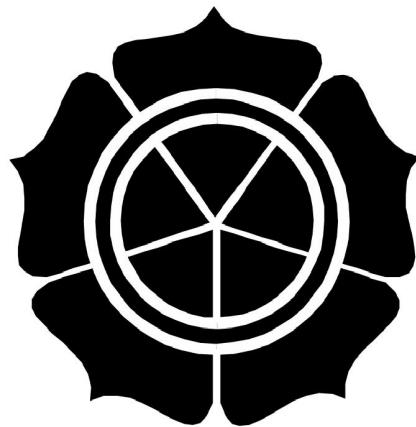


**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DI SHOWROOM KAMPOENG**

**BATIK KAUMAN PEKALONGAN**

**SKRIPSI**



Disusun oleh :

**Ifan Desemawardhana**

**09.22.1118**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

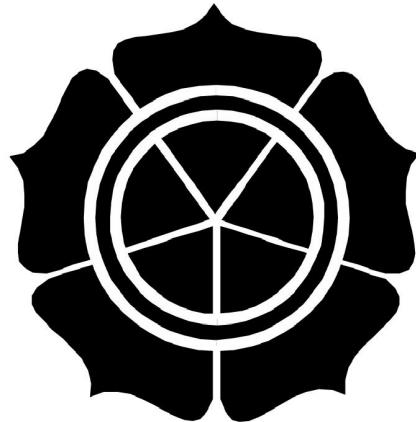
**2010**

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DI SHOWROOM KAMPOENG****BATIK KAUMAN PEKALONGAN****SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

Pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh :

**Ifan Desemawardhana****09.22.1118****JURUSAN SISTEM INFORMASI****SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER****AMIKOM****YOGYAKARTA****2010**





## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 November 2010

Ifan Desemawardhana

09.22.1118

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT shalawat dan salam terlimpahkan kepada Rasullah SAW.

- ❖ Untuk kedua orang tua ku yang tanpa lelah selalu mendoakan dan memberikan semangat, inspirasi disetiap langkah ku. Buat mas ku Sigit, Adik ku Sandi, “terima kasih banyak atas semangat dan bantuan yang sudah diberikan selama ini, semoga memberikan berkah..amien” dan untuk keluarga besar di Pekalongan terima kasih dukungan dan doanya.
- ❖ Terima Kasih kepada Bpk Drs Bamabang Sudaryatno, M.M selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu dan ilmu memberikan arahan dan bimbingannya.
- ❖ Matur suwun Bolang Ranger , Cindel, Siepho, Danank, Erwan, Sidhul, Gimen, Vinda, Putri, Wiwid, Lia, Enenk
- ❖ Untuk temen-teman SI TS B Fendy + Adont tengkiu very much boy !!!!.
- ❖ Amri Dwi Hudaya, suwun banget yo leik bantuane , semoga sukses juga kanggo koe..
- ❖ Untuk kost slow wae makasih buat tumpangan sementaranya garaz merapi.
- ❖ Special thanks to Big Family RSKIA Bhakti ibu II, Prof Anwar, dr Ardhanu, mb Neny, mb Nur, mb Siti, mb Windy, mb Dini, mb Heni, mb Eny..
- ❖ Obat streez, “Tony Blank Show” pokoke saparatoooooozzz
- ❖ All crew

Ifan Desema

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM”  
Yogjakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem  
Informasi STMIK “AMIKOM” Yogjakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM Selaku dosen pembimbing yang  
telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.

4. Bapak H.Bakhur Selaku pemilik Showroom Kampoeng Batik Kauman, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat aplikasi sistem informasi penjualan barang dan laporan skripsi ini.
5. Teman-temanku SI TS- kelas B yang telah banyak memberikan nasehat serta semangat kepada penulis agar dapat mencapai target wisuda Januari.
6. Kedua orang tuaku yang tak lelah menyayangiku serta membimbingku dari aku kecil sampai sebesar ini, ku tak ingin mengecewakan kalian.
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
8. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelelahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogjakarta, 13 November 2010

