

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Peningkatan kebutuhan masyarakat akan suatu informasi yang begitu pesat menuntut adanya perkembangan teknologi di bidang informasi dan komunikasi. Sebagai langkah untuk mendukung kemajuan teknologi tersebut maka peran serta komputer atau komputerisasi dalam kemajuan teknologi khususnya di dalam hal penyajian informasi berupa penggunaan aplikasi komputer menjadi tak terelakkan lagi.

Seiring perkembangan teknologi saat ini, dikembangkan pula suatu teknologi penyampaian informasi menggunakan sistem multimedia mengingat ketersediaan maupun penyampaian informasi yang cepat, tepat, dan relevan sangatlah dibutuhkan oleh berbagai kalangan baik individu maupun berbagai institusi. Hal inilah yang mendorong pembangunan sebuah sistem informasi berbasis multimedia mendesak untuk segera direalisasikan.

SMA Negeri 2 WONOSOBO merupakan salah satu SMA Negeri favorit di Kabupaten Wonosobo, Jawa Tengah. Sebagai sebuah lembaga pendidikan dengan kredibilitas yang dikenal baik oleh masyarakat maka keberadaan suatu sistem informasi yang lebih cepat dan tepat mengenai sasaran yaitu orang tua siswa atau calon siswa itu sendiri sangatlah dibutuhkan agar dapat mengikuti perkembangan teknologi yang juga berjalan dengan pesat dan cepat.

Pada perkembangannya, sistem informasi yang dengan mudah, cepat dan tepat dapat diakses oleh pihak-pihak yang memerlukan menjadi sangat penting bagi suatu institusi dalam menyampaikan profil institusi tersebut kepada masyarakat luas. Begitu pula dengan SMA Negeri 2 WONOSOBO, selama ini SMA Negeri 2 WONOSOBO menggunakan cara manual dalam mempromosikan profil lembaganya kepada masyarakat luas melalui pembagian brosur atau memasang spanduk. Cara tersebut dirasa sering tidak tepat sasaran karena sering kali brosur-brosur yang dibagikan tak sepenuhnya diterima oleh pihak yang membutuhkan, sehingga menuntut segera dilakukannya perubahan. Adapun langkah perubahan yang ditempuh oleh lembaga ini adalah dengan menggunakan media informasi berbasis multimedia. Penggunaan media informasi berbasis multimedia dirasa lebih mengenai sasaran karena selain dapat memperkenalkan sekolah dan segala aspek yang terdapat di dalamnya secara lebih cepat, akurat, dan menyeluruh, pihak yang mengaksesnya pun bisa dipastikan adalah pihak yang memang benar-benar informasi tersebut. Pada gilirannya, sistem informasi yang sudah dikembangkan dengan tetap memperhatikan realitas lapangan tanpa melakukan manipulasi terhadap kondisi yang sebenarnya diharapkan dapat bermanfaat bagi lembaga yang bersangkutan maupun masyarakat luas sekaligus akan mendukung berlangsungnya persaingan yang lebih kompetitif.

Berdasarkan paparan singkat tentang permasalahan yang telah disampaikan tersebut maka "Profil Perusahaan Berbasis Multimedia" akan menjadi obyek penelitian penulis. Sistem informasi yang akan dikembangkan adalah "Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Multimedia". Profil sekolah

berbasis multimedia ini dikembangkan dengan tujuan untuk mempermudah masyarakat luas dalam mengakses berbagai informasi mengenai SMA Negeri 2 Wonosobo.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana membuat suatu profil sekolah untuk SMA Negeri 2 WONOSOBO berbasis multimedia yang bisa lebih cepat dan tepat mengenai sasaran, sehingga dapat mengkomunikasikan maksud dan tujuan dari SMA Negeri 2 WONOSOBO sebagai salah satu alat promosi lembaga pendidikan tersebut ?

1.3. Batasan Masalah

Dengan melihat segala permasalahan-permasalahan yang terjadi, maka dapat dibuat suatu sistem baru yang sesuai dengan batasan masalah sebagai berikut:

Informasi yang akan disampaikan kepada masyarakat dalam profil sekolah ini meliputi:

- Sejarah SMA Negeri 2 Wonosobo
- Visi SMA Negeri 2 Wonosobo
- Misi SMA Negeri 2 Wonosobo
- Struktur Organisasi SMA Negeri 2 Wonosobo
- Kegiatan Ekstrakurikuler SMA Negeri 2 Wonosobo
- Prestasi SMA Negeri 2 Wonosobo
- Fasilitas SMA Negeri 2 Wonosobo

- Galeri SMA Negeri 2 Wonosobo

Untuk membuat profil sekolah SMA Negeri 2 Wonosobo ini diperlukan menggunakan beberapa perangkat lunak/software antara lain:

- Adobe Photoshop
- Adobe Audition
- Macromedia Director MX.
- SWISHmax
- Total Video Converter

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem lama yang sudah ada, dengan menggunakan sistem baru berbentuk Aplikasi Multimedia dengan tujuan mengurangi kelemahan dan kekurangan serta segala permasalahan yang ada pada pelayanan sehingga dapat teridentifikasi lebih jelas.

Tujuan penelitian tersebut dapat dibagi sebagai berikut :

1. Sebagai syarat kelulusan program srata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi multimedia untuk SMA Negeri 2 WONOSOBO.
3. Mengembangkan teori yang diperoleh selama dalam proses pendidikan dan mengaplikasikannya pada kenyataan yang terjadi di dunia kerja.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi secara garis besar sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang permasalahan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Merupakan pemaparan dari teori-teori yang digunakan sebagai acuan dan landasan untuk pemecahan masalah, dan sejarah berdirinya SMA Negeri 2 Wonosobo dan segala yang berhubungan dengan SMA Negeri 2 Wonosobo.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang pendefinisian masalah aplikasi multimedia, menganalisis sistem, menganalisis kebutuhan aplikasi multimedia, dan melakukan studi kelayakan aplikasi serta perancangan aplikasi multimedia.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan tentang pembuatan aplikasi, pembuatan animasi, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan animasi. Kegiatan implementasi terdiri dari : mengetes sistem multimedia, penggunaan sistem multimedia, dan pemeliharaan sistem multimedia.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang telah didapatkan dari hasil uji coba sistem dan analisisnya mengenai keterkaitan dengan tujuan pembuatan sistem, dan semua kegiatan dalam pembuatan skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi-referensi yang berhubungan dengan skripsi ini, sehingga diharapkan membantu memudahkan pemahaman dalam mempelajari buku laporan.

LAMPIRAN

