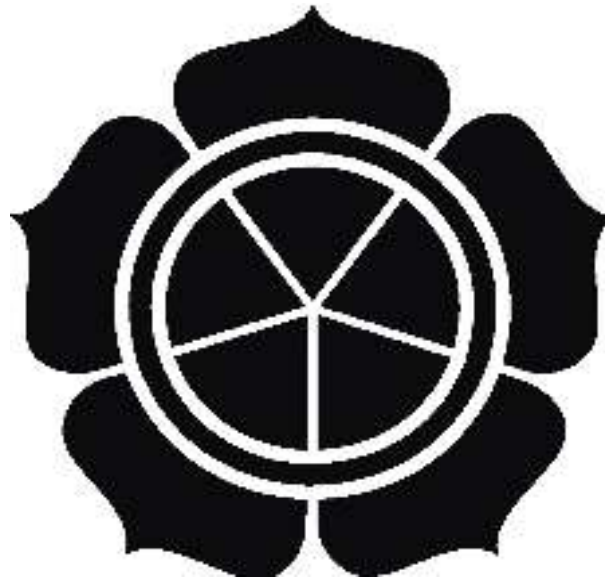


**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA PADA
PT. JAMSOSTEK YOGYAKARTA**

Skripsi



Disusun Oleh :

YUSTINA ERVIN LABINA

03.12.0459

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

2008

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA PADA
PT. JAMSOSTEK YOGYAKARTA**

Skripsi

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Kelulusan Pendidikan Jenjang Strata Satu (S1) Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta



Disusun Oleh :

YUSTINA ERVIN LABINA

03.12.0459

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

2008

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA PT. JAMSOSTEK YOGYAKARTA

SKRIPSI

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informatika di Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta

Disusun Oleh :

YUSTINA ERVIN LABINA

03.12.0459

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing

(Dr. Muhammad Suyanto, MM)

(Muhammad Rudyanto Arief, MT)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul “ **ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA PT. JAMSOSTEK YOGYAKARTA**” telah diuji dan dipertanggung jawabkan didepan tim penguji STMIK “AMIKOM” Yogyakarta pada:

Hari : Sabtu
Tanggal : 9 Agustus 2008
Waktu : 11.30 WIB
Ruang : NETWORK
Tempat : Kampus Terpadu STMIK AMIKOM Yogyakarta
Jl. Ring Road Utara – Condongcatur – Depok – Sleman

Tim Penguji

Penguji I,

(Muhammad Rudyanto Arief, MT)

Penguji II,

Penguji III,

(Drs. Bambang Sudaryatno, MM)

(Amir F. Sofyan, ST)

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Dalam kesesakan aku telah berseru kepada Tuhan. Tuhan menjawab aku dengan memberi kelegaan”.