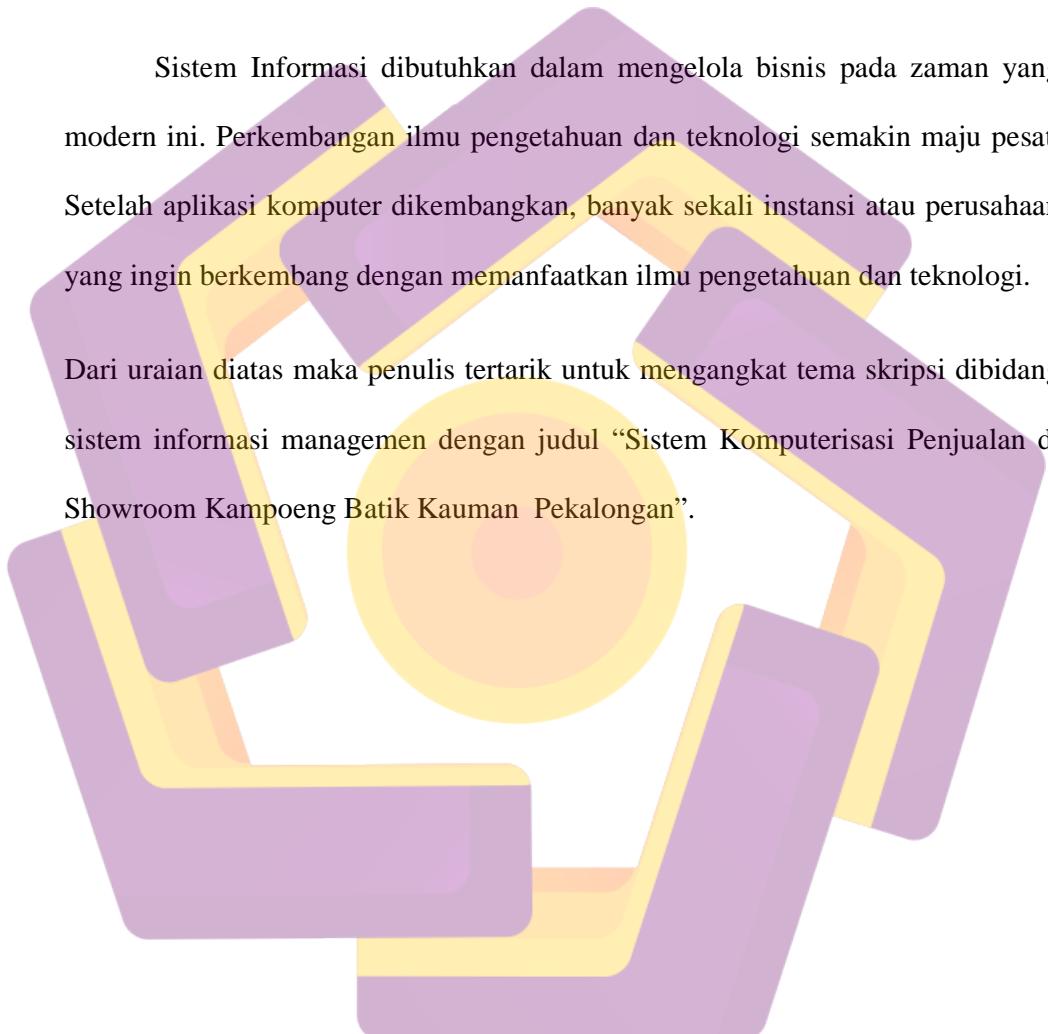
Penulis

Ifan Desemawardhana

## INTISARI

Sistem Informasi dibutuhkan dalam mengelola bisnis pada zaman yang modern ini. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin maju pesat. Setelah aplikasi komputer dikembangkan, banyak sekali instansi atau perusahaan yang ingin berkembang dengan memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk mengangkat tema skripsi dibidang sistem informasi managemen dengan judul “Sistem Komputerisasi Penjualan di Showroom Kampoeng Batik Kauman Pekalongan”.



## ABSTRACT

Information systems are needed in managing the business in this modern era. Development of science and technology is advancing rapidly. Having developed a computer application, many agencies or companies that want to thrive by exploiting science and technology.

From the description above, the writer is interested to lift the paper's themes in the field of management information system for " Computerized Retail System in Showroom Kampoeng Batik's Kauman Pekalongan ".

