

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE TRIPPING JUNKIE
BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Swampy Wana Ardi

05.12.1185

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2009

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE TRIPPING JUNKIE
BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh :

Swampy Wana Ardi

05.12.1185

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2009

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE TRIPPING
JUNKIE BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Swampy Wana Ardi

05.12.1185

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Desember 2009

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE TRIPPING
JUNKIE BAND SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Swampy Wana Ardi

05.12.1185

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Desember 2009

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096**

**Emha Taufiq Luthfi, ST., M.Kom.
NIK. 190302125**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Kom.
NIK 190302105**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 21 Desember 2009

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, MM
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan, bahwa di Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan di dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan. Sepanjang pengetahuan penulis tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dirujuk dalam naskah ini dengan menyebutkan sumber aslinya dilengkapi dengan daftar pustaka.

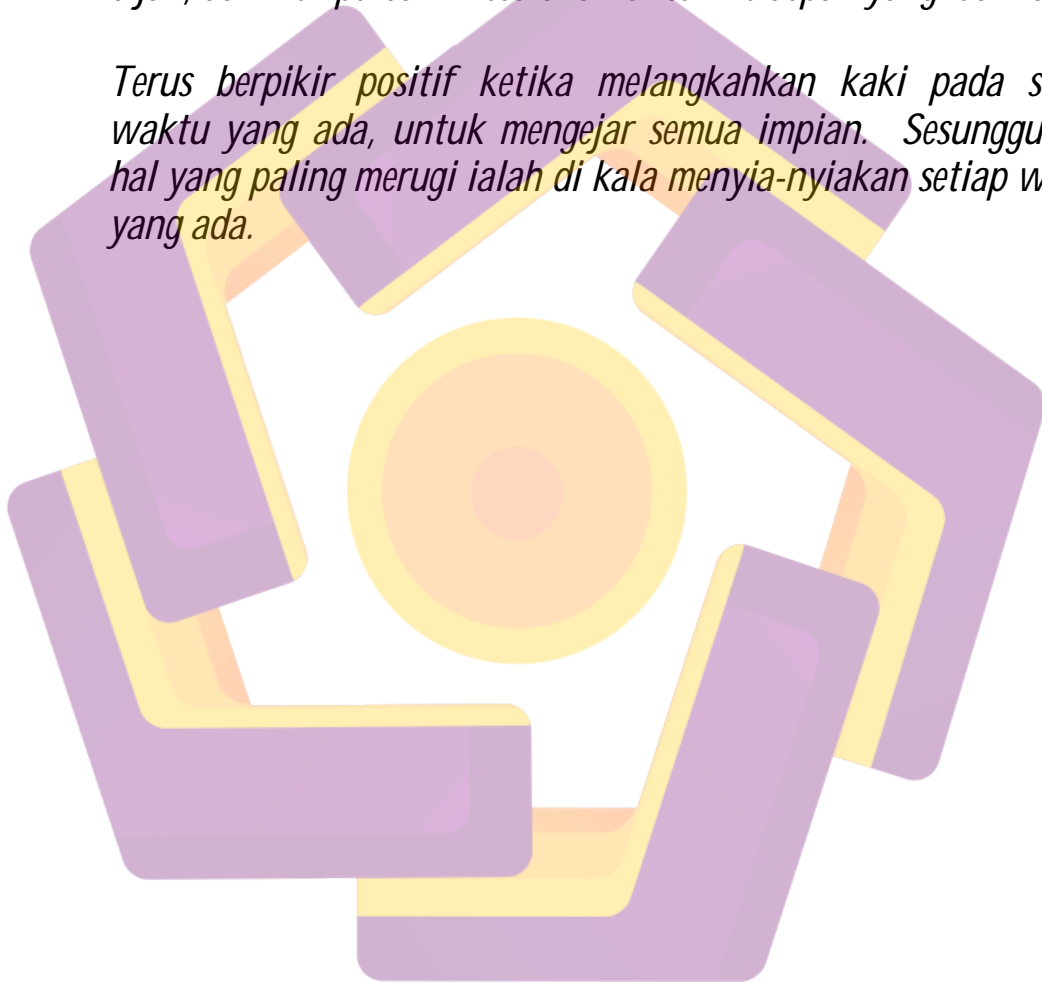
Yogyakarta, 21 Desember, 2009

Swampy Wana Ardi
05.12.1185

MOTTO

Hidup adalah belajar untuk memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi diri sendiri dan orang lain, belajar dari kesalahan dengan bijak, dan memperbaiki kesalahan untuk ke depan yang lebih baik.

Terus berpikir positif ketika melangkahkan kaki pada setiap waktu yang ada, untuk mengejar semua impian. Sesungguhnya hal yang paling merugi ialah di kala menyia-nyiakan setiap waktu yang ada.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- Ibu Wara Sunaryati dan Bapak DR. Su Rito Hardoyo, MA. kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan, mengasuh, mendidik, dan mengorbankan segalanya pada penulis, hingga terselesaikannya pendidikan ini. Penulis tidak dapat membalas segala jasa beliau, kecuali rasa terima kasih dan semoga keberhasilan ini dan doa penulis dapat menjadi salah satu 'obat' untuk kesembuhan penyakit 'mama'. Amin.
