

**PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Achmad Khoiron F 18.01.4219

Hendra Wasi S 18.01.4258

Irsyad Ramadhan 18.01.4151

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Pada jenjang Program Diploma - Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

Achmad Khoiron F 18.01.4219

Hendra Wasi S 18.01.4258

Irsyad Ramadhan 18.01.4151

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA
PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Achmad Khoiron F 18.01.4219

Hendra Wasi S 18.01.4258

Irsyad Ramadhan 18.01.4151

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Maret 2021

Dosen Pembimbing,

Mei P. Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302187

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA
PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Achmad Khoiron Farchanuddin
18.01.4219
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2021
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Nuraminudin, M. Kom

NIK. 190302408

Ahlihi Masruro, M. Kom

NIK. 190302148

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 18 Maret 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom.,M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA
PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hendra Wasi Sanjaya

18.01.4258

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Wahid Miftahul A., S. Kom., M. T

NIK. 190302452

Ria Andriani, M. Kom

NIK. 190302458

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 18 Maret 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom.,M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA
PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irsyad Ramadhan

18.01.4151

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Nuraminudin, M. Kom

NIK. 190302408

Haryoko, S. Kom, M. Cs

NIK. 190302286

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 18 Maret 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom.,M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Achmad Khoiron Farchanuddin

NIM : 18.01.4219

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Pemanfaatan Motion Graphic Animasi 2D Sebagai Solusi Penyampaian Informasi Pada Alur Kerja Sama Pemerintah Kota Yogyakarta

Dosen Pembimbing : Mei P. Kurniawan, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, Maret 2021

Yang Menyatakan,



Achmad Khoiron Farchanuddin

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Hendra Wasi Sanjaya

NIM : 18.01.4258

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Pemanfaatan Motion Graphic Animasi 2D Sebagai Solusi Penyampaian Informasi Pada Alur Kerja Sama Pemerintah Kota Yogyakarta

Dosen Pembimbing : Mei P. Kurniawan, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari **Dosen Pembimbing**
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 24 Maret 2021

Yang Menyatakan,



Hendra Wasi Sanjaya

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Irsyad Ramadhan

NIM : 18.01.4151

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Pemanfaatan Motion Graphic Animasi 2D Sebagai Solusi Penyampaian Informasi Pada Alur Kerja Sama Pemerintah Kota Yogyakarta

Dosen Pembimbing : Mei P. Kurniawan, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 18 Juni 2021

