

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan Analisis dan Perancangan Match Three Games Deep Sea telah diambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan diatas adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya game ini diharapkan perkembangan game Match Three dapat ditingkatkan khususnya dengan menggunakan software Adobe Flash CS4.
2. Game ini bisa menjadi alternatif untuk membuat game Match Three dengan size yang kecil.
3. Data base game yang menggunakan PHP dan MYSQL memungkinkan game dimainkan secara online.

#### 5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan, yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh peneliti berikutnya antara lain :

1. Harapan penyusun pada pembuatan game selanjutnya game dapat menyimpan nama pemain, score para pemain serta level yang dimainkannya tanpa bantuan software pihak ketiga.

2. Permainan dapat lebih bervariasi seperti bonus dan tingkat kesulitan game.
3. Dalam melakukan penganalisaan sebuah sistem akan lebih baik menggunakan lebih dari satu analisis, dan analisis yang dilakukan dapat menyeluruh dan mendetail. Sehingga dari analisis yang dilakukan kita dapat membuat aplikasi game yang lebih baik lagi dan dapat mencapai tujuan yang ingin dicapai sebelumnya.
4. Sebagai penutup dari laporan Skripsi ini, diharapkan semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua kalangan yang membutuhkannya.

