

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

- 5.1.1. Aplikasi MST Java v1.0 bisa membantu untuk menghitung MST ( Minimum Spanning Tree ) dari sebuah graf berlabel/ berbobot (*Weight Graf*) sederhana secara otomatisasi.
- 5.1.2. Algoritma Kruskal merupakan salah satu Algoritma pembentuk MST yang dapat digunakan untuk menghitung MST dari sebuah graf.
- 5.1.3. Aplikasi MST Java v1.0 masih mempunyai keterbatasan yaitu belum bisa mencetak hasil MST langsung dari aplikasi MST Java v1.0
- 5.1.4. Untuk input edge yang besar aplikasi mengalami perlambatan dalam memproses hasil MST.

#### 5.2. Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, maka masih perlu banyak masukan baik dari pembaca atau pihak yang berkepentingan. Akan tetapi penulis ingin mengajukan beberapa pemikiran berupa saran sebagai pertimbangan kepada pembaca, antara lain :

- 5.2.1. Aplikasi minimum spanning tree ini sangat mungkin dikembangkan lagi dengan menggunakan objek yang lebih luas sehingga akan memberikan manfaat untuk khalayak ramai.

- 5.2.2. Aplikasi yang penulis rancang fiturnya masih sangat sederhana, sehingga diharapkan nantinya bisa dikembangkan lagi dengan menambah fitur – fitur lainnya.
- 5.2.3. Penulis menyarankan untuk memperhatikan kekurangan yang ada sehingga akan mudah mencari penyelesaiannya dan membuat aplikasi ini menjadi semakin kompleks.