Yang Menyatakan,



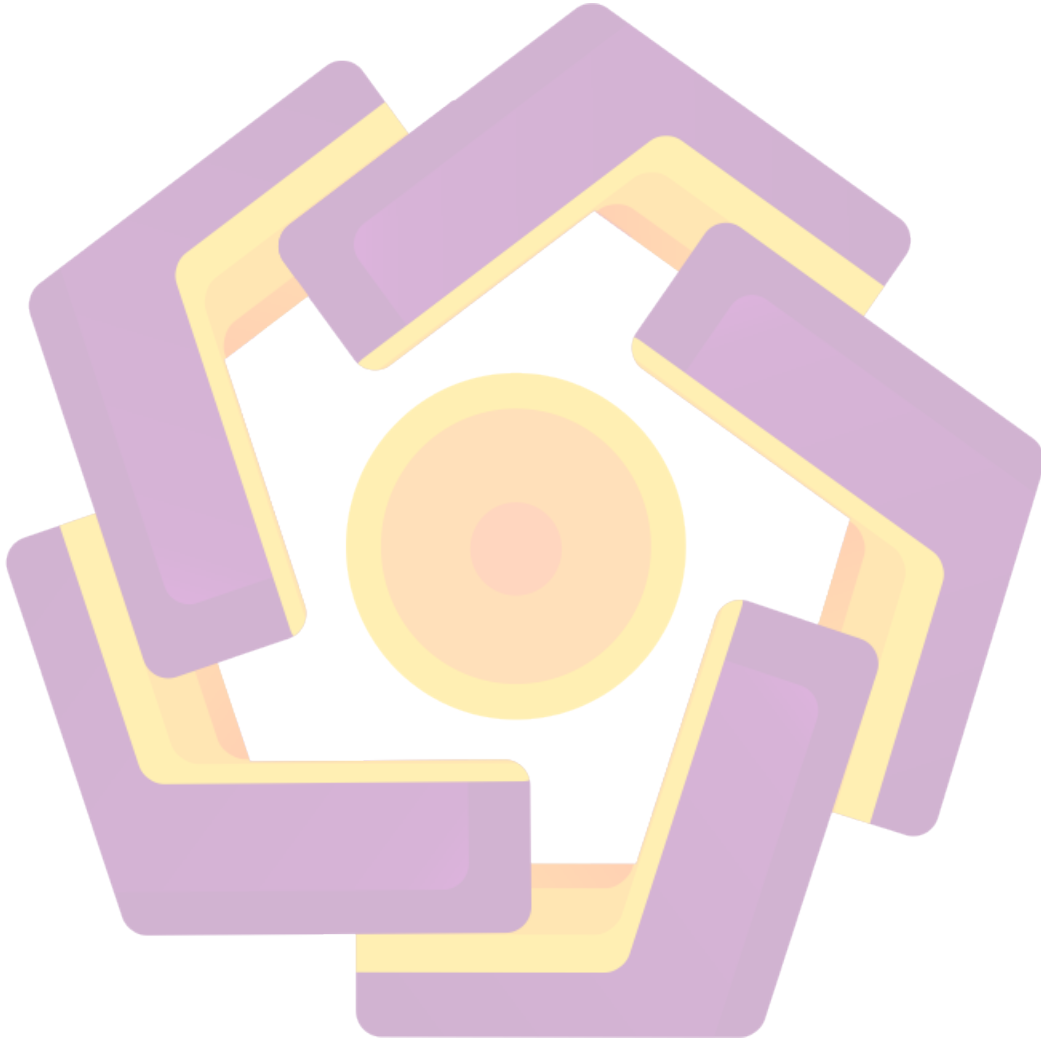
Irsyad Ramadhan

MOTTO

“ Jangan pernah jadikan sebuah kesalahan membuatmu menjadi seseorang yang paling terpuruk, jadikanlah sebuah kesalahan itu menjadi sebuah jalan untuk menggapai semua kesuksesanmu. ”

“ Jangan Pernah Beralasan! ”

“ Yesterday is a history, Tomorrow is a mystery, and Today is a gift “



HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia rahmat dan keberkahan-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA.**

Penulis selalu mendapatkan bimbingan, dorongan, serta semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu Penulis ingin mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada :

1. Bapak Mohammad Ziadi Ridlo dan Ibu Kus Khomsiyatun yang saya sayangi, terima kasih banyak karena telah memberikan begitu banyak dorongan, baik dari segi rohani hingga material fisik. Doa dan segala semangat yang diberikan selalu menyertai setiap langkah yang saya ambil.
2. Partner saya Hendra Wasi dan Irsyad Ramadhan yang sudah mau berjuang dan bekerja sama dalam pelaksanaan penelitian hingga penulisan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Mei Kurniawan selaku pembimbing magang sekaligus Tugas Akhir
4. Rekan-rekan program studi D3 Teknik Informatika 2018, khususnya kelas D3 TI 03
5. Teman-teman yang selalu menemani saya saat sedang produksi maupun post produksi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia rahmat dan keberkahan-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA**

Penulis selalu mendapatkan bimbingan, dorongan, serta semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu Penulis ingin mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada :

1. Bapak Heru Uthantara dan Ibu Eni Setyaningsih yang saya sayangi, terima kasih banyak karena telah memberikan begitu banyak dorongan, baik dari segi rohani hingga material fisik. Doa dan segala semangat yang diberikan selalu menyertai setiap langkah yang saya ambil.
2. Partner saya Achmad Khoiron dan Irsyad Ramadhan yang sudah mau berjuang dan bekerja sama dalam pelaksanaan penelitian hingga penulisan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Mei Kurniawan selaku pembimbing magang sekaligus Tugas Akhir
4. Rekan-rekan program studi D3 Teknik Informatika 2018, khususnya kelas D3 TI 03
5. Teman-teman yang selalu menemani saya saat sedang produksi maupun post produksi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia rahmat dan keberkahan-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **PEMANFAATAN MOTION GRAPHIC ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA**

Penulis selalu mendapatkan bimbingan, dorongan, serta semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu Penulis ingin mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada :

