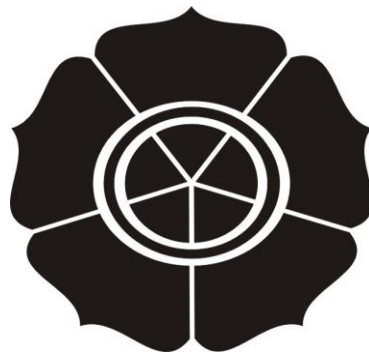


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP  
SISWA SMAN 1 SIDAREJA**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**Dedi Junaedi**

**06.12.1929**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP  
SISWA SMAN 1 SIDAREJA**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

**Dedi Junaedi**

**06.12.1929**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Pembayaran SPP Siswa SMAN Sidareja**

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Dedi Junaedi**

**06.12.1929**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 21 April 2010

**Dosen Pembimbing**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**  
**NIK. 190302029**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Pembayaran SPP Siswa SMAN 1 Sidareja**

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Dedi Junaedi**

**06.12.1929**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada tanggal 21 April 2010

### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
NIK. 190302037

**Sudarmawan, S.T.,M.T**  
NIK. 190302035

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**  
NIK. 190302029

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 April 2010

**KETUA STM IKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu unstitusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, April 2010

Dedi Junaedi  
06.12.1929

## MOTTO

- **Tiada kata seindah do'a**
- **Tidak ada kata terlambat jika kita mau berusaha**