## DAFTAR ISI

Daftar Isi .....	i
Daftar Gambar .....	vi
Daftar Tabel.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.1.1 Pengertian Sistem .....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	11
2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....	11

2.4	Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.4.2	Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen.....	15
2.5	Sistem Informasi Penjualan .....	15
2.5.1	Pengertian Sistem Penjualan .....	15
2.5.2	Pengertian Penjualan.....	16
2.5.3	Jenis Outlet Penjualan.....	16
2.5.4	Kegiatan Penjualan.....	17
2.6	Teori Analisis.....	18
2.6.1	Teori Analisis PIECES.....	19
2.7	Perancangan Sistem.....	23
2.7.1	Sistem Flowchart.....	23
2.7.2	Data Flow Diagram.....	24
2.7.3	Normalisasi.....	26
2.8	Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0.....	29
2.8.1	Sejarah Visual Basic 6.0.....	29
2.8.2	Mengenal IDE Visual Basic.....	30
2.8.3	Bagian Bagian Utama Dalam Visual Basic.....	31
2.9	Microsoft SQL Server 2000.....	40
2.9.1	Objek-objek Dalam Database.....	41
2.9.2	Fasilitas Dalam SQL Server 2000.....	43

### BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN

3.1	Sejarah Singkat Kampoeng Batik.....	46
3.1.1	Visi Showroom Kampoeng Batik.....	47
3.1.2	Misi Showroom Kampoeng Bati.....	47
3.1.3	Struktur Organisasi Kampoeng Batik.....	48
3.2	Analisis Sistem .....	48
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	48
3.2.2	Langkah-langkah dalam Analisis Sistem.....	49
3.3	Identifikasi Masalah .....	50
3.4	Analisis Kelemahan Sistem .....	54
3.4.1	Analisis PIECES .....	52
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	55
3.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi .....	55
3.5.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	56
3.5.1.2	Analisis Non Fungsional.....	60
3.6	Analisis Biaya dan Manfaat.....	61
3.6.1	Komponen-Komponen Biaya.....	61
3.6.2	Komponen-Komponen Manfaat.....	62
3.6.3	Analisi Biaya dan Manfaat .....	64
3.6.4	Metode Perhitungan Biaya dan Manfaat .....	65
3.7	Analisis Kelayakan.....	68

3.7.1	Kelayakan Teknologi.....	69
3.7.2	Kelayakan Operasional.....	70
3.7.3	Kelayakan Hukum.....	70
3.7.4	Kelayakan Ekonomi.....	70
3.8	Konsep Dasar Perancangan Sistem Informasi.....	71
3.8.1	Rancangan Model.....	71
3.8.1.1	Sistem Flowchart yang diusulkan.....	72
3.8.1.2	Data Flow Diagram.....	74
3.9	Teknik Normalisasi.....	78
3.9.1	Bentuk Normal Pertama.....	78
3.9.2	Bentuk Normal Kedua.....	79
3.9.3	Bentuk Normal Ketiga.....	80
3.10	Desain Database.....	83
3.10.1	Rancangan Input.....	87
3.10.2	Rancangan Output.....	93

#### BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1	Pengertian Implementasi .....	96
4.1.1	Rencana Implementasi .....	96
4.1.2	Kegiatan Implementasi.....	96
4.1.2.1	Pemrograman.....	97
4.1.2.2	Pengetesan Program.....	114

4.1.2.3	Instalasi Hardware dan Software.....	116
4.1.2.4	Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	.117
4.1.2.5	Pengetesan Sistem.....	120
4.1.2.6	Konversi Sistem.....	131
4.1.2.7	Pemeliharaan.....	131
4.2	Tindak Lanjut Implementasi.....	132
4.3	Manual Program.....	133
4.3.1	Form Login.....	133
4.3.2	Menu Utama.....	134
4.3.3	Form Pemasukan Input Data.....	136
4.3.3.1	Form User.....	136
4.3.3.2	Form Data Barang.....	137
4.3.3.3	Form Data Customer.....	139
4.3.3.4	Form Data Supplier.....	141
4.3.3.5	Form Transaksi Pembelian Barang.....	142
4.3.3.6	Form Data Penjualan Barang.....	144
4.3.4	Form Laporan.....	146
4.3.4.1	Form Laporan Penjualan .....	146
4.3.4.2	Form Laporan Penjualan pertanggal.....	147
4.3.4.3	Form Laporan Pembelian Perhari.....	148
4.3.4.4	Form laporan Pembelian Pertanggal.....	149

