

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu teknologi semakin pesat, khususnya teknologi informasi. Seiring perkembangan sistem informasi yang selalu mengikuti perkembangan teknologi informasi. Perkembangan teknologi terbaru selalu menggunakan media terbaru pula dalam pengolahan data. Misal Visual Basic 6.0. dan yang lainnya. Pelayanan dalam Visual Basic 6.0 tentunya lebih mudah dibandingkan dengan media informasi lainnya. Dan banyak sekali informasi-informasi global yang bermanfaat pada Microsoft Visual Basic 6.0.

Dalam sistem pengolahan data pada Visual Basic 6.0 presentasi Visual Basic 6.0 merupakan suatu pelayanan yang dibuat dengan konsep presentasi dan interaksi. Microsoft Visual Basic 6.0 bisa berhubungan dengan media lainnya seperti Microsoft Acces.

Bengkel merupakan tempat pelayanan masyarakat dalam bidang jasa, karena bengkel merupakan salah satu tempat masyarakat memecahkan masalah kendaraan yang lagi rusak atau lagi bermasalah. Bengkel Evinn Motor Kebumen yang memiliki banyak potensi yang selama ini menggunakan sistem sederhana dalam menyampaikan informasinya. Dan masih banyak kekurangan, informasi yang disampaikan tidak meluas hanya sebagian wilayah saja dan waktu penyampaian informasi tidak banyak.

Selama ini media pengolahan data pada bengkel Evinn motor kebumen, masih menggunakan sistem manual, sehingga dalam pelaksanaannya masih terdapat kendala-kendala, kendala yang timbul misalnya dalam segi efisiensi waktu, secara tidak langsung mengurangi kecepatan dalam proses operasional khususnya pada saat pengecekan persediaan atau stock barang dagangan. Maka untuk memenuhi hal tersebut ditawarkan sebuah perluasan sistem informasi yang dapat melengkapi sistem lama, dengan memanfaatkan Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai sarana pengolahan data pada Bengkel Evinn Motor Kebumen. Khususnya dalam pengolahan data keluar masuknya barang dapat menghasilkan informasi yang tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat sistem informasi pada Bengkel, penyusun merumuskan masalah yang dihadapi guna mempermudah dalam penyusunan yaitu : Bagaimana menggunakan Visual Basic 6.0 dalam pengolahan data keluar masuknya barang pada Bengkel Evinn Motor Kebumen.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penyusun memberikan batasan masalah karena pembahasan tentang pengolahan data pada bengkel sangat luas, sehingga penyusun membatasi masalah pada data stock barang yang meliputi data barang, data supplier, data barang masuk, data barang keluar.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis atas penelitian yang diajukan, antara lain:

- a. Mengetahui sejauh mana penggunaan sistem komputerisasi pada bengkel Evinn Motor
- b. Mengidentifikasi kemungkinan pemanfaatan potensi sistem komputerisasi pada Bengkel Evinn Motor.
- c. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas tentang pengolahan data penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi Bengkel
Hasil penelitian diharapkan dapat membantu pihak bengkel dalam pengolahan data efisien dalam penggunaannya.
2. Bagi Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta
Hasil penelitian ini diharapkan dapat dipergunakan oleh mahasiswa lain yang ingin meneliti topik yang sama, sehingga hasil penelitian dapat terus dikembangkan.
3. Bagi Penulis

Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah merupakan jalur yang akan ditempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan penyusunan skripsi. Dalam pengumpulan data guna memperlancar jalannya proses penelitian, penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Observasi

Yaitu metode pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti di lapangan. Jadi penyusun secara langsung mengamati obyek yang akan diteliti guna mendapatkan informasi dan melihat sendiri bagaimana keadaan dan kondisi obyek yang akan diteliti.

2. Wawancara

Yaitu metode tanya jawab terhadap pihak yang terkait secara langsung dengan pihak instansi yang berhubungan dengan obyek yang diteliti dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literatur (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan dijelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar sistem pengolahan basis data, software yang digunakan dan juga hardware yang direkomendasikan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan memaparkan gambaran umum perusahaan, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan system, perancangan database, rancangan antar muka pengguna.

4. BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi rencana implementasi, pembahasan dan manual program,

5. BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran dari penulis.