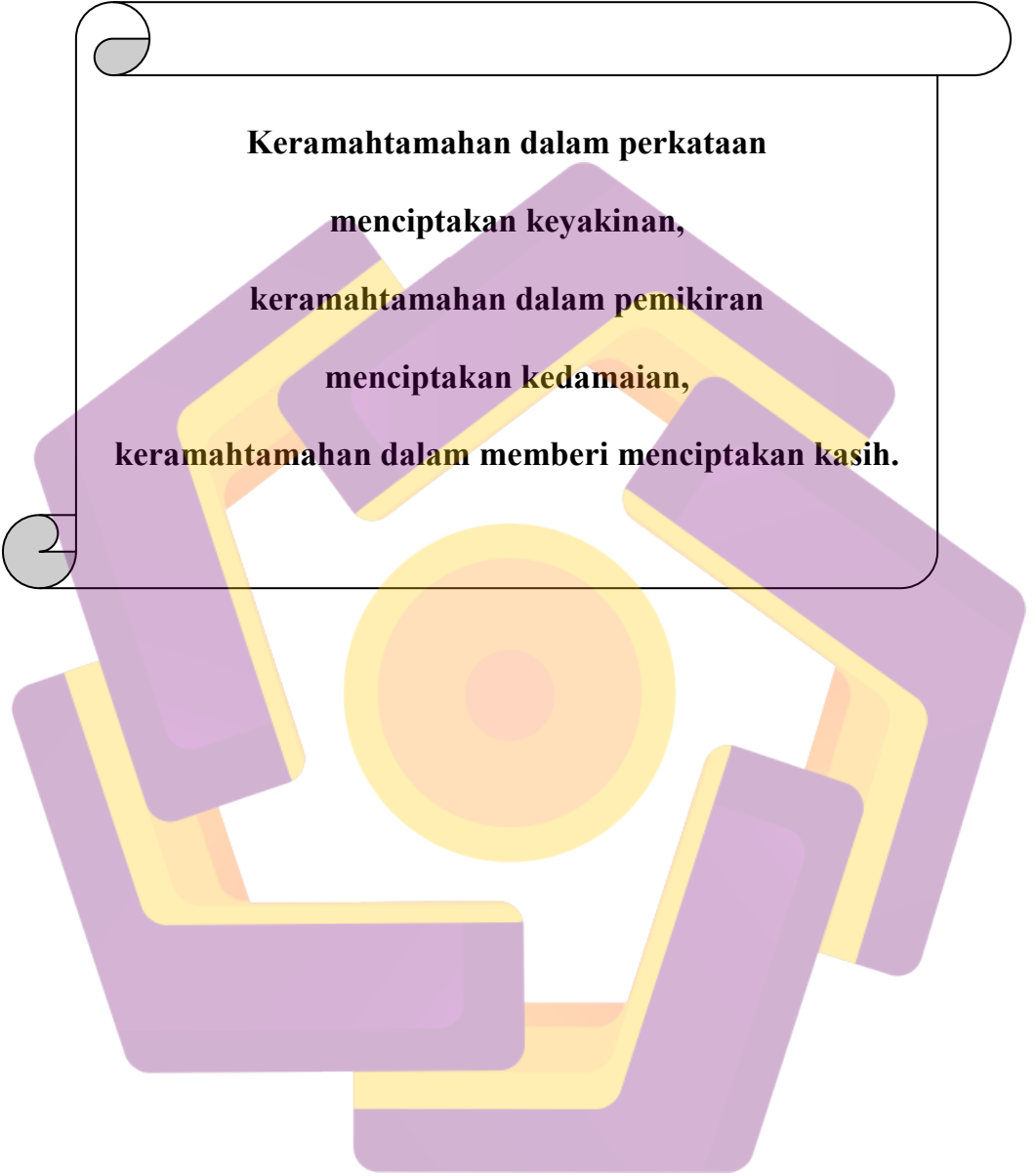
”Aku bersyukur kepada-Mu, sebab Engkau telah menjawab aku dan telah menjadi keselamatanku”.

(Mazmur 118 : 5 & 21)

Kupersembahkan karyaku ini untuk :

- △ **TUHAN YESUS KRISTUS DAN BUNDA MARIA**, yang selalu memberikan segala rahmat dan karunia-Nya serta selalu mendengarkan doa – doaku sehingga skripsi ini bisa selesai dan apa yang aku cita – citakan dapat tercapai, AMIEN. ☀
- △ **Kedua Orang Tua-ku Tercinta : Bapak & Ibu** , yang mencintaiku dengan tulus, menyertaiku dengan doa setiap hari, siang maupun malam dan memberikan segala yang terbaik buat aku. ☀
- △ **Kakak - kakakku tersayang,,,,,** khususnya kakak **“Ana Labina (Ta)”** yang selalu memberi support sehingga aku semangat dalam meraih cita – citaku. ☀
- △ **Kakak Adi Banoet** yang penuh kasih sayang, ketulusan dan selalu memberi support, membimbing langkah serta membuatku yakin akan hari depan yang indah. ☀
- △ **Teman – teman Kost Cempaka yang centil semuanya**, yang selalu penuh pengertian kepada-ku selama aku menyelesaikan skripsi ini. ☀
- △ Teman-teman **Angkatan 2003**, terutama teman-ku **“Irma Bay”** yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam penyusunan Skripsi ini. ☀

MOTTO



**Keramahtamahan dalam perkataan
menciptakan keyakinan,
keramahtamahan dalam pemikiran
menciptakan kedamaian,
keramahtamahan dalam memberi menciptakan kasih.**

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yesus Kristus yang telah menganugrahkan kesehatan dan kesabaran kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Analisis dan Perancangan Media Informasi Berbasis Multimedia Pada PT. JAMSOSTEK Yogyakarta” dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan Program studi strata 1 Jurusan Sistem Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

