

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekolah merupakan tempat belajar dan menuntut ilmu. Pendidikan untuk SMK/SMA membutuhkan waktu minimal 3 tahun menyelesaikan pendidikan. Dengan tiap tahun adanya perubahan siswa maka diperlukan proses penyaringan siswa yang mendaftar. Proses ini dilakukan untuk memilih siswa-siswi yang mempunyai kualitas dalam belajar dan memiliki hasil yang baik.

Beberapa sekolah SMK/SMA saat ini masih banyak yang melakukan proses penerimaan siswa baru (PSB) secara manual atau hanya menggunakan program bawaan dari Microsoft Office semisal Ms. Excel dan Ms. Acces dalam penginputan dan penyimpanan data calon siswa. Hal ini mendorong untuk dilakukannya penelitian bagaimana masalah yang timbul ketika diterapkan proses manual tersebut. Muncullah masalah-masalah ketika jumlah siswa yang mendaftar melebihi kapasitas, tidak cepatnya penginputan data membuat antrian pendaftar menjadi menumpuk, selain itu masih belum ada penyajian informasi dari penginputan data sehingga persaingan antar calon siswa dapat di ketahui.

Adanya masalah dalam proses penerimaan siswa baru sehingga memunculkan ide bagaimana membuat aplikasi berbasis client server, memungkinkan proses penerimaan calon siswa baru akan menjadi lebih cepat dan lebih akurat. Hal ini dikarenakan dengan program aplikasi dapat melakukan

sebuah penginputan data yang lebih cepat, akurat dan tepat. Selain itu dengan pemrograman di harapkan aplikasi tersebut dapat lebih *user friendly*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah ada, dan masalah-masalah yang telah di teliti sehingga dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat sebuah program aplikasi penerimaan siswa baru yang berbasis client server sehingga dapat membantu memudahkan proses penerimaan siswa baru yang lebih cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah penelitian ini mencakup bagaimana penginputan data calon siswa baru, bagaimana penyajian informasi data yang telah dimasukkan, ketepatan proses perhitungan dari nilai-nilai calon siswa dan tidak terjadi reduansi data serta pembagian kelas berdasarkan jurusan yang dipilih oleh calon siswa.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari kegiatan penelitian ini adalah untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Memperoleh data – data yang dibutuhkan untuk pembuatan program aplikasi

2. Menyempurnakan program aplikasi yang dibuat sehingga menjadi sebuah program aplikasi yang sebagaimana mestinya dan tepat sasaran.
3. Mengetahui program aplikasi seperti apa yang dibutuhkan/diinginkan oleh pihak SMK N 1 Wonosari.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dilakukan adalah :

1. Bagi peneliti :
 - a. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat
 - b. Menambah wawasan dan keahlian dalam pembuatan sebuah aplikasi
2. Bagi pengguna aplikasi :
 - a. Dapat meningkatkan kualitas pelayanan calon siswa baru.
 - b. Memberikan informasi hasil pendataan calon siswa baru.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode dengan cara mengumpulkan dan menggambarkan data mengenai keadaan secara langsung dari lapangan atau tepatnya yang menjadi objek penelitian untuk mendapatkan data secara relevan.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam mencari dan mengumpulkan data serta mengolah informasi yang diperlukan menggunakan beberapa metode sebagai berikut :

1.6.1 Wawancara

Wawancara terhadap beberapa pegawai tata usaha di SMK N 1 Wonosari sebagai pengguna utama dari program tersebut untuk melengkapi data-data yang diperlukan dalam pengembangan program aplikasi penerimaan siswa baru. Wawancara yang dilakukan untuk mencari data mengenai apa yang dibutuhkan untuk pembuatan program.

1.6.2 Observasi

Selain metode wawancara, metode observasi juga dilakukan untuk melengkapi data yang dibutuhkan. Observasi dilakukan dengan cara mendatangi pihak SMK N 1 Wonosari dan mengumpulkan data – data penerimaan siswa baru tahun – tahun sebelumnya.

1.6.3 Study Kepustakaan

Metode *study* kepustakaan dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi yang telah dilakukan. Pengumpulan informasi yang dibutuhkan dilakukan dengan mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, referensi dapat diperoleh dari buku-buku atau internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab yang diuraikan sebagai berikut.

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang disajikan secara terstruktur.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendasari penyusunan laporan dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. GAMBARAN UMUM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penelitian.

BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil dan pembahasan terhadap aplikasi yang telah dibuat berdasarkan perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB V. PENUTUP

Pada bagian ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pengembangan aplikasi yang telah dibuat.

1.8 Rencana Kegiatan

Adapun rencana kegiatan tugas akhir adalah

Tabel 1.1 Rencana kegiatan penelitian

NO.	KEGIATAN	Bulan I				Bulan II				Bulan III			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah	■	■										
2	Analisis Kebutuhan Sistem			■	■	■	■	■					
3	Pengumpulan Data				■	■							
4	Membuat Rancangan Sistem					■	■						
5	Implementasi Program						■						
6	Uji Coba Program (testing)							■	■	■	■		
7	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program										■	■	
8	Penyusunan Laporan Penelitian TA					■	■	■	■	■	■	■	■