- Mas Galuh Bayuardi, S.Sos. Msi. dan Mbak Estuary Putri, S.Ant., kedua kakak tercinta, yang telah banyak 'mengalah' dalam segala hal, mendukung, dan menuntun penulis, serta sebagai tempat mengadu dan berbagi duka dan suka, hingga penulis menjadi lebih dewasa dan lebih berguna. Thanks a lot buat kalian, kesuksesan kita bersama adalah kebanggaan buat mama dan papa.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Alloh SWT karena dengan rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan baik. Tujuan penyusunan skripsi ini adalah memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam pendidikan Program Sarjana Strata I, Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

Penyelesaian Tugas Akhir ini, tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak, terutama Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang dengan penuh kesabaran beliau telah memberikan motivasi dan arahan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini. Untuk itu, penulis menghaturkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya untuk beliau. Semoga jerih payah beliau menjadi amal yang berkah. Amin.

Dalam kesempatan ini penulis juga menghaturkan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya, kepada :

- Prof. DR. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini;
- Bapak Emha Taufiq Luthfi, St., M.Kom., dan Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Kom., selaku Penguji yang telah menyadarkan penulis, untuk lebih banyak belajar lagi. Serta Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah menuntun dan memberikan pengarahan kepada penulis hingga terselesaikannya penulisan skripsi;
- Manajer Tripping Junkie Band atas bantuan dan dukungan dalam pengumpulan data skripsi ini;
- Kedua orang tua penulis tercinta Ibu Wara Sunaryati, dan Bapak Dr Su Rito Hardoyo, MA., yang selalu berdoa, mengasuh, mendidik, dan membiayai hidup dan pendidikan penulis, sejak di TK hingga di perguruan tinggi (Jurusan Bahasa Inggris, Fak. Ilmu Budaya UGM, dan Jurusan Sistem

Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA).

- Kakak-kakak penulis tersayang, Mas Galuh Bayu Ardi, S.Sos. M.Si. beserta isteri Mbak Oktariana Dwi Wulandari, SPd. MPd., Mbak Estuary Putri, S.Ant. beserta suami Mas Denny Wijaya Kusuma, S.Pi., M.Si. atas kerelaan dan keikhlasan segala bantuan dan motivasi yang telah diberikan kepada penulis, untuk penyelesaian pendidikan ini;
- Teman-teman Multitech Development (Edi, Adi, Dadi, Andhika, Deni Herda, dan Vidya), teman-teman SI.B.05, serta semua pihak yang telah membantu dalam berbagai hal hingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari, skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis dengan ikhlas akan menerima kritik dan saran yang membangun, demi peningkatan kemampuan penulis dan peningkatan bobot serta kualitas tulisan ini. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang memerlukan.