4.3.4.5 Form Laporan Data Supplier..... 150

4. 3.4.6 Form Laporan Data barang..... 151

4. .3.4.7 Form laporan Nota Penjualan..... 152

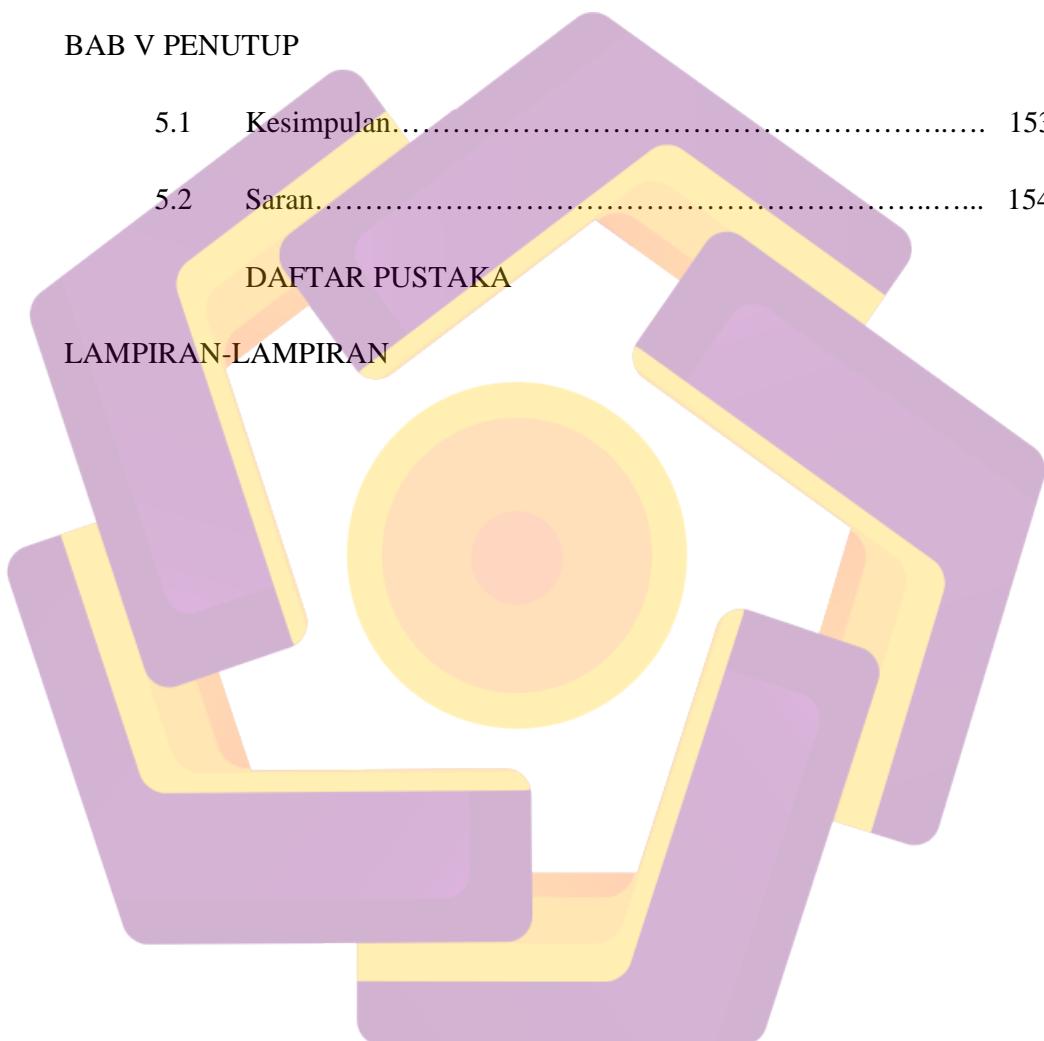
## BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan..... 153