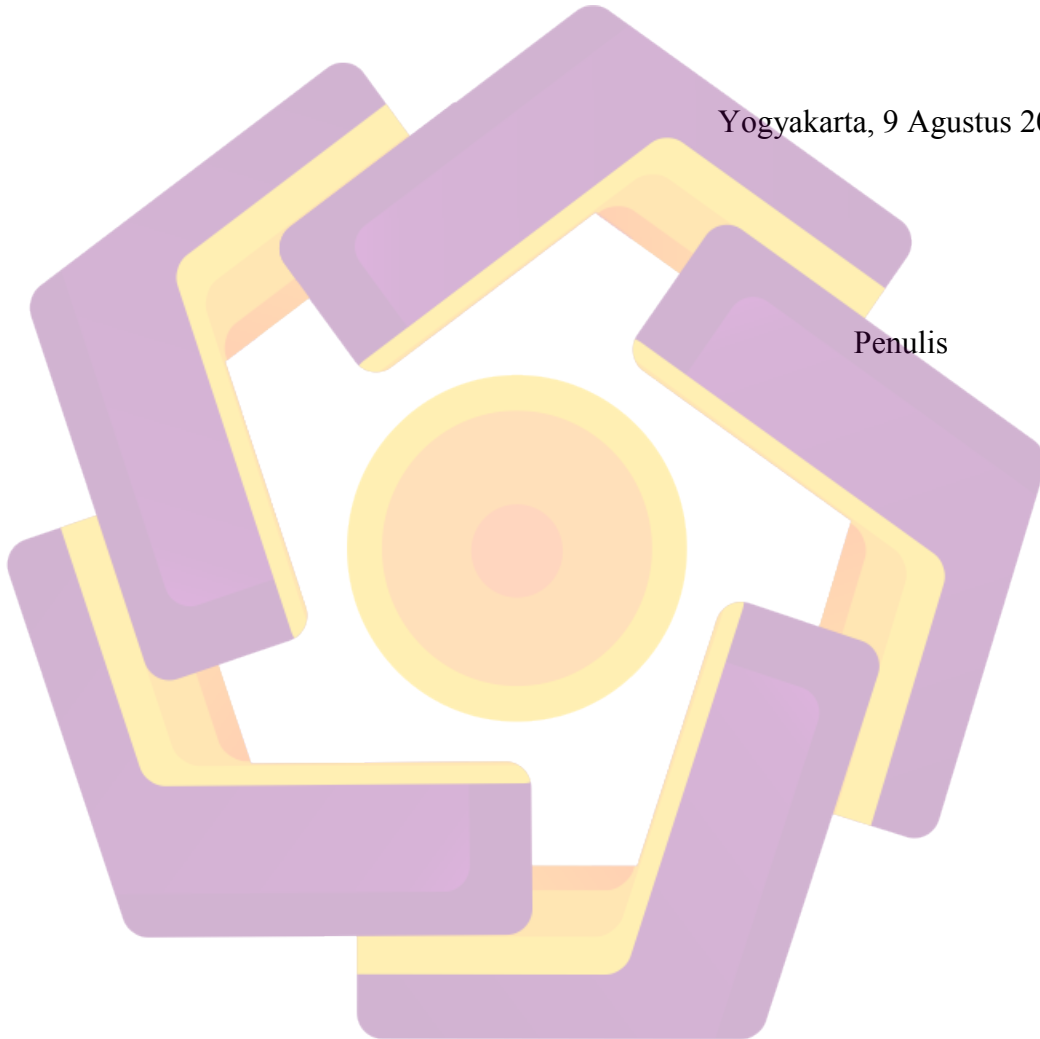
Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang etlah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimbah ilmu di almamater tercinta ini.
2. Bapak Muhammad Rudyanto Arief, ST, MT selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
3. Drs. Chayatul Hudjono, selaku kepala kantor pada PT. Jaminan Sosial Tenaga Kerja (JAMSOSTEK) Yogyakarta beserta seluruh staf dan karyawan PT. Jaminan Sosial Tenaga Kerja (JAMSOSTEK) Yogyakarta atas bantuan, data dan informasi.
4. Semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dalam penyusunan Skripsi ini.

Akhir kata, semua saran dan kritik yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan kerendahan hati demi kesempurnaan penulisan pada tugas-tugas penulis di masa-masa mendatang. Skripsi ini akan sangat berarti jika dapat memberikan manfaat yang tidak pernah habis bagi penulis khususnya, dan bagi semua pihak yang bersangkutan pada umumnya.

