

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan yang telah diuraikan dari laporan ini dapat disimpulkan bahwa untuk merancang suatu sistem informasi geografis untuk mengetahui jalan yang akan dilalui wisatawan dan memvisualisasikannya diatas peta digital dengan memanfaatkan teknologi sistem informasi geografi, dapat dilakukan dengan cara:

1. Melakukan analisis yaitu, kelemahan sistem, kebutuhan sistem (perangkat keras, perangkat lunak, informasi, pengguna), kelayakan sistem (teknologi, hukum, operasional, ekonomi).
2. Melakukan perancangan sistem yang meliputi, perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan *interface*/antarmuka.
3. Melakukan implementasi sistem, sistem yang telah dibuat kita implementasikan pada obyek untuk menggantikan sistem yang lama.

Dengan demikian diperoleh keuntungan menggunakan sistem baru yang berbasis komputer, diharapkan dapat meningkatkan pelayanan dibidang informasi kepada pengunjung. Karena sistem yang berbasis komputer mempunyai lebih banyak keuntungan diantaranya:

- Dapat menyajikan informasi yang lebih berkualitas.
- Dapat mempermudah dan mempercepat dalam pencarian lokasi.
- Bentuk tampilan dapat dengan mudah dimengerti oleh pemakai.
- Dapat meningkatkan pelayanan kepada pengunjung.

## 5.2 Saran

Untuk meningkatkan kinerja sistem, penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

- Untuk meningkatkan pelayanan kepada pengunjung, sebaiknya sistem lama diperbaharui dengan menerapkan sistem yang berbasis komputer.
- Sistem Informasi Geografi obyek wisata kebumen yang dirancang penulis diharapkan nantinya dapat dikembangkan agar dapat melakukan pencarian rute-rute baru yang dapat dilalui untuk menuju lokasi serta informasi yang disajikan tentang lokasi dapat disertai dengan gambar-gambar lokasi pariwisata, sehingga sistem dapat menghasilkan informasi yang lebih berkualitas.