5.2 Saran..... 154

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN-LAMPIRAN



**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1. Blok.....	13
Gambar 2.2. Blok Sistem Informasi Yang Berinteraksi.....	17
Gambar 2.3. Form New Project.....	27
Gambar 2.4. Interface Visual Basic 6.0 .....	28
Gambar 2.5. Tampilan Masuk ke Query Analyzer .....	35
Gambar 2.6. Tampilan Query Analyzer.....	35
Gambar 3.1. Struktur Organisasi.....	37
Gambar 3.2. Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	64
Gambar 3.3. Simbol Yang Digunakan Dalam Flowchart .....	66
Gambar 3.4. Diagram Konteks.....	67
Gambar 3.5. Data Flow Diagram level 1 .....	68
Gambar 3.6. Data Flow Diagram level 2 Transaksi Penjualan.....	69
Gambar 3.7. Data Flow Diagram level 2 Pembuatan Laporan.....	70
Gambar 3.8. Simbol Data Flow Diagram .....	71

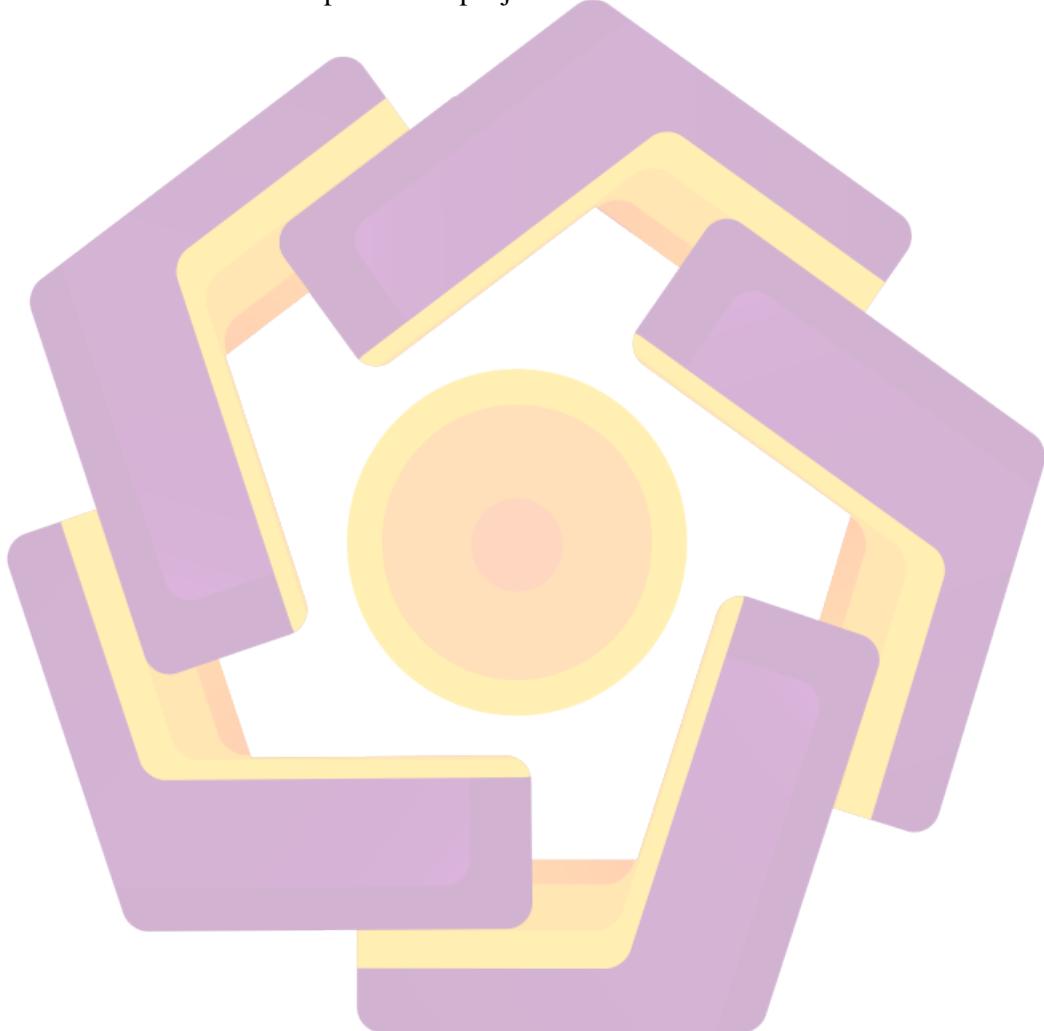
Gambar 3.9. Normalisasi Bentuk Kedua.....	79
Gambar 3.10. Normalisasi Bentuk Ketiga .....	80
Gambar 3.11. Relasi Antar Tabel .....	81
Gambar 3.12. Perancangan Password .....	86
Gambar 3.13. Perancangan Menu Utama.....	88
Gambar 3.14. Perancangan Input Batik .....	88
Gambar 3.15. Perancangan Input Konsumen.....	89
Gambar 3.16. Perancangan Input Suplier.....	89
Gambar 3.17. Perancangan Transaksi Pembelian .....	90
Gambar 3.18. Perancangan Transaksi Penjualan .....	90
Gambar 3.19. Perancangan Input Pembayaran Hutang .....	91
Gambar 3.20. Perancangan Ubah Password.....	91
Gambar 3.21. Perancangan Manage User.....	92
Gambar 3.22. Perancangan Laporan Data Suplier.....	93
Gambar 3.23. Perancangan Laporan Data Konsumen.....	93
Gambar 3.24.Perancangan Laporan Data Batik.....	94
Gambar 3.25. Perancangan Laporan Pembelian.....	94