Yogyakarta, 9 Agustus 2008

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
1.7. Tahapan Penelitian.....	7
BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM	
2.1. Dasar Teori.....	9
2.1.1. Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1.1. Karakteristik Sistem.....	10
2.1.1.2. Klasifikasi Sistem.....	12
2.1.2. Konsep Dasar Informasi.....	13
2.1.2.1. Kualitas Informasi.....	14

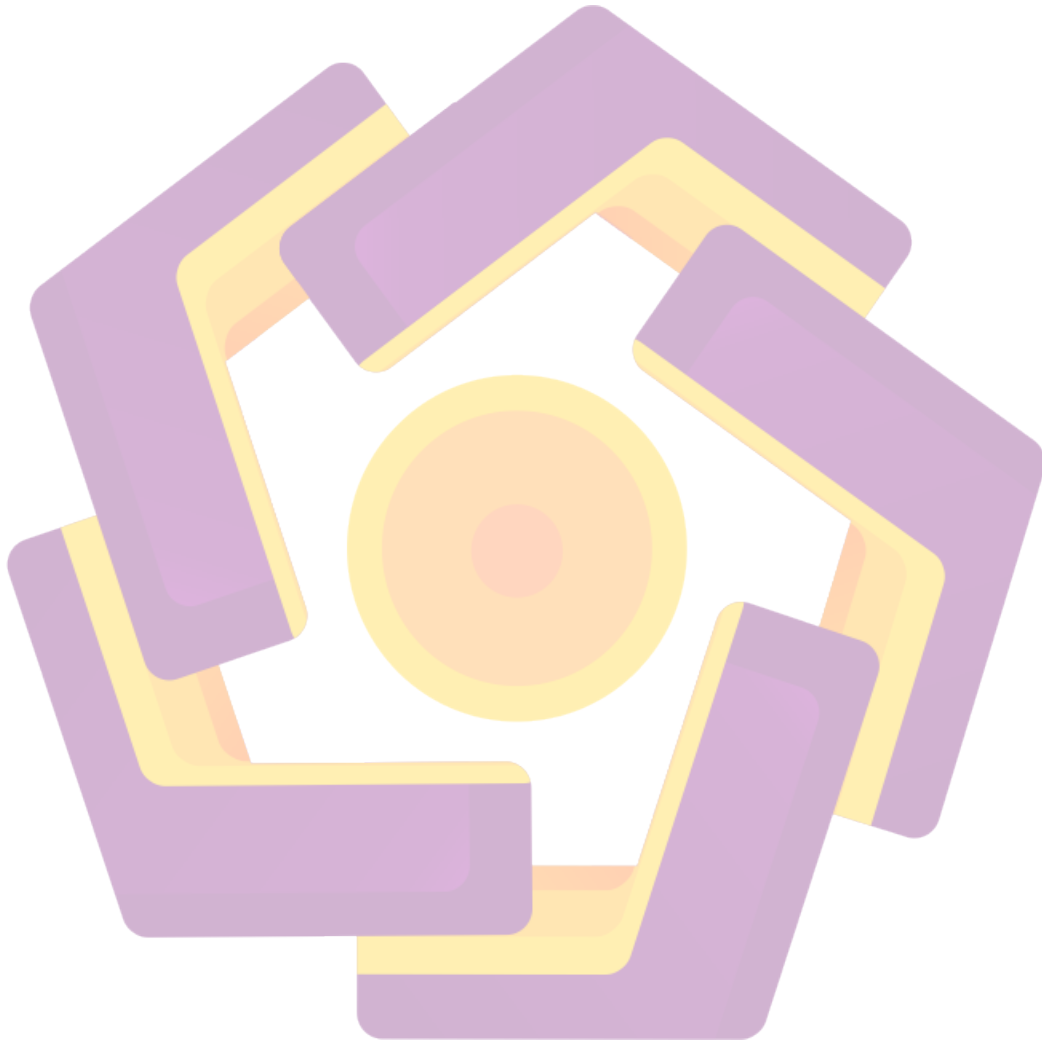
2.1.2.2. Nilai Informasi.....	14
2.1.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.1.4. Konsep Dasar Multimedia.....	16
2.1.4.1. Sejarah Multimedia.....	16
2.1.4.2. Definisi Multimedia.....	17
2.1.4.3. Struktur Sistem Aplikasi Multimedia.....	18
2.1.4.4. Elemen-elemen Multimedia.....	23
2.1.5. Software Dan Hardware Yang Digunakan.....	26
2.1.5.1. Macromedia Director MX 2004.....	26
2.1.5.2. Macromedia Flash.....	30
2.1.5.3. Adobe Photoshop CS.....	31
2.1.5.4. Adobe Audition.....	32
2.1.6. Hardware Yang Penulis Gunakan.....	33
2.2. Tinjauan Umum.....	33
2.2.1. Sejarah.....	33
2.2.2. Visi Dan Misi.....	35
2.2.2.1. Visi.....	35
2.2.2.2. Misi.....	36
BAB III ANALISIS SISTEM	
3.1. Analisis Sistem.....	37
3.1.1. Analisis Kelemahan Sistem Lama.....	37
3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.1.3. Analisis Kelayakan Sistem	50
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	
4.1. Perancangan Sistem.....	53
4.2. Merancang Konsep.....	53
4.3. Merancang Isi.....	54
4.4. Merancang Naskah.....	57
4.5. Merancang Grafik.....	68
4.6. Implementasi Sistem.....	77