1. Bapak Hartomo dan Ibu Atik Laksana yang saya sayangi, terima kasih banyak karena telah memberikan begitu banyak dorongan, baik dari segi rohani hingga material fisik. Doa dan segala semangat yang diberikan selalu menyertai setiap langkah yang saya ambil.
2. Partner saya Achmad Khoiron dan Hendra Wasi yang sudah mau berjuang dan bekerja sama dalam pelaksanaan penelitian hingga penulisan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Mei Kurniawan selaku pembimbing magang sekaligus Tugas Akhir
4. Rekan-rekan program studi D3 Teknik Informatika 2018, khususnya kelas D3 TI 03
5. Teman-teman yang selalu menemani saya saat sedang produksi maupun post produksi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah, rahmat serta karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **PEMANFAATAN *MOTION GRAPHIC* ANIMASI 2D SEBAGAI SOLUSI PENYAMPAIAN INFORMASI PADA ALUR KERJA SAMA PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA**

Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar Ahli Madya (AMD) pada jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis mengetahui sekaligus menyadari akan kekurangan dari penulisan Tugas Akhir ini yang masih jauh dari kesempurnaan, baik dari segi bahasan, metode penulisan hingga pembahasan materi. Hal ini dikarenakan oleh keterbatasan penulis. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga penulis dapat memperbaiki kekurangan untuk penelitian selanjutnya.

Dalam masa keberlangsungan penelitian maupun penulisan, Penulis selalu memperoleh bimbingan dan dorongan, serta semangat dari berbagai pihak. Maka dari itu Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang ikut berperan. Terkhusus untuk Yth. Bapak Mei P. Kurniawan, S. Si, M. T. selaku dosen pembimbing dalam penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini. Kemudian Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada beberapa pihak yang bersangkutan :

1. Yth. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Yth. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta;
3. Yth. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku PLT Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Seluruh Staff Dosen dan Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Yth. Bapak Putut Purwandono selaku Pembimbing Lapangan sekaligus Kepala Sub Bagian Kerja Sama pada Pemerintah Kota Yogyakarta

6. Seluruh Staff dan Karyawan Pemerintah Kota Yogyakarta Bagian P3ADK Sub Bagian Kerja Sama
7. Kedua orangtua yang telah memberikan dorongan dan doa sehingga Penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Semua teman-teman angkatan 2018, khususnya kelas D3 TI 03.

Pada akhirnya Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang bersangkutan dan apabila ada beberapa pihak yang tidak disebutkan, Penulis mohon maaf sebesar-besarnya. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat khususnya bagi Penulis pribadi kemudian bagi pembaca. Bagi pihak yang ikut serta membantu dalam penulisan Tugas Akhir ini, semoga segala amal dan perbuatannya mendapatkan balasan yang berlimpah dan dihitung sebagai amal baik oleh Tuhan Yang Maha Esa.