Gambar 3.26. Perancangan Laporan Penjualan .....	95
Gambar 3.27. Perancangan Laporan Pembayaran Hutang.....	95
Gambar 3.28. Perancangan Nota Transaksi Penjualan .....	96
Gambar 3.29. Perancangan Nota Transaksi Pembelian.....	96
Gambar 3.30. Perancangan Nota Pembayaran Hutang.....	97
Gambar 4.8 Tampilan form menu utama .....	122
Gambar 4.9 Tampilan form kasir .....	123
Gambar 4.10 Tampilan form data barang .....	125
Gambar 4.11 Tampilan form data customer .....	127
Gambar 4.12 Tampilan form supplier .....	128
Gambar 4.13 Tampilan form data merk .....	130
Gambar 4.14 Tampilan form pembelian barang .....	131
Gambar 4.15 Tampilan form data penjualan barang .....	133
Gambar 4.16 Form laporan penjualan perhari .....	134
Gambar 4.17 Form laporan penjualan pertanggal .....	135
Gambar 4.18 Form laporan pembelian perhari .....	135
Gambar 4.19 Form laporan pembelian pertanggal .....	136

Gambar 4.20 Form laporan data supplier ..... 137

Gambar 4.21 Form laporan data barang ..... 137

Gambar 4.22 Form laporan nota penjualan ..... 138



**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
Tabel 3.3 Rincian Biaya Dan Manfaat.....	56
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Metode .....	60
Tabel 3.5 Tabel Universal.....	72
Tabel 3.6 Normalisasi Bentuk pertama .....	75
Tabel 3.7 Tabel Suplier .....	82
Tabel 3.8 Tabel Konsumen .....	82
Tabel 3.9 Tabel Batik.....	83
Tabel 3.10 Tabel Pembelian .....	83
Tabel 3.11 Tabel Detail Pembelian.....	84
Tabel 3.12 Tabel Penjualan .....	84
Tabel 3.13 Tabel Detail Penjualan .....	85
Tabel 3.14 Tabel User .....	85
Tabel 3.15 Tabel Bayar Hutang.....	85

Tabel 3.16 Tabel Barang .....	81
Tabel 3.17 Tabel Kasir .....	82
Tabel 3.18 Tabel Customer .....	83
Tabel 3.19 Tabel Penjualan .....	83
Tabel 3.20 Tabel Detail Jual .....	84
Tabel 3.21 Tabel Pembelian .....	84
Tabel 3.22 Tabel Detail Beli .....	85
Tabel 4.1 Hasil testing sistem .....	114