

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam melakukan penelitian dan pembuatan aplikasi multimedia pada PT. Jamsostek Yogyakarta, penulis menyimpulkan yaitu :

1. Sebelum ketahap perancangan, dilakukan proses analisis. Analisis sistem dilakukan dalam beberapa tahap yaitu :

- *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah
- *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
- *Analyze*, yaitu menganalisis masalah
- *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis

Dalam tahap mengetahui identifikasi masalah, maka dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, control, ekonomi, efficiency dan pelayanan pada PT. Jamsostek Yogyakarta.

2. Dalam proses perancangan sistem dalam pembuatan aplikasi multimedia ini dilakukan dalam beberapa tahap yaitu tahap Merancang konsep, Merancang isi materi informasi, Merancang naskah, Merancang grafik.

3. Sistem aplikasi multimedia ini dipakai sebagai pendamping dari sistem yang lama,

4. Aplikasi multimedia ini menarik dan sederhana, pengguna tidak sulit untuk menggunakan aplikasi multimedia ini, karena tombol-tombol menu yang tersedia secara jelas.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik, untuk itu, penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Pertimbangan teknologi multimedia akan terus berlanjut seiring banyaknya media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya.
2. Menggunakan software yang dapat menghasilkan obyek tiga dimensi agar penyajian visualisasi informasi menjadi tampak lebih *realitas*.
3. Semoga para pengolah aplikasi multimedia berikutnya dapat membuat aplikasi ini menjadi lebih bagus, menarik dan menambahkan fitur-fitur yang masih kurang didalam aplikasi ini guna penyempurnaan, seperti penggunaan database, menambah gambar dan video yang masih belum lengkap dan lainnya.