

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan zaman senantiasa mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu berperan aktif mengikuti adanya perkembangan tersebut agar mampu bertahan dan mengembangkan pola kehidupannya. Era globalisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terjadi. Dalam era globalisasi ini terjadi berbagai perubahan dalam berbagai bidang kehidupan tak luput perubahan dan perkembangan juga berimbas pada perkembangan teknologi informasi yang berkaitan erat dengan perkembangan suatu sistem informasi. Dimana sebuah sistem informasi mempunyai peran yang sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan demi mempertahankan, melakukan evaluasi maupun dalam upaya mengembangkan usahanya dalam rangka menghadapi persaingan yang ketat dalam era perdagangan bebas. Tak heran para pihak manajemen berlomba mempersiapkan sebuah sistem informasi yang baik dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi. Dengan keadaan seperti ini tampak begitu pentingnya sebuah teknologi informasi dalam sebuah perusahaan atau instansi untuk mendukung sistem informasi yang berjalan di perusahaan tersebut.

Teknologi berkembang sangat pesat dan selalu mengalami perubahan kearah yang lebih maju dari waktu ke waktu. Komputer merupakan salah satu hasil karya teknologi modern dimana komputer ini mempunyai peran sebagai alat

bantu yang canggih yang tidak sekedar sebagai alat bantu hitung tetapi sekarang ini komputer juga memiliki kemampuan yang tinggi dalam penyajian informasi. Dengan demikian dewasa ini komputer telah menjadi teknologi informasi andalan diberbagai kalangan dalam mengembangkan sistem informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan, instansi maupun perorangan.

Komputer yang berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak tertentu dapat menghasilkan suatu *software* atau perangkat lunak lain yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Tentu saja hal ini tak lepas dari peran seorang pemrogram. Adanya dunia pemrograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang terkomputerisasi.

Hasil pengamatan dan informasi dari berbagai sumber masih banyak sistem informasi presensi pengolahan data masih dilakukan secara manual atau sederhana dimana *output* yang berupa informasi atau laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Sehingga sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak sekolah maupun pelayanan kepada guru.

Berlandaskan uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan skripsi dengan judul

"MEMBANGUN SISTEM PRESENSI KARYAWAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION (RFID)" dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi lebih optimal terutama dibidang sistem

pengolahan data yang terkomputerisasi yang nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dihasilkan dapat berguna bagi perusahaan – perusahaan dalam pengambilan keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut: Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi presensi karyawan sehingga diperoleh informasi yang berkualitas dengan penyajian yang baik sehingga dapat meningkatkan kinerja karyawan?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan skripsi ini terarah maka pengembangan sistem yang akan dibahas dalam skripsi ini terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi yang meliputi:

1. Sistem pengolahan data karyawan, data jam kerja, data presensi masuk, data presensi pulang.
2. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, yang meliputi:
Laporan karyawan, laporan presensi harian, laporan presensi mingguan, laporan presensi bulanan, laporan keterangan izin/cuti dan laporan slip gaji.
3. Software yang digunakan:
 - a. Pemrograman dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0

- b. Database Microsoft Access 2000
4. Sekilas mengenai kegiatan pengimplementasiannya.
5. Mekanisme presensi menggunakan Teknologi RFID.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Dimana pelaksanaannya mengandung beberapa tujuan yaitu:

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Melakukan analisa dan evaluasi perancangan sistem informasi presensi, sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama dibangku kuliah, sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

Diharapkan bahwa penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi Mahasiswa

Dapat menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia nyata.

2. Bagi Perusahaan

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak perusahaan dalam upaya pengembangan sistem yang ada dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

3. Bagi Almamater

Untuk mengukur kemampuan mahasiswa didalam menguasai mata kuliah yang didapatkan di bangku perkuliahan. Serta menjalin kerjasama dengan instansi yang berkaitan. Juga sebagai bahan evaluasi didalam kurikulum akademis.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan presensi karyawan di beberapa perusahaan.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan presensi.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.6 Sistematika Penyusunan Laporan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini berisikan tentang menguraikan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem pengolahan data, UML (*Unified Modeling Language*), serta dasar teori *software* (perangkat lunak) dan *method* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem presensi yang didalamnya terdapat analisis masalah dengan alat ukur penyelesaian menggunakan analisis PIECES, analisis kelemahan sistem, analisis biaya dan manfaat, perancangan sistem secara umum dan perancangan secara rinci serta analisis kelayakan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Merupakan bab yang akan membahas kegiatan implementasi yang meliputi tahap pemrograman dan pengetesan program, pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, pengetesan sistem serta konversi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak perusahaan maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

