

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi yang sangat cepat semakin dibutuhkan oleh masyarakat dengan tujuan mempermudah segala kebutuhan yang harus dipenuhi dan diselesaikan. Untuk dapat menghasilkan sebuah informasi yang relevan, akurat, cepat tentunya dibutuhkan pengolahan data secara maksimal serta dibantu dengan dukungan teknologi yang memadai sehingga dapat mendukung aktivitas dari setiap pengolahan data itu sendiri.

Ditengah perkembangan teknologi informasi, informasi yang didapat oleh masyarakat mengenai Padepokan Trah Satria Mataram ini masih bersifat lisan. Oleh karena itu diperlukan sebuah media yang dapat digunakan sebagai layanan informasi dan promosi padepokan itu sendiri.

Salah satu media yang paling efektif sekarang adalah internet. Melalui internet kita dapat mengolah data, termasuk mendapatkan, menyusun, menyimpan dan memanipulasi data dalam berbagai cara sehingga dapat menghasilkan informasi berkualitas. Semua itu dapat diimplementasikan kedalam suatu Web.

Dengan pembuatan Web ini diharapkan Padepokan Satria Mataram dapat memberikan layanan informasi yang memadai bagi masyarakat dan lebih meningkatkan kualitas sekolah dalam hal Teknologi Informasi

## 1.2 Perumusan Masalah

Ada beberapa permasalahan yang akan dibahas pada “Sistem Informasi Berbasis Web Padepokan Trah Satria Mataram” ini, permasalahan pertama yaitu profil yang dijelaskan secara singkat tentang Trah Satria Mataram .

Permasalahan kedua yaitu user, dimaksudkan agar dapat dengan cepat dan mudah bagi para pengunjung yang akan melihat ajaran yang di teapkan pada padepokan Trah Satria Mataram ini selain itu terdapat bagian interaksi yang memungkinkan bagi murid – murid padepokan ini saling berbagi ayat yang dapat dikirim melalui privat message tanpa harus jauh – jauh ke padepokan untuk mengambil ayat.

Permasalahan terakhir memberikan kemudahan pada Admin untuk melakukan pemrosesan/pencarian serta melakukan penginputan data baru, melakukan penambahan, penghapusan serta pengeditan data.

## 1.3 Maksud

Adapun maksud pembuatan judul Sistem Informasi Berbasis Web Padepokan Trah Satria Mataram ini adalah untuk membuat suatu informasi mengenai padepokan itu sendiri kepada masyarakat serta memudahkan dalam pengolahan berbagai data atau informasi dengan menggunakan komputer sehingga mempermudah dan mempercepat tujuan pengolahan data

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dibuatnya karya tulis ini adalah untuk membuat suatu Sistem Informasi Padepokan Trah Satria Mataram yang dapat diakses oleh para muridnya ataupun orang lain dengan berbasis Web.

#### 1.5 Batasan Masalah

Didalam pembuatan Sistem Informasi Padepokan Satria Mataram ini terdapat beberapa batasan masalah antara lain

1. Pembuatan sistem untuk pengelola data-data ajaran dan profil padepokan itu sendiri
2. Menyediakan informasi daftar kegiatan pada padepokan itu sendiri.
3. Menyediakan informasi daftar User
4. Visi dan Misi Padepokan Trah Satria Mataram
5. Menyediakan informasi jadwal pertemuan anatar sesama anggota satria mataram karena padepokan trah satria mataram ini terpecah menjadi beberapa bagian dengan guru yang berbeda – beda

#### 1.6 Metode pengumpulan data

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa cara dalam hal pengumpulan data yaitu sebagai berikut :

- a. Wawancara

Diperoleh dengan wawancara dengan pihak-pihak yang mengetahui lebih banyak tentang padepokan Trah Satria Mataram.

b. Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan survei atau datang langsung ke lokasi.

c. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan untuk memperoleh *referensi* yang berhubungan dengan topik yang sedang dikerjakan

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi ini secara garis besar, sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan Sistem Informasi Penjualan Kue pada Monika Kue ini.

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Perancangan Sistem yang dibuat adalah meliputi relasi antar tabel, rancangan struktur tabel, rancangan input dan rancangan output.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang pembahasan program dan implementasinya.

## BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran dari pembuatan skripsi ini.