Yogyakarta, Maret 2021

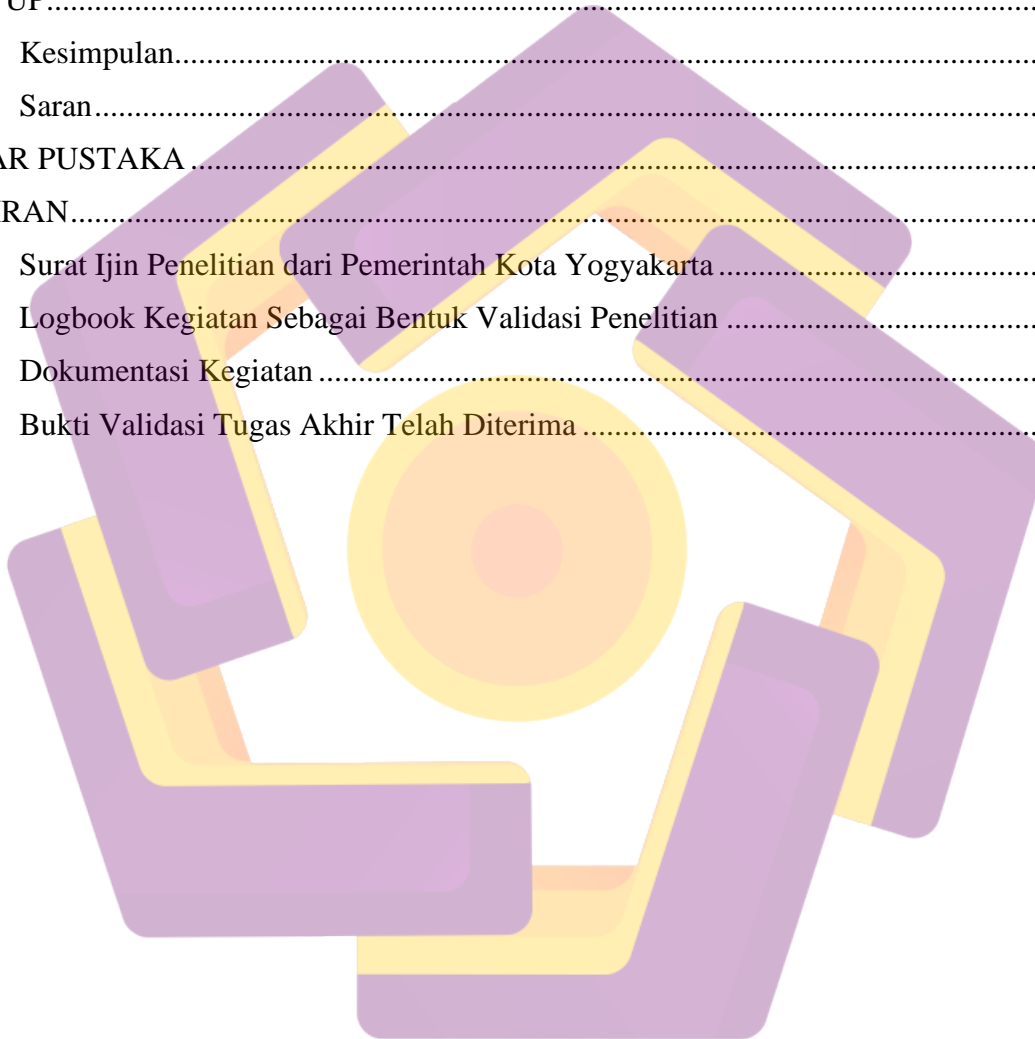
Penulis,
Achmad Khoiron Farchanuddin

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | ii |
| LEMBAR PERSETUJUAN | iii |
| LEMBAR PERSETUJUAN | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN | v |
| HALAMAN PENGESAHAN | v |
| HALAMAN PENGESAHAN | vi |
| HALAMAN PENGESAHAN | vi |
| HALAMAN PERNYATAAN | vii |
| HALAMAN PERNYATAAN | viii |
| HALAMAN PERNYATAAN | ix |
| MOTTO | x |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | xi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | xii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | xiii |
| KATA PENGANTAR | xiv |
| DAFTAR ISI | xvi |
| DAFTAR GAMBAR | xix |
| INTISARI | xx |
| <i>ABSTRACT</i> | xxi |
| BAB I | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG | 1 |
| 1.2 RUMUSAN MASALAH | 2 |
| 1.3 TUJUAN | 2 |
| 1.4 BATASAN MASALAH | 2 |
| 1.5 METODE PENELITIAN | 3 |
| 1.5.1 Metode Pengambilan Data | 3 |
| 1.5.2 Metode Analisis | 3 |
| 1.5.3 Metode Pengembangan | 3 |

| | | |
|-------------------------|--|----|
| 1.6 | SISTEMATIKA PENULISAN | 4 |
| BAB II..... | | 6 |
| TINJAUAN PUSTAKA | | 6 |
| 2.1 | Tinjauan Pustaka | 6 |
| 2.2 | Landasan Teori..... | 7 |
| 2.2.1 | Media Interaktif | 7 |
| 2.2.2 | Animasi..... | 7 |
| 2.2.2 | Animasi 2D..... | 7 |
| 2.2.3 | <i>Motion Graphic</i> | 7 |
| BAB III..... | | 9 |
| TINJAUAN UMUM..... | | 9 |
| 3.1 | Deskripsi Singkat Objek..... | 9 |
| 3.2 | Alamat Kantor Bagian Perekonomian, Pengembangan Pendapatan Asli Daerah (P3ADK) Kota Yogyakarta..... | 10 |
| 3.2 | Deskripsi Pekerjaan..... | 10 |
| 3.3 | Tinjauan Peraturan | 12 |
| 3.3.1 | Rancangan Peraturan Menteri dalam Negeri tentang Tata Cara Kerja Sama Daerah dengan Daerah Lain dan Kerja Sama Daerah dengan Pihak Ketiga..... | 12 |
| 3.3.2 | Peraturan Menteri Luar Negeri RI No. 3 Tahun 2019 tentang Panduan Umum Hubungan Luar Negeri oleh Pemerintah Daerah..... | 15 |
| 3.4 | <i>Flowchart</i> Alur Penelitian..... | 17 |
| 3.4.1 | Alur Pelaksanaan Penelitian | 17 |
| 3.5 | Deskripsi Detail Alur Penelitian | 18 |
| 3.5.1 | Deskripsi Detail Pelaksanaan Penelitian..... | 18 |
| BAB IV..... | | 20 |
| PERANCANGAN KARYA | | 20 |
| 4.1 | Perancangan Karya..... | 20 |
| 4.2 | Pra Produksi | 20 |
| 4.2.1 | Ide dan Konsep | 20 |
| 4.2.2 | <i>Storyboard</i> | 20 |
| 4.2.3 | Pembuatan <i>Background</i> dan Karakter | 20 |
| 4.3 | Produksi..... | 21 |
| 4.3.1 | <i>Composing</i> | 21 |