Wassalamu'alaikum.wr.wb

Yogyakarta, 21 Desember 2009

Penulis

Swampy Wana Ardi

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Permasalahan	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan.....	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
1.6. Metode Pengumpulan Data	6
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1. Landasan Teori	10
2.1.1. Pengertian Sistem	10
2.1.2. Pengertian Informasi	12
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	13
2.1.4. Konsep Dasar Internet	13
2.1.4.1. Sejarah perkembangan internet di dunia	14
2.1.4.2. Pengertian World Wide Web	15
2.1.4.3. Pengertian Domain	17
2.1.4.4. Syarat Domain .ID	17
2.1.4.5. Syarat Penggunaan Domain .ID	18
2.1.5. Database (Basis Data)	21
2.1.6. Konsep Perancangan Database	22
2.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.2.1. Adobe Photoshop CS2	22
2.2.2. Macromedia Dreamweaver MX	24
2.2.3. Internet Explorer	25

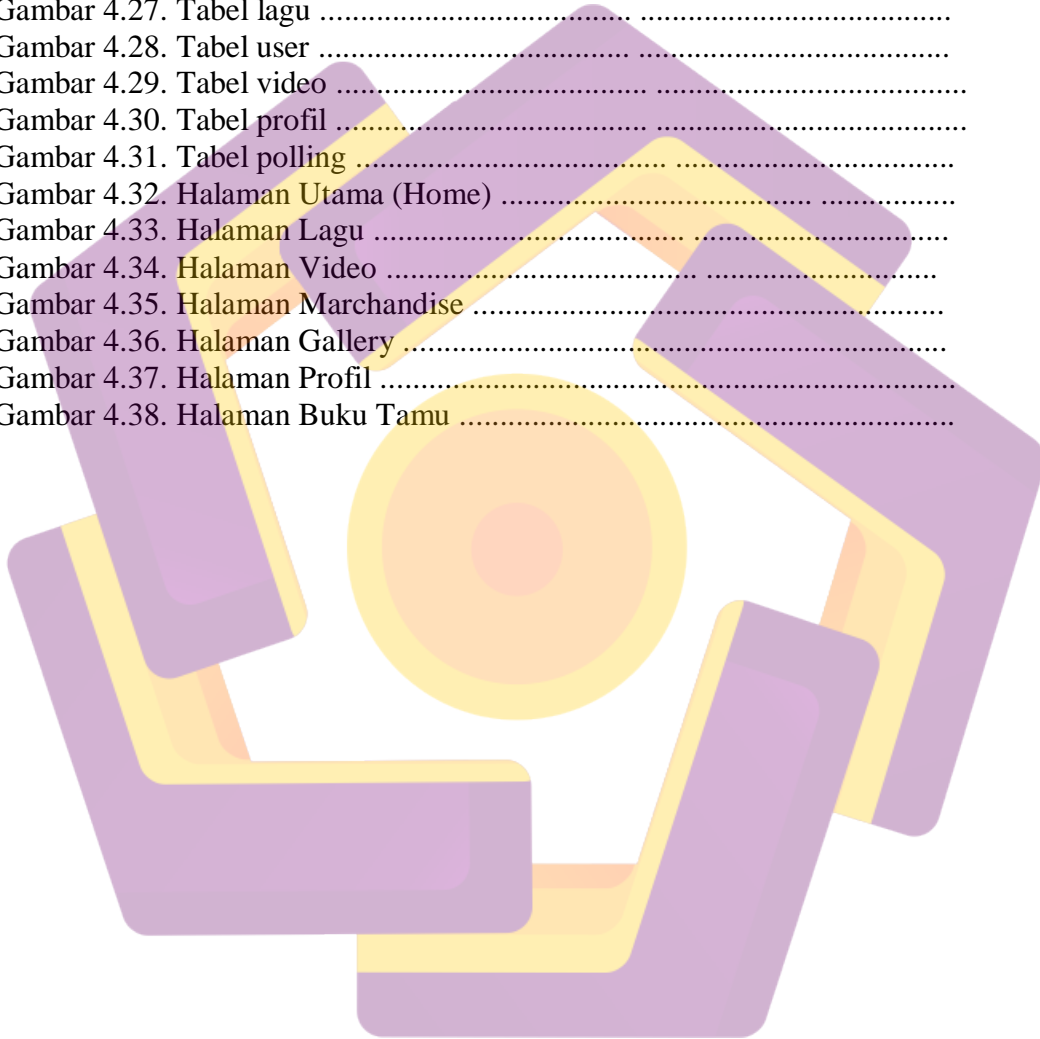
2.2.4. Apache	26
2.2.5. MySQL Database Server	28
2.3. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	30
2.3.1. HTML (Client Side Scripting)	30
2.3.2. PHP (Server Side Scripting)	32
2.3.3. Unified Modeling Language	36
2.3.4. Rational Rose	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1. Tahapan Analisis	41