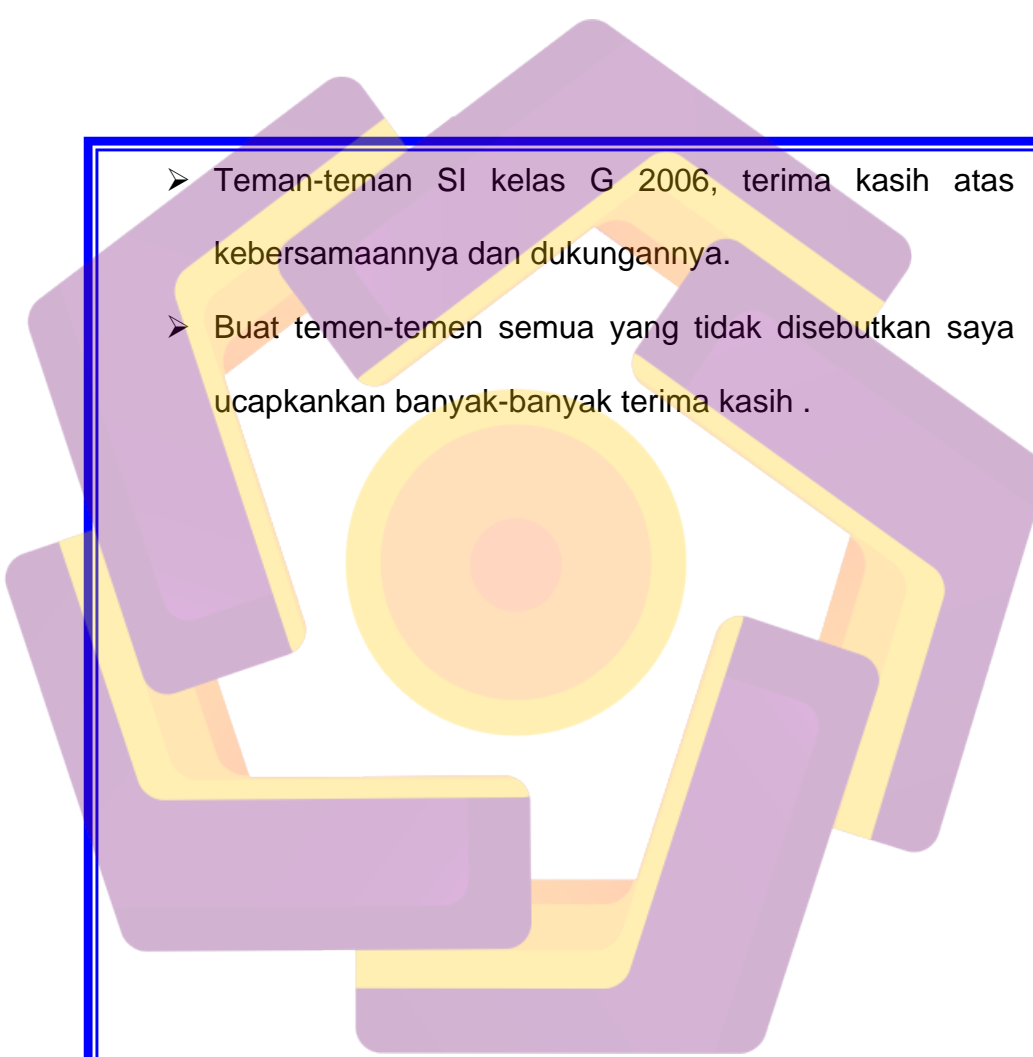


## PERSEMBAHAN

Tiada kata yang bijak dari pada kata terima kasih .....

Pada halaman persembahan ini saya ingin mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga saya mampu menyelesaikan pembuatan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Kedua orang tuaku yang tercinta terima kasih atas kasih sayangnya , nasihatnya ,do'a restunya dan dukungannya selama ini.
- Buat adik-adikku yang aku sayangi Didik,Sindi dan Surya
- Buat saudara-saudaraku dan semua keluatrgaku terima kasih atas nasehatnya dan dukungannya.
- Buat Dani, Doni, Cipta, Saprol, Martoyo, Andre, Danu, Safik, Eka terima kasih atas kaceriaan, semangat dan kebersamaanya.

- 
- Teman-teman SI kelas G 2006, terima kasih atas kebersamaannya dan dukungannya.
  - Buat temen-temen semua yang tidak disebutkan saya ucapkankan banyak-banyak terima kasih .



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wata'ala" hanya karena izinNya lah penulis mampu menyelesaikan kewajiban sebagai mahasiswa. Sanjungan kebaikan hanya penulis tujukan kepada Habibullah Muhammad SAW yang telah menaburkan kilau Al-Qur'anulkarim dan mutiara sunnah-Nya.

Penyusunan dan penulisan skripsi dengan judul "***Analisis dan Perancangan Sistem Pembayaran Siswa SMAN 1 Sidareja***" ini bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi dan mendapatkan gelar kesarjanaan dalam bidang komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi, penulis menyadari bahwa kemampuan penulis terbatas. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak yang turut terlibat dari awal proses hingga akhir, antara lain:

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM,Ph.d selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM selaku Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

3. Bapak Drs. Aris Subekti, M.M. selaku Kepala Sekolah SMAN 1 Sidareja.
4. Teman-teman semua yang turut membantu dalam penyusunan skripsi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis memahami bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan peran aktif pembaca dengan memberikan kritik dan saran sebagai masukan.

Mudah-mudahan penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat memberikan manfaat dan ruang yang lebar bagi pembaca untuk berkreasi lebih sempurna dalam menuangkan hasil karya.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, April 2010

Dedi Junaedi

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
HALAMAN INTISARI.....	xvi
HALAMAN <i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penelitian.....	6
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 .Karakteristik Sistem. ....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	8
2.2.1 Kualitas Informasi.....	10
2.2.2 Nilai Informasi. ....	11
2.3 Kosep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi .....	11

2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.4	Kosep Dasar Administrasi Pembayaran Siswa.....	13
2.4.1	.Pengertian Administrasi. ....	13
2.4.2	Ruang Liangkup Administrasi. ....	13
2.4.3	Pengertian Pembayaran. ....	14
2.3.1	PengertianAdministrasi Pembayaran Siswa.....	14
2.5	Konsep Dasar Basis Data.....	14
2.5.1	Pengertian Basis Data.....	15
2.5.2	Flowchart Sistem.....	15
2.5.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	15
2.5.4	Normalisasi.....	20
2.5.4.1	Pengertian Noramlisasi .....	20
2.5.4.2	Tujuan Normalisasi .....	20
2.5.4.3	Bentuk-bentuk Normalisasi.....	21
2.5.5	Perancangan Basis Data .....	22
2.5.6	Sistem Manajemen Basis Data .....	23
2.6.	Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	25
2.6.1	Microsoft Visual Basic 6.0 .....	25
2.6.1.1	Menjalankan Program Ms Visual Basic 6.0.....	25
2.6.1.2	Lingkungan Kerja Ms Visual Basic 6.0 .....	27
2.6.1.3	Kelebihan Ms Visual Basic 6.0 .....	30
2.6.2	Microsoft SQL Server 2000 .....	31
2.6.1	Mengenal SQL Server 2000 .....	31
2.6.2	Objek Pada SQL Server 2000 .....	33
2.6.3	SQL ( <i>Structured Query Language</i> ).....	34
 <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	36
3.1.1	Sejarah Singkat SMAN 1 Sidareja.....	36
3.1.2	Identitas Sekolah .....	36

