

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

1. Pembelajaran dengan game tebak kata ini memiliki nilai positif yang dapat membantu siswa untuk lebih giat belajar, khususnya pelajaran IPA saat dirumah.
2. Game tebak kata hanya dapat dimainkan oleh satu orang dan tidak menggunakan jaringan
3. Game tebak kata dibuat dengan menggunakan microsoft visual basic 6.0, microsoft acces 2007 dan macromedia flas8.

#### 5.2 Saran

Dalam proses perancangan dan pembuatan penyusun menyadari bahwa program aplikasi yang dikembangkan masih banyak kekurangannya. Saran-saran yang dapat disampaikan penyusun adalah:

1. Jumlah soal dalam game tebak kata masih sedikit pembahasan hanya mengenai pelajaran IPA saja. Diharapkan agar pengembangan game tebak kata ini tidak hanya pelajaran IPA saja. Tetapi ada pilihan soal pelajaran yang bisa di pilih.

2. Game ini hanya berisi soal-soal untuk anak Sekolah dasar kelas 6, ada baiknya pengembangan dilakukan pembenahan materi soal tidak hanya untuk anak sekolah dasar.
3. Game tebak kata ini dapat dijalankan hanya satu pemain, lebih baik lagi jika dapat dilakukan secara jaringan sehingga permainan dapat dilakukan secara multiplayer.
4. Interface yang digunakan masih sangat sederhana, adanya penambahan animasi dan suara diharapkan lebih menjadi baik.