3.2. Mengidentifikasi Masalah	41
3.3. Analisis Kelemahan Sistem	42
3.3.1. Analisis Kinerja Sistem (<i>Performance</i>)	42
3.3.2. Analisis Informasi (<i>Information</i>)	43
3.3.3. Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	44
3.3.4. Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	45
3.3.5. Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	45
3.3.6. Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	46
3.4. Analisis Kebutuhan	47
3.4.1. Perangkat Keras	47
3.4.2. Perangkat Lunak	48
3.4.3. Brainware	49
3.5. Studi Kelayakan Sistem	49
3.5.1. Kelayakan Teknologi	50
3.5.2. Kelayakan Hukum	50
3.5.3. Kelayakan Operasi	50
3.5.4. Kelayakan Ekonomi	50
3.5.4.1. Analisis Biaya Manfaat	51
3.5.4.1.1. Metode Periode Pengembalian (<i>Payback Period / PP</i>)	53
3.5.4.1.2. Metode Pengembalian Investasi (<i>Return Of Investment</i>)	54
3.5.4.1.3. Metode Nilai Sekarang Bersih (<i>Net Present Value</i>)	56
3.6. Perancangan Sistem	57
3.6.1. Perancangan Proses	58
3.6.1.1. Aktor	59
3.6.1.2. Use Case Diagram	59
3.6.1.3. Class Diagram	70
3.6.2. Perancangan Basis Data	72
3.6.3. Perancangan Antarmuka	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	80
4.1. Implementasi	80
4.1.1. Uji Coba Program	80

