

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mendukung perubahan pola hidup masyarakat, diantaranya berbagai fasilitas yang lengkap, mudah digunakan, praktis dan serba instan mendorong pola hidup masyarakat menjadi konsumtif.

Kebutuhan masyarakat akan pentingnya data dan informasi yang akurat untuk menghasilkan suatu keputusan yang tepat memerlukan sebuah media yang dapat membantu dan mempercepat perolehan informasi yang berasal dari sumber yang benar serta data yang akurat.

Pengolahan data dan informasi secara manual atau tradisional seakan memperlambat proses pemenuhan kebutuhan masyarakat sehingga keputusan yang seharusnya dapat diperoleh dengan baik dan tepat justru menjadi informasi yang menghabiskan banyak waktu untuk mengolahnya.

Teknologi komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atas permasalahan yang sedang dihadapi. Penggunaan aplikasi komputer mengakibatkan pengolahan data yang sebelumnya manual dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik.

Perpustakaan sekolah sebagai salah media informasi dari satu pelayanan sirkulasi merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengelolaan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota maupun

non anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan membantu terhadap penelusuran buku tanpa harus antri melihat katalog.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat di atasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan ini penulis merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang di harapkan dapat mendukung pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa. Oleh karena itu dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul “ **Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta**”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka perumusan masalah untuk penulisan skripsi ini adalah:

1. Bagaimana menganalisa sistem yang sedang berjalan dan sistem baru yang di usulkan?
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang interaktif sehingga penyajian informasi dengan cepat dan mudah?

C. Batasan Variabel Penelitian

Agar dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang di harapkan, maka penulis membatasi mengenai pembuatan sistem informasi perpustakaan SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta yaitu:

1. Sistem Informasi yang akan di buat adalah Sistem Informasi Perpustakaan SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta.
2. Penulis menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2000 dalam pembuatan skripsi ini.
3. Sistem Informasi yang akan di buat ini nantinya akan di gunakan sebagai sarana pembantu dalam proses pelayanan sirkulasi di perpustakaan SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta.

D. Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang dapat diperoleh dari penulisan ini antara lain:

- a. Bagi Mahasiswa
 - Untuk melatih mahasiswa dalam melakukan pengembangan suatu sistem yang dapat membantu menyelesaikan masalah dalam keadaan yang sebenarnya.
 - Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem informasi (S1) di STMIK Amikom Yogyakarta.

b. Bagi Sekolah

- Memberi kemudahan dalam penyajian informasi perpustakaan sehingga dapat memberi manfaat yang lebih baik bagi sekolah.
- Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.

E. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian untuk penyusunan skripsi cara mengumpulkan data dilakukan dengan metode antara lain sebagai berikut:

1. Wawancara

Yaitu pengumpulan data dengan cara penulis langsung bertatap muka dan mencari keterangan dengan responden (personalia atau petugas perpustakaan).

2. Observasi

Yaitu penelitian yang dilaksanakan langsung pada objek yang diteliti yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran jelas tentang sistem yang sedang berlangsung.

3. Kepustakaan

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara membaca beberapa literatur atau buku-buku yang mendukung dan berhubungan dengan penelitian.

4. Analisis Data

Analisis data yang digunakan antara lain:

- Analisis kelayakan sistem
- Analisis biaya dan manfaat

F. Sistematika Penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan di uraikan mengenai latar belakang masalah yang di teliti, rumusan masalah, batasan masalah, batasan variable penelitian, tujuan penelitian, metode pengumpulan data serta sistematika penelitian.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi perpustakaan, sistem basis data, perangkat lunak yang digunakan dan perangkat keras yang di gunakan.

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas tentang profil SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta, flowchart sistem yang sedang berjalan di SMP Karitas Ngaglik Yogyakarta, analisis sistem informasi perpustakaan diusulkan, identifikasi masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan, analisis biaya dan

manfaat, perancangan sistem baik desain sistem secara umum maupun desain sistem secara terperinci.

BAB 4 : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi berdasarkan pada analisis dan rancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, tindak lanjut implementasi dari pemakaian sistem dan manual program.

BAB 5 : PENUTUP

Pada bab ini merupakan kesimpulan dari laporan yang telah dibuat serta beberapa saran sebagai ajuan.

LAMPIRAN