| | | |
|----------------|---|----|
| 4.3.2 | <i>Voice Over</i> | 24 |
| 4.4 | Paska Produksi | 24 |
| 4.4.1 | <i>Editing</i> | 25 |
| 4.4.2 | <i>Final Render</i> | 26 |
| 4.5 | Distribusi File | 27 |
| BAB V | | 28 |
| PENUTUP | | 28 |
| 5.1 | Kesimpulan | 28 |
| 5.2 | Saran | 28 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 29 |
| LAMPIRAN | | 30 |
| 6.1 | Surat Ijin Penelitian dari Pemerintah Kota Yogyakarta | 30 |
| 6.2 | Logbook Kegiatan Sebagai Bentuk Validasi Penelitian | 31 |
| 6.3 | Dokumentasi Kegiatan | 47 |
| 6.4 | Bukti Validasi Tugas Akhir Telah Diterima | 48 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| <i>Gambar 1. Peta Lokasi Kantor P3ADK</i> | 10 |
| <i>Gambar 3. Proses Magang</i> | 17 |
| <i>Gambar 4. Pembuatan Background</i> | 21 |
| <i>Gambar 5. Perancangan Karakter</i> | 21 |
| <i>Gambar 6. Proses Composing Scene 1</i> | 22 |
| <i>Gambar 7. Scaling dan Positioning Karakter Scene 2</i> | 22 |
| <i>Gambar 8. Motion Blur Scene 2</i> | 23 |
| <i>Gambar 9. Proses Composing Scene 3</i> | 23 |
| <i>Gambar 10. Proses Composing Scene 4</i> | 23 |
| <i>Gambar 11. Proses Composing Scene 5</i> | 24 |
| <i>Gambar 12. Proses Composing Scene 6</i> | 24 |
| <i>Gambar 13. Timeline dan File pada Proses Editing</i> | 25 |
| <i>Gambar 14. Proses Sinkronisasi Voice Over, Backsound, dan SFX</i> | 25 |
| <i>Gambar 15. Penggabungan Scene per-Scene</i> | 26 |
| <i>Gambar 16. Penyesuaian Transisi Scene dan Audio</i> | 26 |
| <i>Gambar 17. Rendering Akhir Video</i> | 27 |
| <i>Gambar 18. Validasi proyek dengan Kepala P3ADK</i> | 47 |
| <i>Gambar 19. Rapat Awal dengan Pihak P3ADK</i> | 47 |