3.1.3 Visi dan Misi Sekolah .....	37
3.1.3.1 Visi.....	37
3.1.3.2 Misi Sekolah .....	37
3.1.4 Prestasi Akademik dan Prestasi Non Akademik .....	37
3.1.4.1 Prestasi Akademik .....	37
3.1.4.2 Prestasi Non Akademik .....	38
3.1.5 Struktur Organisasi.....	39
3.2 Analisis Sistem .....	40
3.2.1 Definisi Analisis Sistem .....	40
3.2.2 Mengidentifikasi Masalah.....	40
3.2.3 Analisis PIECES .....	41
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
3.2.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	45
3.2.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	46
3.2.4.3 Kebutuhan Pengguna ( <i>User</i> ) .....	46
3.2.4.4 Kebutuhan Informasi.....	46
3.2.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.2.5.1 Kelayakan Teknologi .....	47
3.2.5.2 Kelayakan Hukum.....	47
3.2.5.3 Kelayakan Operasional .....	47
3.2.5.4 Kelayakan Ekonomi .....	48
3.3 Perancangan Sistem .....	56
3.3.1 Flowchart Sistem.....	56
3.3.2 DFD.....	57
3.3.3 Normalisasi .....	59
3.3.4 Relasi Antar Tabel.....	62
3.3.4 Perancangan Database.....	62
3.3.4 Rancangan Input.....	66
3.3.4 Rancangan Output.....	71
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>73</b>

4.1 Implementasi Sistem.....	73
4.1.1 Uji Coba Program.....	73
4.1.2 Manual Instalasi .....	75
4.1.3 Pemilihan Dan Pelatihan Personil .....	78
4.1.4 Uji Coba Sistem .....	79
4.1.4 Konversi Sistem .....	81
4.1.4 Pemeliharaan Sistem .....	81
4.1.4 Manual Program.....	85
4.3 Pembahasan Interface .....	90
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>98</b>
5.1. Kesimpulan .....	98
5.2 .Saran .....	99

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Simbol–Simbol Flowchart .....	16
Tabel 2.2 Perintah DDL.....	35
Tabel 2.3 Perintah DML .....	35
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	45
Tabel 3.2 Rincian Biaya Hardware.....	48

Tabel 3.3 Rincian Biaya Software .....	49
Tabel 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat .....	50
Tabel 3.5 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat .....	55
Tabel 3.6 Struktur Tabel Siswa .....	63
Tabel 3.7 Struktur Tabel Kelas .....	63
Tabel 3.8 Struktur Tabel Bagi kelas .....	64
Tabel 3.9 Struktur Tabel Kewajiban .....	64
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pembayaran .....	64
Tabel 3.11 Struktur Tabel Petugas .....	65
Tabel 3.12 Struktur Tabel Tunggakan .....	65



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Menjalankan Visual Basic 6.0 .....	26
---	----

Gambar 2. 2. Dialog New Project.....	26
Gambar 2. 3. Halaman Kerja Ms Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2. 4. Lingkungan Kerja Ms Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2. 5. SQL Enterprise Manager .....	32
Gambar 2. 6. SQL Query Analyzer .....	33
Gambar 2. 7. Design Modules .....	24
Gambar 2. 8. Lingkungan Visual Basic 6.0.....	26
Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	39
Gambar 3.2 Flowchart sistem yang diusulkan.....	56
Gambar 3.3 DFD Level 0 .....	57
Gambar 3.4 DFD Level 1 .....	58
Gambar 3.5 Relasi .....	62
Gambar 3.6 Rancangan Login .....	66
Gambar 3.7 Rancangan Menu Utama.....	66
Gambar 3.8 Rancangan Input data siswa.....	67
Gambar 3.9 Rancangan Input Kelas .....	68
Gambar 3.10 Rancangan Input data Bagi Kelas.....	68
Gambar 3.11 Rancangan Pembayaran .....	69
Gambar 3.12 Rancangan Kewajiban .....	69
Gambar 3.13 Rancangan Input Petugas.....	70
Gambar 3.14 Rancangan Output Bukti Pembayaran.....	71
Gambar 3.15 Rancangan Output Laporan Pembayaran.....	71
Gambar 3.16 Rancangan Output Laporan data siswa.....	72
Gambar 4. 1 Contoh Kesalahan Penulisan.....	73
Gambar 4.2 Contoh Kesalahan sewaktu Proses.....	74
Gambar 4.3 Contoh Kesalahan sewaktu Proses.....	74
Gambar 4.4 Tampilan Enterprise Manager.....	75
Gambar 4.5 Tampilan Attach Database.....	76
Gambar 4.6 Tampilan pemilihan file setup program.....	76
Gambar 4. 7 Tampilan penutup program menggunakan file sistem.....	77



