

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab terdahulu dan hasil rancangan serta implementasi aplikasi sistem informasi website Tripping Junkie Band, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Untuk merancang web informasi Tripping Junkie diperlukan beberapa tahap seperti:
 - a. Identify, yaitu mengidentifikasi masalah,
 - b. Understand, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada,
 - c. Analyze, yaitu menganalisis sistem dan
 - d. Report, yaitu membuat laporan hasil analisis.
- 2) Faktor *cost and benefit* juga menjadi pertimbangan dalam promosi. Promosi dengan media internet bisa mendukung promosi pada media lainnya dengan biaya yang relatif terjangkau. Untuk membangun suatu website yang up to date dibutuhkan suatu website yang bersifat dinamis, diperlukan suatu database server guna menyimpan data-data, script yang digunakan yaitu client side scripting dan server side scripting.

3) Pembuatan sistem ini berdasarkan pada kebutuhan akan suatu media informasi yang dapat mendukung promosi dan manajemen Tripping Junkie band.

4) Kelebihan Sistem.

- a. Secara desain mempunyai tampilan yang menarik dari sisi komposisi objek dan warna
- b. Item item yang ada di dalam website sudah terintegrasi dengan baik disediakan fasilitas untuk memenejemen jadwal panggung
- c. antara database dan interface terintegrasi dengan baik, sehingga memudahkan administrator untuk melakukan pengelolaan website
- d. Disediakan fasilitas untuk mendownload lagu dan video

5) Kekurangan Sistem

- a. Belum adanya pengaturan secara otomatis terhadap resolusi image serta ukuran file yang di upload sehingga dapat mengakibatkan beban kerja server yang terlalu berat.
- b. Masih kurangnya validasi input data, seperti input user masih bisa dengan email yang sama.
- c. Belum adanya fasilitas untuk member.

5.2. Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan dan pengembangan aplikasi sistem ini adalah :

- 1) Dengan adanya sistem informasi Tripping Junkie atau sejenisnya diharapkan mendapatkan respon yang baik dari para konsumen.
- 2) Fitur-fitur yang diberikan bisa dengan mudah ditambahkan untuk memberikan kenyamanan dan interaksi para user.
- 3) Penulis sangat berharap bahwa aplikasi ini dapat berkembang dengan baik.