4.1.1.1.Black Box Testing	80
4.1.1.2. White Box Testing	84
4.1.2. Manual Program	88
4.1.2.1. Login Administrator	88
4.1.2.2. Setup Lagu	89
4.1.2.3. Setup Buku Tamu	90
4.1.3. Manual Instalasi	92
4.1.4. Pemeliharaan Sistem	100
4.2. Pembahasan	101
4.2.1. Pembahasan Listing Program	101
4.2.1.1. Fungsi MySql_connect	101
4.2.1.2. Fungsi MySql_select_db()	103
4.2.1.3. Fungsi MySql_query()	104
4.2.1.4. Fungsi MySql_fetch_array()	104
4.2.2. Pembahasan Basis Data	105
4.2.2.1. Tabel Agenda	105
4.2.2.2. Tabel Buku Tamu	106
4.2.2.3. Tabel Galerry	107
4.2.2.4. Tabel Lagu	108
4.2.2.5. Tabel User	109
4.2.2.6. Tabel Video	110
4.2.2.7. Tabel Profil	110
4.2.2.8. Tabel Polling	111
4.2.3. Pembahasan Antarmuka Program	112
4.2.3.1. Home	113
4.2.3.2. Lagu	113
4.2.3.3. Video	114
4.2.3.4. Merchandise	114
4.2.3.5. Gallery	115
4.2.3.6. Profil	116
4.2.3.7. Buku Tamu	116
BAB V. PENUTUP	118
5.1. Kesimpulan	118
5.2. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Lembar Kerja Adobe Photoshop 7.0	23
Gambar 2.2. Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver MX	25
Gambar 2.3. Internet Explorer	26
Gambar 2.4. Tampilan Start Apache	28
Gambar 2.5. <i>Proses Client Side Scripting</i>	31
Gambar 2.6. Proses kerja <i>server side scripting</i>	33
Gambar 2.7. Notasi Use Case	37
Gambar 2.8. Notasi Use Case	38
Gambar 2.9. Tampilan Rational Rose Enterprise Edition	40
Gambar 3.1. Use Case Diagram Administrator	62
Gambar 3.2. Use Case Diagram User	64
Gambar 3.3. Use Case Diagram Setup Agenda	66
Gambar 3.4. Use Case Diagram Setup Buku Tamu	67
Gambar 3.5. Use Case Diagram Setup Lagu	68
Gambar 3.6. Use Case Diagram Setup Polling	69
Gambar 3.7. Use Case Diagram Setup Video	70
Gambar 3.8. Class Diagram	71
Gambar 3.9 . Desain Halaman Home	77
Gambar 3.10. Desain Halaman Profil dan Galeri	78
Gambar 3.11 .Desain Halaman Admin	79
Gambar 4.1 Kesalahan pada script profil	82
Gambar 4.2. Hasil Black Box Testing 1	83
Gambar 4.3. Hasil Black Box Testing 2	84
Gambar 4.4. Hasil koneksi yang gagal dan pesan <i>error</i>	86
Gambar 4.5. Tampilan Buku Tamu	87
Gambar 4.6. Pesan Error pada buku tamu	87
Gambar 4.7. Halaman Login Administrator	88
Gambar 4.8. Halaman Utama Administrator	88
Gambar 4.9. Halaman Tambah Lagu	89
Gambar 4.10. Halaman Edit Lagu	90
Gambar 4.11. Halaman Edit Buku Tamu	91
Gambar 4.12. Halaman Depan www.freewbhostingarea.com	92
Gambar 4.13. Halaman pendaftaran	93
Gambar 4.14. Halaman Untuk melanjutkan Pendaftaran	94
Gambar 4.15. Halaman Verifikasi	95
Gambar 4.16. Halaman Setting Upload Web	95
Gambar 4.17. Html Home	96
Gambar 4.18. Halaman Upload	96
Gambar 4.19. Halaman Utama Seting Database	97
Gambar 4.20. Halaman manager untuk database	98

