

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi terutama dibidang teknologi informasi berkembang begitu pesat dari waktu ke waktu dengan berbagai penemuan-penemuan ilmiah penunjang teknologi informasi, maka semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas sebagai pendukung kehidupan manusia, baik dalam penyelesaian masalah maupun dalam mencari informasi secara cepat dan efektif.

Di era sekarang ini komputer bukan barang asing lagi bagi masyarakat, karena penggunaan komputer telah mencakup beberapa segi kehidupan manusia baik segi dunia transportasi, pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, hiburan, militer, pariwisata dan bahkan sampai penelitian luar angkasa sekalipun. Komputerisasi merupakan salah satu penerapan teknologi informasi yang dapat mengubah suatu sistem menjadi lebih mudah dalam penyelesaian masalah atau keputusan yang harus diambil secara cepat dan tepat.

Kabupaten Kebumen merupakan salah satu daerah dengan luas wilayah yang cukup besar dan memiliki banyak potensi alam yang belum banyak diketahui oleh masyarakat. Salah satu komoditas atau potensi yang diunggulkan adalah sektor pariwisata. Pariwisata sebagai salah satu sumber pendapatan daerah mempunyai peranan penting dalam mendukung pembangunan di Kabupaten Kebumen.

Geographic information system (GIS) atau Sistem Informasi Berbasis Pemetaan dan Geografi adalah sebuah alat bantu manajemen berupa informasi berbantuan komputer yang berkait erat dengan sistem pemetaan dan analisis terhadap segala sesuatu serta peristiwa-peristiwa yang terjadi di muka bumi.

Teknologi GIS mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis database yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan data berdasarkan kebutuhan, serta analisis statistik dengan menggunakan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan melalui analisis geografis melalui gambar-gambar peta.

1.2 Rumusan Masalah

Berangkat dari pemikiran yang telah dipaparkan diatas, bahwa sebenarnya masyarakat membutuhkan informasi seputar lingkungannya terutama informasi tentang lokasi obyek wisata di kabupaten kebumen, serta jalan menuju obyek wisata dengan rute terdekat, bagaimana merancang suatu sistem informasi geografis untuk mengetahui jalan yang akan dilalui wisatawan dan memvisualisasikannya diatas peta digital dengan memanfaatkan teknologi sistem informasi geografi?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Penulis membatasi fasilitas yang akan disajikan, yaitu:
 - a. Lokasi obyek wisata
 - b. Rute menuju obyek wisata

2. Perangkat lunak yang digunakan adalah :
 - a. MapInfo Profesional 8.0 sebagai software analisis GIS
 - b. Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai perancangan *interface*
3. Pengguna sistem informasi ini adalah Petugas Dinas Pariwisata Daerah Tingkat II Kabupaten Kebumen dan seluruh masyarakat/wisatawan yang menguasai operasi dasar komputer seperti membuka file/program, memperbesar gambar, menggeser gambar, melakukan *searching*, dan operasi dasar lainnya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dilaksanakannya penelitian ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata-1 (S1) Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah

1. Untuk membuat suatu sistem informasi geografi obyek wisata di Kabupaten Kebumen sebagai alternatif dalam meningkatkan pelayanan informasi terhadap masyarakat dan wisatawan di Kabupaten Kebumen.
2. Mengetahui jarak jangkauan obyek wisata
3. Mengetahui lokasi lokasi obyek wisata
4. Mengetahui rute menuju obyek wisata dan pencarian rute terpendek.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Dinas Pariwisata Kabupaten Kebumen

Membantu Dinas Pariwisata Kabupaten Kebumen dalam menyimpan, menganalisis dan mencari letak serta informasi mengenai obyek wisata di Kabupaten Kebumen, sehingga dapat dilakukan koordinasi maupun pembinaan secara optimal.

2. Bagi Masyarakat

Dapat dijadikan sumber informasi bagi setiap orang yang menginginkan informasi tentang obyek wisata sebagai bahan pengetahuan

3. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat menambah sumbangan pemikiran dan informasi dari sekian banyak penelitian yang telah dilakukan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Subyek Penelitian

Subyek penelitian yang akan dibahas adalah perancangan system informasi geografis obyek wisata di Kabupaten Kebumen sebagai salah satu upaya peningkatan pendapatan daerah dari sector pariwisata.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan cara yang dilakukan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk mempermudah penelitian.

Adapun metode penelitian yang dilakukan antara lain:

A. Metode Observasi / Pengamatan Lapangan

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada tempat penelitian, serta melakukan pencatatan dokumen yang berkaitan dengan obyek penelitian seperti nama obyek wisata beserta lokasi, alamat secara sistematis.

B. Metode Interview / Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung dengan pihak yang berwenang di Dinas Pariwisata Daerah Kabupaten Kebumen, masyarakat, dan wisatawan untuk mendapatkan data-data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisis.

C. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku referensi tentang GIS, MapInfo, Visual Basic, maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu selesainya skripsi ini.

1.6.3 Analisis Data

Data yang telah terkumpul dianalisis agar dapat digunakan dalam pembangunan system informasi geografis tersebut. Analisis data dilakukan dengan menelaah seluruh data yang diperoleh selama penelitian menurut jenisnya.

1.6.4 Jenis dan Sumber Data

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

- a. Data Primer, yaitu data-data yang diambil dari instansi pemerintah seperti dinas pariwisata dan instansi terkait lainnya.
- b. Data Sekunder, yaitu data-data penunjang berupa artikel, buku-buku dan berbagai data yang relevan dengan masalah social masyarakat, informasi geografis dan pariwisata.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori perangkat lunak yang relevan yang digunakan untuk membangun sistem informasi geografis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi menguraikan identifikasi masalah, kebutuhan sistem, perancangan sistem penentuan lokasi dan rute obyek wisata.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Mencakup form-form yang digunakan, fungsi masing-masing form pada saat dijalankan (*running program*), kaitannya dengan eksekusi program, dan kaitannya dengan kode program (*source code*) yang terdapat pada lampiran.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan sistem informasi geografis dan berupa saran untuk penelitian selanjutnya.