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	104
5.2. Saran.....	105

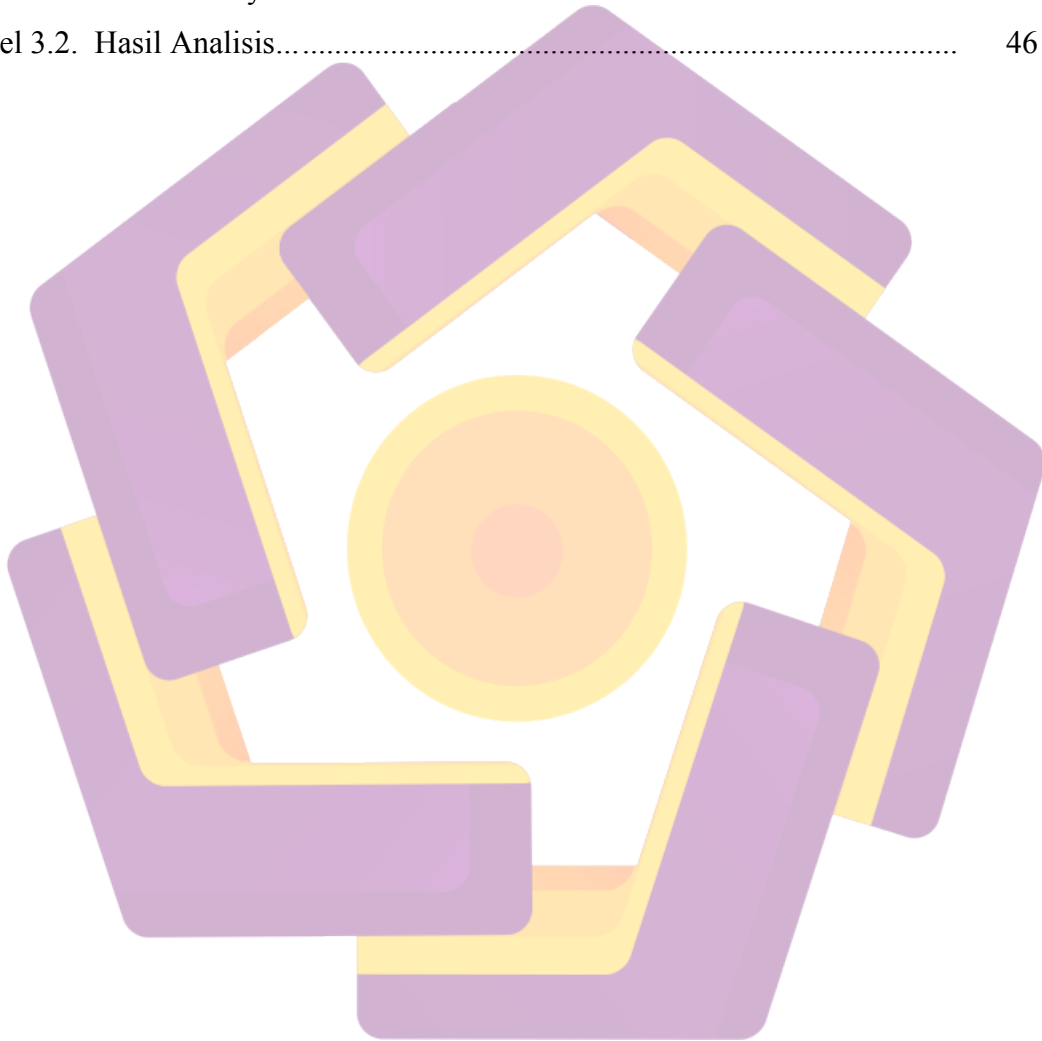
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1. Rincian Biaya Manfaat	42
Tabel 3.2. Hasil Analisis.....	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1. Struktur Linear	19
Gambar 2.2. Struktur Menu.....	19
Gambar 2.3. Struktur Hirarki	20
Gambar 2.4. Struktur Jaringan	21
Gambar 2.5. Struktur Kombinasi.....	22
Gambar 2.6. Element Multimedia.....	23
Gambar 2.7. Stage.....	27
Gambar 2.8. Cast.....	28
Gambar 2.9. Score.....	28
Gambar 2.10. Property Inspector	29
Gambar 2.11. Tool Pallate	29
Gambar 2.12. Menu dan Toolbar.....	30
Gambar 2.13. Macromedia Flash.....	30
Gambar 2.14. Adobe Photoshop Cs2.....	31
Gambar 2.15. Adobe Audition.....	32
Gambar 4.1. Struktur Hierarki	56
Gambar 4.2. Struktur Organisasi	63
Gambar 4.3. Rancangan Halaman Intro.....	69
Gambar 4.4. Rancangan Halaman Menu Utama	70
Gambar 4.5. Rancangan Halaman Tentang Kami	71
Gambar 4.6. Rancangan Halaman Gambaran Umum.....	72
Gambar 4.7. Rancangan Halaman Program.....	73
Gambar 4.8. Rancangan Halaman Peraturan	74
Gambar 4.9. Rancangan Halaman Galeri	76
Gambar 4.10. Rancangan Halaman Keluar.....	77
Gambar 4.11. Jendela Mengatur Ukuran Halaman Kerja.....	79
Gambar 4.12. Merancang Desain Baground.....	79