Gambar 4.21. Halaman phpMyadmin	98
Gambar 4.22. Halaman phpMyAdmin	99
Gambar 4.23. Hasil koneksi ke database	102
Gambar 4.24. Tabel agenda	106
Gambar 4.25. Tabel buku tamu	107
Gambar 4.26. Tabel galery	108
Gambar 4.27. Tabel lagu	109
Gambar 4.28. Tabel user	109
Gambar 4.29. Tabel video	110
Gambar 4.30. Tabel profil	111
Gambar 4.31. Tabel polling	112
Gambar 4.32. Halaman Utama (Home)	113
Gambar 4.33. Halaman Lagu	114
Gambar 4.34. Halaman Video	114
Gambar 4.35. Halaman Merchandise	115
Gambar 4.36. Halaman Gallery	115
Gambar 4.37. Halaman Profil	116
Gambar 4.38. Halaman Buku Tamu	117



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Rincian Biaya dan Manfaat	53
Tabel 3.2. Hasil Analisa Biaya	57
Tabel 3.3. Tabel admin	72
Tabel 3.4. Tabel agenda	73
Tabel 3.5. Tabel lagu	73
Tabel 3.6. Tabel video	73
Tabel 3.7. Tabel polling	74
Tabel 3.8. Tabel buku_tamu	75
Tabel 3.9. Tabel merchandise	75
Tabel 3.10. Tabel gallery	76
Tabel 3.11. Tabel profil	76
Tabel 4.1. Tabel Black Box Testing 1	81
Tabel 4.2. Tabel Black Box Testing 2	82
Tabel 4.3. Tabel White Box Testing 1	86
Tabel 4.4. Tabel White Box Testing 2	86

INTISARI

Salah satu bentuk implementasi dari teknologi terapan yang unggul, adalah terciptanya kemajuan suatu bidang atau usaha dengan pemanfaatan teknologi terapan, yang berdaya guna dan tepat guna disertai dengan kebutuhannya. Penyajian informasi akan lebih menarik apabila ditampilkan dalam suatu media, yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. *Website* adalah situs yang dapat dilihat dan diakses oleh para pengguna Internet. Jumlah pengguna Internet semakin hari semakin banyak, sehingga merupakan potensi pasar yang terus berkembang.

Tripping Junkie Band merupakan Band Indie Jogja, dilihat dari kualitas lagu yang dimiliki dan jadwal pentas yang padat, termasuk katagori band yang perlu diperhitungkan di dunia musik Indonesia, khususnya di Kota Yogyakarta.. Namun demikian, salah satu masalah yang tampak pada band ini, yakni belum adanya *website* pendukung media promosi dan kemudahan contentnya. Permasalahan di atas dapat diselesaikan dengan pembuatan sistem berbasis *website*, dengan kemudahan content manajemen sistem di dalamnya. Pembuatan sistem ini berdasarkan pada kebutuhan akan suatu media informasi yang dapat mendukung promosi dan manajemen Tripping Junkie Band.

Dari hasil penyelesaian masalah tersebut, adalah item-item yang ada di dalam *website* sudah terintegrasi dengan baik. Di dalamnya terdapat *banner* sebagai penyedia layanan iklan, disediakan fasilitas untuk *men-down load* lagu dan video, fasilitas untuk memenejemen jadwal pentas (manggung), antara *data base* dan *interface* terintegrasi dengan baik, sehingga memudahkan administrator untuk melakukan pengelolaan *website*. Namun demikian, masih terdapat kelemahan yang perlu diselesaikan untuk melakukan pengembangan, yakni belum adanya pengaturan secara otomatis terhadap resolusi image dan ukuran file yang di-*up load*, sehingga dapat mengakibatkan beban kerja server terlalu berat. Di samping itu masih terdapat kelemahan, yakni kurangnya validasi input data dan belum adanya fasilitas untuk member.

Kata kunci: Website, Internet, Data Base, Tripping Junkie Band.

ABSTRACT

One of the implementations of applied high technology is created a business development use an effective and efficient of applied technology according to their needs. Information presentation would be more interesting if it's presented in a medium which can combine various available information kinds. Website is a media or site that could be viewed and accessed by Internet users. A lot of number of Internet users increases every times, it means that the growth of website market potential is too wider.

Based on the song quality and the higher intensity of show schedule, Tripping Junkie Band included into Jogja Indie Bands, which could be categorized into the Indonesian world music, especially in Yogyakarta City. The band group problem however, has not been a website yet to support the media campaign and ease the content. This problem can be solved by creating website based system with the simplify management system. The creating of the website system based on the need for an information medium which can support to promotion and management of Tripping Junkie Band.

Results of the problem solving shows that the website of the Junkie Tripping Band are as follows: the items in the website is well integrated, availability of banner advertising as a service provider, availability of the facility to download songs and videos, availability of facilities to manage the show schedule; and (5) between the database and interface well integrated making it easy for administrators performing management of the website. However, there is a weakness need for further developing in terms of automatically setting the image resolution and file size of upload, so the work of server can be overload. Besides that, the weakness is the lack of data input validation and members facilities.

Key word: Website, Internet, Data Base, Tripping Junkie Band.