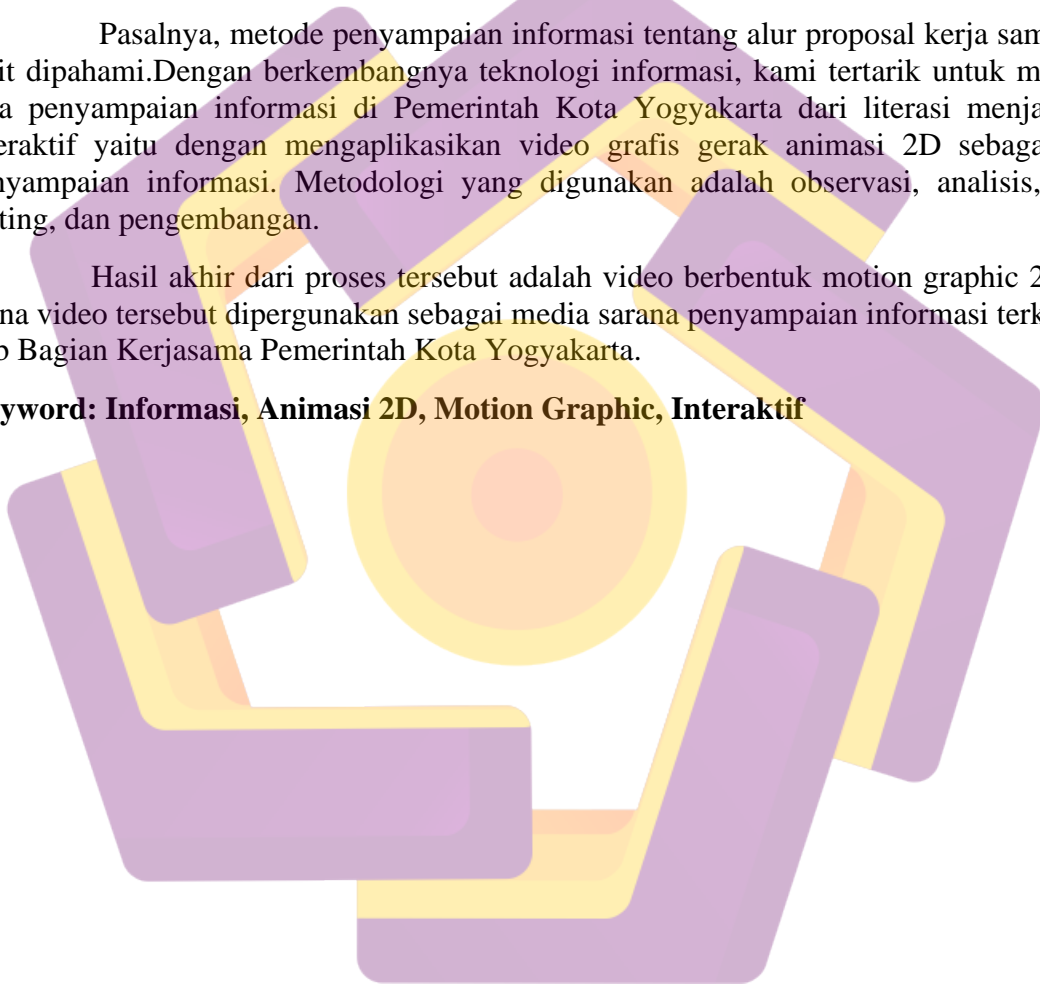
1 INTISARI

Sub Bagian Kerjasama Pemerintah Kota Yogyakarta adalah sekretariat daerah yang bergerak dalam pelaksanaan kerjasama daerah antara Pemerintah Kota Yogyakarta dengan unit-unit di bawahnya serta masyarakat luas. Kerja sama kawasan dilakukan untuk membangun hubungan sinergi antara satu daerah dengan daerah lain. Permasalahan yang dihadapi pemerintah kota saat ini adalah kinerja pegawai yang tidak efisien dalam menjawab pertanyaan yang sama dan berulang-ulang terkait syarat dan alur pelaksanaan kerjasama.

Pasalnya, metode penyampaian informasi tentang alur proposal kerja sama cukup sulit dipahami. Dengan berkembangnya teknologi informasi, kami tertarik untuk mengubah cara penyampaian informasi di Pemerintah Kota Yogyakarta dari literasi menjadi lebih interaktif yaitu dengan mengaplikasikan video grafis gerak animasi 2D sebagai media penyampaian informasi. Metodologi yang digunakan adalah observasi, analisis, design, editing, dan pengembangan.

Hasil akhir dari proses tersebut adalah video berbentuk motion graphic 2D, yang mana video tersebut dipergunakan sebagai media sarana penyampaian informasi terkait, oleh Sub Bagian Kerjasama Pemerintah Kota Yogyakarta.

Keyword: Informasi, Animasi 2D, Motion Graphic, Interaktif



2 ABSTRACT

The Yogyakarta City Government Cooperation Sub Division is a regional secretariat that is engaged in the implementation of regional cooperation between the Yogyakarta City Government and its subordinate units and the wider community. Regional cooperation is carried out to build a synergistic relationship between one region and another. The problem faced by the city government today is the inefficient performance of employees in answering the same and repeated questions related to the terms and flow of cooperation implementation. The reason is, the method of delivering information about the flow of cooperation proposals is quite difficult to understand.

With the development of information technology, we are interested in changing the way of delivering information in the Yogyakarta City Government from literacy to being more interactive, namely by applying 2D animated motion graphics videos as a medium for delivering information. The methodology used is observation, analysis, design, editing, and development. The creation of 2D animated motion graphics begins with the initial stages, namely the creation of storyboard and character sketches. The next step is to create a character and background, after that it enters the composing and editing stage, then at the last stage using is the process editing and finishing then continue with the process rendering end.

The final result of the process is a video in the form of a 2D motion graphics, in which the video is used as a medium for conveying related information, by the Yogyakarta City Government Cooperation Sub Division.

Keyword : Information, 2D Animation, Motion Graphic, Interactive