

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini kebutuhan manusia semakin kompleks. Sehingga manusia selalu termotivasi untuk menemukan inovasi terbaru dalam mempermudah memecahkan solusi masalah dalam pekerjaannya. Komputer adalah salah satu inovasi manusia untuk membantu dalam mengatasi kesulitan di bidang data untuk pemecahan masalah, agar dapat terselesaikan dengan cepat, tepat dan akurat.

Di zaman teknologi modern yang semakin canggih, pendidikan sangatlah diperlukan untuk meningkatkan kualitas kehidupan. Berbicara tentang pendidikan maka tidak akan pernah lepas dari kegiatan belajar – mengajar yang dilakukan antara siswa dengan pengajar. Hasil kegiatan belajar – mengajar tersebut biasanya dievaluasi oleh pengajar dengan memberikan tugas – tugas dan ujian terhadap siswa. Hasil tugas – tugas dan ujian tersebut berupa nilai akademik yang biasanya di proses dan dilaporkan pada sebuah buku laporan kemajuan belajar siswa atau rapor setiap semester. Rapor digunakan untuk melaporkan hasil kemajuan siswa selama mengikuti kegiatan belajar – mengajar.

Pengolahan nilai rapor di SMA Negeri 2 Bantul saat ini telah menunjukkan beberapa pengembangannya, namun dari pelaksanaannya masih belum mengoptimalkan sistem komputerisasi dan masih ada

beberapa menggunakan metode manual, sehingga dalam penyajian hasil nilai rapor sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian kepada wali kelas. Hal ini menyebabkan telatnya penulisan rapor yang nantinya segera dibagikan kepada siswa – siswinya.

Dengan melihat dari uraian masalah diatas dan di motivasi oleh rasa ikut serta di dalam pengembangan ilmu sistem informatika dan komputer, maka dalam hal ini penulis mencoba membuat suatu rancangan sistem informasi yang nantinya diharapkan dapat mempermudah dalam mengoptimalkan pengolahan nilai rapor siswa SMA Negeri 2 Bantul. Dan penulis berinisiatif untuk mengambil judul **"SISTEM PENGOLAHAN NILAI RAPOR SISWA PADA SMA NEGERI 2 BANTUL"** dalam penyusunan skripsi ini.

## **I.2 Perumusan Masalah**

Untuk meningkatkan teknologi informasi dalam pengembangan dan pengoptimalan pengolahan nilai rapor siswa di SMA Negeri 2 Bantul maka sistem ini akan membantu dari beberapa permasalahan yang ditemui seperti halnya membantu tim pengolahan nilai rapor di sekolah dalam pengolahan nilai dan pencetakan rapor siswa, sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga karena semua dilakukan secara efisien dan praktis. Dengan menggunakan sistem ini, sekolah dapat lebih merasa aman dalam pencetakan rapor karena semua dilakukan dengan komputer, sistem ini berguna untuk menyimpan data lengkap siswa untuk keperluan pemasukan

dan pengolahan nilai secara sederhana dan mudah, berguna mencetak rapor siswa, cetak bisa dilakukan sekaligus per kelas sehingga proses cetakan lebih cepat dan fleksibel.

### **I.3 Batasan Masalah**

Penulis memberikan batasan permasalahan pada perancangan dan pembuatan sistem pengolahan nilai rapor siswa yang terdapat di SMA 2 Negeri Bantul. Penulis tidak membahas masalah penjadwalan guru mengajar, guru mengajarkan mata pelajaran yang diampu. Penulis hanya menitikberatkan pada proses pengolahan nilai siswa yang telah direkapitulasi oleh guru diserahkan kepada wali kelas kemudian diberikan kepada tim pengolah nilai siswa dari bagian kurikulum dan diproses sesuai sistem yang akan dibuat. Dengan harapan sistem ini dapat digunakan untuk memudahkan dalam pengolahan dan pengelolaan data sekaligus memperkecil kemungkinan kesalahan pencatatan data inputan nilai – nilai yang akan diproses.

Adapun *software – software* yang digunakan dalam pembuatan sistem tersebut adalah *Microsoft Visual Basic 6.0*, *Microsoft SQL Server 2000* dalam pembuatan data base nya, dan *Adobe Photoshop CS*, *CorelDRAW Graphics 12*, dalam pembuatan interface nya.

#### **I.4 Maksud dan Tujuan**

Penelitian skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 ( Strata Satu ) pada jurusan Sistem Informatika STMIK "AMIKOM " Yogyakarta.

Sedangkan tujuan penelitian skripsi ini adalah :

a. Bagi Instansi

1. Membuat suatu sistem yang bertujuan untuk meningkatkan efektifitas proses penilaian akademik siswa, sehingga nantinya aktivitas pemberian nilai siswa dapat tercatat dengan rapi dan efisien, baik yang berhubungan dengan media, waktu maupun tenaga.
2. Menyediakan informasi yang efektif dan relevan bagi pengambil keputusan untuk membuat keputusan yang tepat dan cepat.

b. Bagi Penulis

1. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta kedalam aplikasi nyata secara praktek, guna membantu dan mendukung kemampuan beraktivitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata dan masyarakat luas.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
3. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata 1 STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

- c. Bagi Pembaca
1. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat skripsi untuk masalah yang sama.
  2. Menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

## **I.5 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang akan dilakukan untuk mendapatkan dan mencari fakta dalam pemecahan permasalahan yang ada pada sistem lama meliputi :

### **1. Metode Observasi**

Merupakan metode pengumpulan data dimana penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh aktivitas yang dilakukan dalam proses pengolahan nilai rapor siswa di SMA Negeri 2 Bantul.

### **2. Metode Wawancara**

Merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan – pertanyaan secara langsung kepada pihak sekolah yang bersangkutan dalam proses pengolahan nilai rapor siswa, sehingga informasi yang diperoleh *uptodate*, dengan sumber data yang diperlukan.

### **3. Metode Kearsipan**

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dokumen – dokumen yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.



#### 4. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data menggunakan pustaka – pustaka atau buku – buku literatur yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pembanding.

### **I.6 Sistematika Penulisan**

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik apabila diberikan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya.

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Didalam Bab I ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi pengumpulan data dan sistematika penulisan skripsi yang dibuat.

#### **BAB II. DASAR TEORI**

Didalam Bab II ini diuraikan dan dijelaskan tentang teori yang mendukung dalam pembuatan sistem, diantaranya adalah dasar teori tentang sistem meliputi pengertian sebuah sistem, sistem informasi manajemen, informasi.

Kemudian sekilas tentang definisi penilaian rapor dan manfaatnya, pengolahan data, sejarah dan gambaran umum perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem, serta penjelasan tentang perangkat lunak pendukung dalam pembuatan sistem.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Didalam Bab III ini diuraikan tentang gambaran umum instansi dan flowchart sistem yang ada, analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi masalah, analisis kerja, analisis dokumen, analisis dokumen, analisis PIECES, analisis kebutuhan teknologi, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan, perancangan sistem yang meliputi rancangan model, rancangan kamus data, rancangan basis data.

### **BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM**

Didalam Bab IV ini diuraikan mengenai analisis sistem, membahas tentang penerapan rencana implementasi, pemograman dan pengetesan program, kegiatan implementasi, manual program, dan tindak lanjut sistem.

### **BAB V. PENUTUP**

Didalam Bab VI ini merupakan bab terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis guna pengembangan sistem lebih lanjut.

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

