

BAB V

PENUTUP

Pembuatan game "Ular Tangga" telah berhasil dilakukan. Game ini telah mampu melakukan semua proses yang dibutuhkan untuk dapat melakukan permainan.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan hasil pembahasan serta analisa berulang-ulang, maka dapat diambil kesimpulan :

1. Game "Ular Tangga" telah dapat digunakan untuk permainan secara multiplayer non jaringan, dan 30% kemungkinan untuk multiplayer jaringan.
2. Untuk membuat sebuah game yang bagus diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyak *game maker* harus memahami logika pemrograman.
3. Game Ular Tangga dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2007.

5.2 Saran

Berdasarkan evaluasi terhadap proses dan hasil dari sistem ini, maka saran-saran untuk pengembangan selanjutnya antara lain :

1. Untuk pengembangan game “Ular Tangga” selanjutnya, perlu ditambahkan fasilitas multiplayer jaringan atau non jaringan lebih dari dua pemain .
2. Untuk membuat pengguna tidak cepat bosan, perlu ditambahkan fasilitas chatting dalam game ini.
3. Buat desain game lebih atraktif dan menarik lagi, serta ditambahkan tingkatan level permainan.
4. Penulis berharap game ini nantinya dapat digunakan untuk pelatihan daya motorik bagi penderita autisme.