Gambar 4. 8 Tampilan pemilihan folder untuk posisi instalasi program.....	77
Gambar 4. 9 Pemilihan group untuk hasil instalasi program.....	78
Gambar 4. 10 Kesalahan Input Password .....	80
Gambar 4. 11 Kesalahan Belum Menginputkan Data .....	81
Gambar 4. 12 Tampilan Enterprise Manager.....	82
Gambar 4. 13 Tampilan SQL Server Backup.....	83
Gambar 4. 14 Tampilan Restore Database .....	84
Gambar 4.15 Form Login .....	90
Gambar 4. 16 Tampilan Manu Utama .....	91
Gambar 4. 17 Tampilan Form Data Siswa .....	91
Gambar 4. 18 Tampilan Form data kelas .....	92
Gambar 4. 19 Tampilan form data Bagi Kelas .....	92
Gambar 4. 20 Tampilan Form data Kewajiban.....	93
Gambar 4. 21 Tampilan Form data Petugas .....	93
Gambar 4. 22 Tampilan Form Pembayaran.....	94
Gambar 4. 23 Tampilan Form cari Siswa .....	94
Gambar 4. 24 Tampilan Form cari Tunggakan.....	95
Gambar 4. 25 Tampilan Form about.....	95
Gambar 4. 26 Tampilan Laporan Siswa Keseluruhan .....	96
Gambar 4. 27 Tampilan Laporan siswa Per Kelas.....	96
Gambar 4. 28 Tampilan Bukti Pembayaran Siswa .....	97
Gambar 4. 29 Tampilan laporan Pembayaran Siswa.....	97
Gambar 4. 30 Tampilan laporan Tunggakan Pembayaran Siswa.....	98

## INTISARI

Perkembangan teknologi yang semakin maju, membuat banyak organisasi memanfaatkannya sebagai media pengolahan data, hal ini didukung kemampuan kemampuan komputer dalam penolahan data secara cepat,tepat, efectif dan efisien untuk menyajikan suatu informasi yang akurat. Dengan menggunakan teknologi komputer, penyajian informasi akan menjadi lebih mudah.

Saat ini teknologi komputer sudah banyak digunakan dalam lingkungan sekolah, tetapi pemanfaatannya masih belum maksimal. Pada SMAN 1Sidareja untuk melakukan pengolahan data pembayaran siswayang cukup banyak, maka pengolahan data memerlukan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dalam pengolahan data pembayaran siswa.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini, untuk mempermudah pengolahan data yang tadinya secara manual menjadi secara komputerisasi. Metode penelitian yang dilakukan dimulai dari pengambilan data, setelah itu pembuatan sistem yang dimulai dari identifikasi permasalahan, analaisis permasalahan, perancangan sistem, pengujian sistem, dan implementasi sistem. Dengan pembuatan aplikasi sistem informasi pembayaran siswa, maka membantu pihak sekolah dalam melakukan pengolahan data yang berhubungan dengan pembayaran siswa, memudahkan dalam melakukan penyimpanan dan manipulasi data.

## ABSTRACT

The development of increasingly advanced technology, makes a lot of organizations use it as data processing media, it supported the ability of computers in data processing capability in a timely, appropriate, effective and efficient to provide an accurate information. By using computer technology, the presentation of information will become easier.

Current computer technology has been widely used in the school environment, but still not maximum utilization. At SMAN 1 Sidareja for students who perform data processing payment enough, then the data processing requires a long time. Therefore, the information system is needed that can assist in data processing of student payments.

The purpose of making this application, to facilitate the processing of data that was manually become computerized. Research methodology starts from data acquisition, after making a system that starts from problem identification, problem analysis, system design, system testing, and system implementation. By making payment of student information system applications, it helps the schools to perform data processing related to the payment of students, facilitate the storage and manipulation of data.