas berwisata akan nyaman apabila kita mengetahui wisata apa yang akan kita kunjungi dan peristiwa apasaja yang ada pada waktu kita liburan. Dunia ini mempunyai banyak sektor pariwisata yang salah satunya yang telah diakui oleh penduduk dunia bahwa Pulau Bali merupakan salah satu tempat berwisata yang harus dikunjungi. Selain sebagai tujuan wisata Pulau Bali juga merupakan sasaran investasi bagi pebisnis Indonesia atau dari luar negeri, oleh karena itu peranan informasi yang cepat dan akurat akan menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula.

Penyajian Informasi yang akurat dan cepat dengan memanfaatkan media Website penduduk di dunia ini tidak perlu bersusah – susah untuk datang ke pusat informasi di daerah mereka atau menunggu berita dari media Televisi untuk mengetahui obyek wisata dan segmen bisnis yang mereka inginkan. Media internet yang didalamnya menyediakan berjuta – juta informasi yang mudah di dapatkan tanpa perlu menunggu informasi dari berbagai media yang ada saat ini. Mereka cukup datang ke warnet atau memasang ISP (*Internet Service Provider*) di rumahnya atau di kantor mereka sehingga dapat terhubung dengan dunia maya atau Internet. Oleh karena

alasan teknologi itulah, dalam pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul **“Pengembangan Aplikasi Website Sebagai Pusat Penyedia Informasi Liburan dan Segmen Bisnis di Pulau Bali”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berkembangnya suatu daerah pariwisata, khususnya Pulau Bali menuntut untuk dipromosikan lewat teknologi yang telah berkembang yaitu salah satunya dengan pemanfaatan teknologi Internet dengan media website sebagai terobosan yang baru dalam mencari alternative bantuan petunjuk di pulau Bali.

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan masalah yang didapat sebagai berikut:

1. Mengapa kita memerlukan informasi liburan melalui teknologi internet dengan memanfaatkan media website sebagai sarana penyedia informasi?
2. Bagaimana memanfaatkan kemampuan bahasa pemrograman PHP yang didukung dengan bahasa pemrograman lain dan juga pemanfaatan software lain untuk membangun web yang dinamis?
3. Bagaimana teknologi internet dengan pemanfaatan media website dapat memberikan informasi yang akurat dan cepat bagi wisatawan ataupun masyarakat pulau Bali dalam melihat petunjuk atau tempat – tempat wisata dan bisnis dipulau Bali?
4. Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat membantu pemerintah pulau Bali dalam pengembangan pulau Bali yang

berfungsi sebagai salah satu tempat tujuan wisata penduduk dunia dan sebagai salah satu tempat investasi bisnis bagi masyarakat dalam maupun luar pulau Bali?

5. Bagaimana memanfaatkan teknologi yang ada di depan mata kita untuk menghasilkan sesuatu yang lebih berarti lagi dan bermanfaat?

### 1.3 Batasan Masalah

Mengacu pada rumusan masalah diatas maka untuk menyederhanakan masalah, dan menghindari kesalahan dalam pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan system informasi berbasis web maka dibuat batasan - batasan sebagai berikut :

1. Pembuatan web untuk publikasi, sehingga masyarakat dapat mengetahui informasi secara lengkap tentang semua yang berhubungan dengan Pulau Bali.
2. Sistem ini dirancang untuk memudahkan masyarakat luas dalam mencari lokasi pariwisata maupun segmen bisnis yang diinginkan dengan mamfaatkan peta.
3. Penambahan prakiraan cuaca yang *up to date* yang mengambil data dari *yahoo weather*.
4. Pembuatan web untuk memberikan gambaran tentang apa saja yang terjadi di pulau Bali, sehingga masyarakat sebelum menginjakkan kaki di pulau Bali mereka sudah ada tujuan wisata dan segmen bisnis yang akan dilakukan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian bagi Penulis adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan Jenjang Strata 1 Transfer jurusan Teknik Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan serta memadukan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Memanfaatkan internet sebagai penyebar informasi untuk mengetahui segala sesuatu yang ada di pulau Bali.
4. Menjadi bahan pencarian informasi bagi generasi muda Indonesia ataupun generasi muda di segala penjuru dunia agar mengetahui informasi liburan dan segmen bisnis di pulau Bali.
5. Mengemas informasi yang berkaitan dengan pulau Bali agar lebih mudah ditemukan atau keterkaitan antar informasi dapat diidentifikasi dengan baik.

#### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Adapun teknik Pengumpulan data yang dipakai penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Studi lapangan

Teknik mengumpulkan data yang dilakukan dengan cara :

- a. Metode Observasi

Metode ini, penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap pulau Bali, terutama tentang kejadian atau suasana yang ada di pulau Bali.

b. Interview atau wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara penulis mengajukan pertanyaan langsung kepada narasumber (obyek dipulau Bali) dalam hal ini Dinas – dinas yang berada di Pulau Bali, Sejarawan Pulau Bali, Pemandu Tamu Asing, Masyarakat Pulau Bali. Metode wawancara digunakan penulis untuk mendapatkan informasi dari pelaku-pelaku yang terlibat langsung.

c. Metode Kearsipan

Metode yang dilakukan dengan cara memperoleh data dan informasi dengan membaca arsip-arsip yang berkaitan dengan Pulau Bali.

2. Study Pustaka

Teknik pengumpulan data secara teoritis dengan bantuan bermacam-macam buku yang berhubungan dan menunjang masalah yang dibahas.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun tentang Sistematika Penulisan dari Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I. Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan dan Tahapan Perancangan Program.

## BAB II. Dasar Teori

Bab ini akan menguraikan dan menjelaskan tentang pengenalan teknologi internet. System perangkat lunak (software) yang digunakan dalam mendesain serta mengakses sebuah website. Penjelasan tentang Google Maps API dengan berbagai fitur yang menakjubkan.

## BAB III. Desain dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan mengenai desain dan perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian. Gambaran obyek penelitian diasumsikan pada pulau Bali dengan memanfaatkan Informasi dari berbagai sumber sehingga segala informasi di pulau Bali dapat diterima oleh masyarakat luas. Mengacu dari gambaran obyek dapat dilakukan rancangan yang berkaitan dengan informasi yang telah diterima kemudian diimplementasikan dan dilakukan pengujian.

## BAB IV. Implementasi dan Pembahasan Sistem

Bab ini menjabarkan mengenai sistematika desain web serta aplikasi software pendukung dalam membuat sebuah website.

## BAB V. Penutup

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis serta sarana-sarana yang diberikan agar tercipta kesempurnaan di dalam konsep dan desain web itu sendiri

### 1.7 Tahapan Perancangan Program

Perancangan Skripsi ini mempunyai tahapan proses penyelesaian sebagai berikut:

**Tabel 1.1 Jadwal kegiatan perancangan program**

No.	Keterangan	Bulan I				Bulan II				Bulan III				Bulan IV			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Proposal	■															
2	Penelitian Lapangan	■	■														
3	Analisa Data		■	■													
4	Perancangan Sistem			■	■	■	■										
5	Pemrograman									■	■	■	■	■	■		
6	Uji Coba															■	
7	Penyusunan Laporan																

Rencana kegiatan dimulai pada tanggal : 25 Agustus 2009.