Gambar 4.13. Merancang Desain Baground.....	80
Gambar 4.14. Merancang Desain Baground.....	80
Gambar 4.15. Hasil Rancangan Desain Baground.....	81
Gambar 4.16. Desain Animasi Header Aplikasi Multimedia Jamsostek.....	82
Gambar 4.17. Jendela Document Properties.....	82
Gambar 4.18. Baground Pada Desain Header	83
Gambar 4.19. Hasil Desain Header.....	83
Gambar 4.20. Posisi Awal Logo Jamsostek.....	83
Gambar 4.21. Posisi Akhir Logo Jamsostek.....	83
Gambar 4.22. Hasil Membuat Animasi Motion Tween.....	84
Gambar 4.23. Tampilan Program Adobe Audition 2.0.....	85
Gambar 4.24. Tampilan Hasil Integrasi Pada Macromedia Director MX.....	86
Gambar 4.25. Panel Property Inspector	87
Gambar 4.26. Jendela Import Files Into "Internal".....	88
Gambar 4.27. Panel Internal Cast	89
Gambar 4.28. Menentukan Posisi Frame Pada Chanel.....	89
Gambar 4.29. Kondisi Score Setelah Diletakkan Objek Gambar.....	90
Gambar 4.30. Menentukan Posisi Frame Pada Chanel Sound.....	90
Gambar 4.31. Area Marker	91
Gambar 4.32. Membuat Marker Diposisi Frame 5	91
Gambar 4.33. Jendela Create Projector.....	93
Gambar 4.34. Jendela Projector Option.....	94
Gambar 4.35. Tampilan Halaman Menu Utama.....	98
Gambar 4.36. Tampilan Halaman Tentang Kami.....	99
Gambar 4.37. Tampilan Halaman Gambaran Umum	100
Gambar 4.38. Tampilan Halaman Program	101
Gambar 4.39. Tampilan Halaman Peraturan.....	102
Gambar 4.40. Tampilan Halaman Galery	102
Gambar 4.41. Tampilan Halaman Exit	103