

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan seperti saat ini, kebutuhan masyarakat akan kemudahan proses pada segala bidang kerja semakin meningkat. Komputer salah satunya, memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengolahan data dibandingkan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang dijadikan sebagai salah satu kelebihan dari komputer. Sebenarnya komputer telah merambah kedalam dunia perdagangan satu dengan yang lain sehingga perkembangan teknologi harus selalu diikuti

Dalam dunia perdagangan selalu membutuhkan system untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali dan menyalurka informasi. Informasi adalah salah satu sarana yang dapat membantu dalam kegiatan tersebut. Hasil sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih dari sistem yang diolah secara manual yang memiliki jumlah data yang banyak memerlukan penanganan khusus.

Dalam permasalahan ini pengolahan data inventori yang sebelumnya dilakukan secara manual yang sering terjadi keterlambatan baik pada saat input data maupun proses pencarian data yang harus membuka catatan secara manual yang memakan waktu serta data-data tersebut kurang flexibel untuk dikembangkan, sehingga

sistem pengolahan data inventori secara terkomputerisasi sangat dibutuhkan untuk memudahkan pengguna dalam mengatasi masalah-masalah tersebut. Dengan melihat keadaan ini, mendorong penulis untuk melakukan penelitian tentang pengolahan data inventori yang akan dilanjutkan untuk pembuatan skripsi yang akan diberi judul “Perancangan Sistem Inventori dengan Menu Pop Up Detail Produk Disro Syndrome menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server”, maka diharapkan akan dapat mempercepat dan melancarkan proses pengolahan data inventori dengan meminimalkan kesalahan yang ada.

## **1.2 Rumusan masalah**

Dari latar belakang masalah yang diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah “ Bagaimanakah cara merancang dan membuat Sistem Inventori Produk Disro Syndrome\_Laboratories menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server yang meliputi kebutuhan system, desain antar muka, flowchart, DFD, coding, report hasil eksekusi program”

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah yang ada pada objek penelitian, maka penulis membuat sebuah system aplikasi program yang berjudul “Perancangan Sistem Inventori Disro Syndrome\_Laboratories menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server” dan pembatasan pada pengolahan data inventori serta membutuhkan data yang meliputi supplier, stok barang, pembelian, penjualan serta pembuatan laporan stok, pembelian barang, dan penjualan barang.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai penunjuang pengumpulan data guna pembuatan skripsi. Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
  - a. Untuk Pengembangan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti sehingga penulis disamping menguasai teori juga mempunyai bekal pengetahuan lapangan
  - b. Memperoleh gambaran yang nyata serta dapat membantu dalam merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan membuat sistem informasi inventori.
2. Bagi Distro Syndrome\_Laboratories
  - a. Dengan diterapkan aplikasi Visual Basic 6.0 dan SQL Server untuk memudahkan pihak Distro Syndrome\_Laboratories khususnya bagian gudang dalam mengolah data-data inventori.
  - b. Sebagai bahan kajian dan pertimbangan dalam mengimplementasikan system pengolahan data dan penetapan kebijakan-kabijakan dalam mengolah, mengendalikan dan mengembangkan sistem yang baru yang mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat, sehingga bermanfaat bagi perencanaan pada masa yang akan datang. Pengembangan siystem yang ada

dalam rangka meningkatkan efektifitas kerja.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah:

### 1. Survei

Dilakukan dengan mengamati dan bertanya tentang segala sesuatu tentang Distro Syndrome Laboratories baik yang berkaitan dengan proses pembangunan sistem maupun yang tidak berkaitan dengan hal tersebut.

### 2. Studi Pustaka

Dilakukan dengan mencari referensi dari literatur- literatur yang berkaitan dengan perancangan sistem

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini terdiri dari tiga bab, yaitu :

Bab 1 : Pendahuluan, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab 2 : Dasar teori, berisikan pengenalan sitem secara umum, perangkat lunak yang digunakan, dan perangkat keras yang digunakan

Bab 3 : Analisis dan Perancangan Sistem, menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

Bab 4 : Testing dan Implementasi, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

Bab 5 : Penutup, berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah.