

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMESANAN PADA TOKO MERCHANDISE
"W MERCHANNDASE" YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh:

ANDHIKA ANJASUMA

06.12.1816

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMESANAN PADA TOKO MERCHANDISE
"W MERCHANNDASE" YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

ANDHIKA ANJASUMA

06.12.1816

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM" YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan
Pada Toko Merchandise "W MerchanNdase"**

Yogyakarta


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andhika Anjasuma

06.12.1816

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Juni 2010

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan
Pada Toko Merchandise "W MerchanNdase"**

Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andhika Anjasuma
06.12.1816

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Ema Utami, S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Juni 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Pada Toko W Merchandise Yogyakarta**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

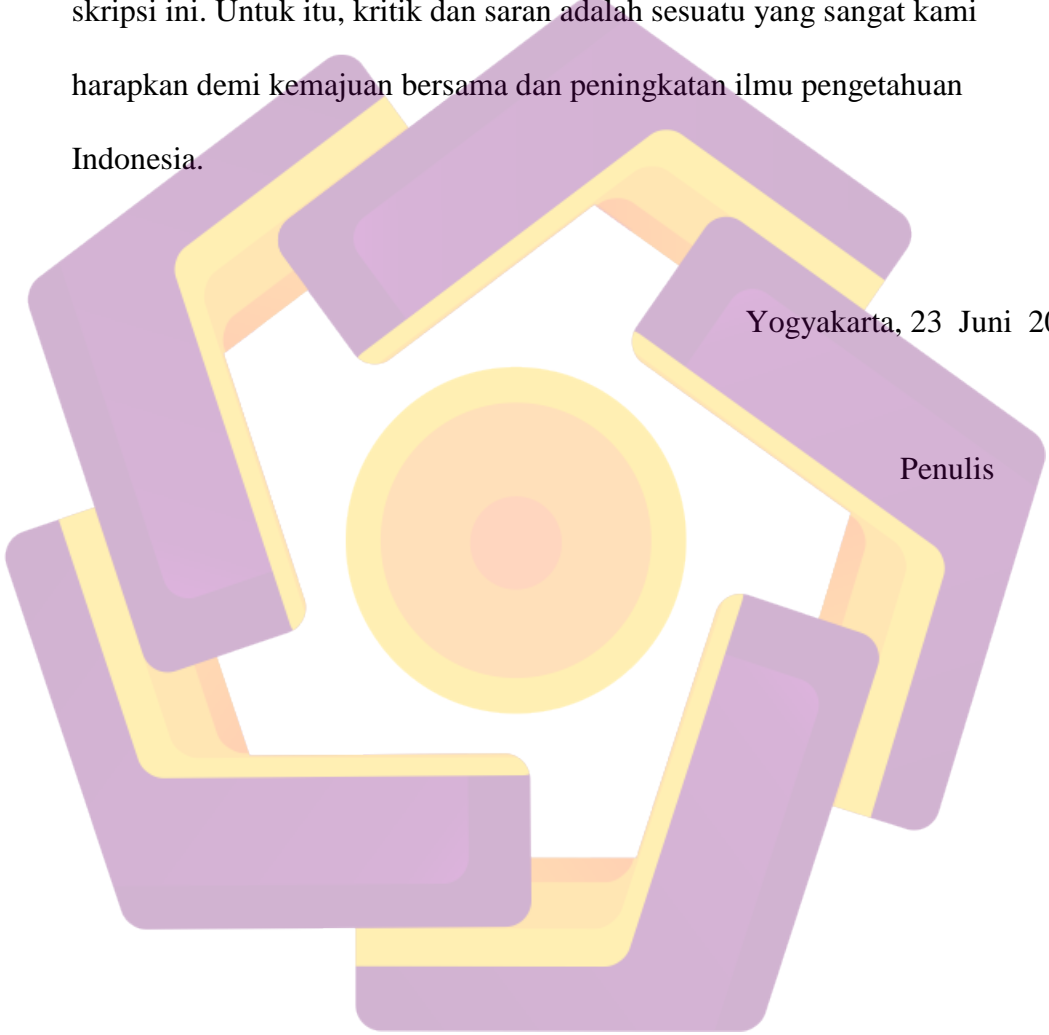
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta dan dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
3. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di Jurusan Sistem Informasi yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.
4. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan doa dan biaya dalam studi saya.

5. Ma Welly selaku penanggung jawab W MerchanNdase.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.

Yogyakarta, 23 Juni 2010

Penulis



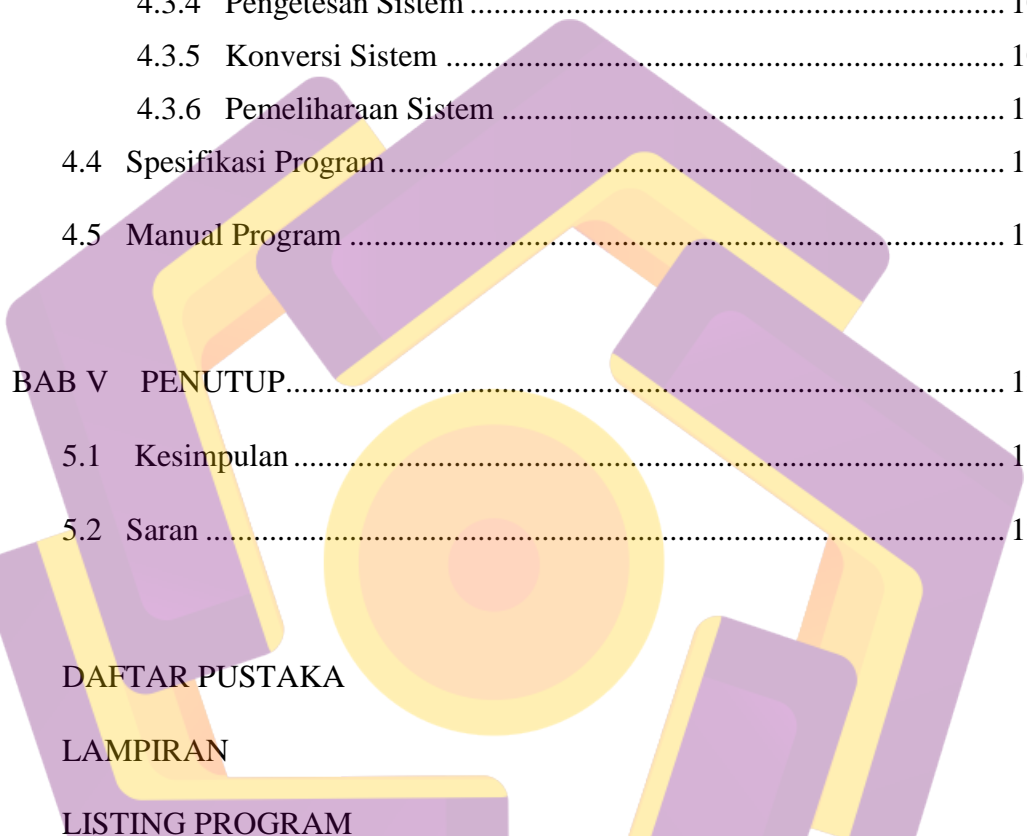
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Definisi Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	11
2.2 Konsep Dasar Informasi	12

2.2.1 Siklus Informasi	13
2.2.2 Kualitas Informasi	14
2.2.3 Nilai Informasi	15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.3.3 Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.3.4 Sistem Informasi Penjualan	19
2.3.4.1 Definisi Penjualan	19
2.3.4.2 Konsep Penjualan.....	19
2.3.4.3 Sistem Informasi Penjualan.....	20
2.3.5 Sistem Informasi Pemesanan.....	20
2.3.5.1 Definisi Pemesanan	20
2.3.5.2 Sistem Informasi Pemesanan	20
2.3.6 Peranan Sistem Informasi bagi Manajemen	21
2.4 Konsep Analisis dan Perancangan Sistem	21
2.4.1 Analisis Sistem	21
2.4.2 Perancangan Sistem.....	24
2.4.3 Teori Flowchart	24
2.4.3.1 Simbol-simbol Flowchart.....	27
2.4.4 Data Flow Diagram	27
2.4.4.1 Komponen Data Flow Diagram.....	28
2.5 Konsep Dasar Basis Data.....	28

2.5.1 Pengertian Sistem Basis Data	28
2.5.2. DBMS	29
2.5.2.1 Abstraksi Data	30
2.5.2.2 Bahasa Basis Data.....	31
2.5.2.3 Komponen-komponen DBMS	32
2.5.3 Normalisasi	32
2.6 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan	35
2.6.1 Microsoft Visual Basic 6.0	35
2.6.1.1 Sejarah Visual Basic 6.0	35
2.6.1.2 Kemampuan Visual Basic 6.0.....	35
2.6.1.3 IDE Visual Basic 6.0	36
2.6.2 Database Microsoft SQL Server 2000	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	45
3.1 Tinjauan Umum	45
3.1.1 Sejarah Berdirinya Toko W Merchandise.....	45
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	45
3.1.3 Struktur Organisasi.....	46
3.2 Analisis Sistem	48
3.2.1 Identifikasi Masalah	48
3.2.2 Analisa Kelemahan Sistem	49
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	54
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	55

3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	60
3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat.....	61
3.2.4.1	Komponen Biaya	62
3.2.4.2	Komponen Manfaat	62
3.2.4.3	Metode Biaya dan Manfaat	65
3.2.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	70
3.2.5.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	70
3.2.5.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	71
3.2.5.3	Analisis Kelayakan Operasional	71
3.2.5.3	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	72
3.3	Perancangan Sistem dan Perancangan Program	72
3.3.1	Rancangan Model.....	73
3.3.2	Rancangan Database.....	78
3.3.2.1	Normalisasi.....	78
3.3.2.2	Relasi Antar Tabel.....	81
3.3.2.3	Struktur Tabel.....	83
3.3.3	Rancangan Input.....	87
3.3.4	Rancangan Output	93
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM	97
4.1	Implementasi.....	97
4.2	Rencana Implementasi.....	97
4.3	Kegiatan Implementasi	98



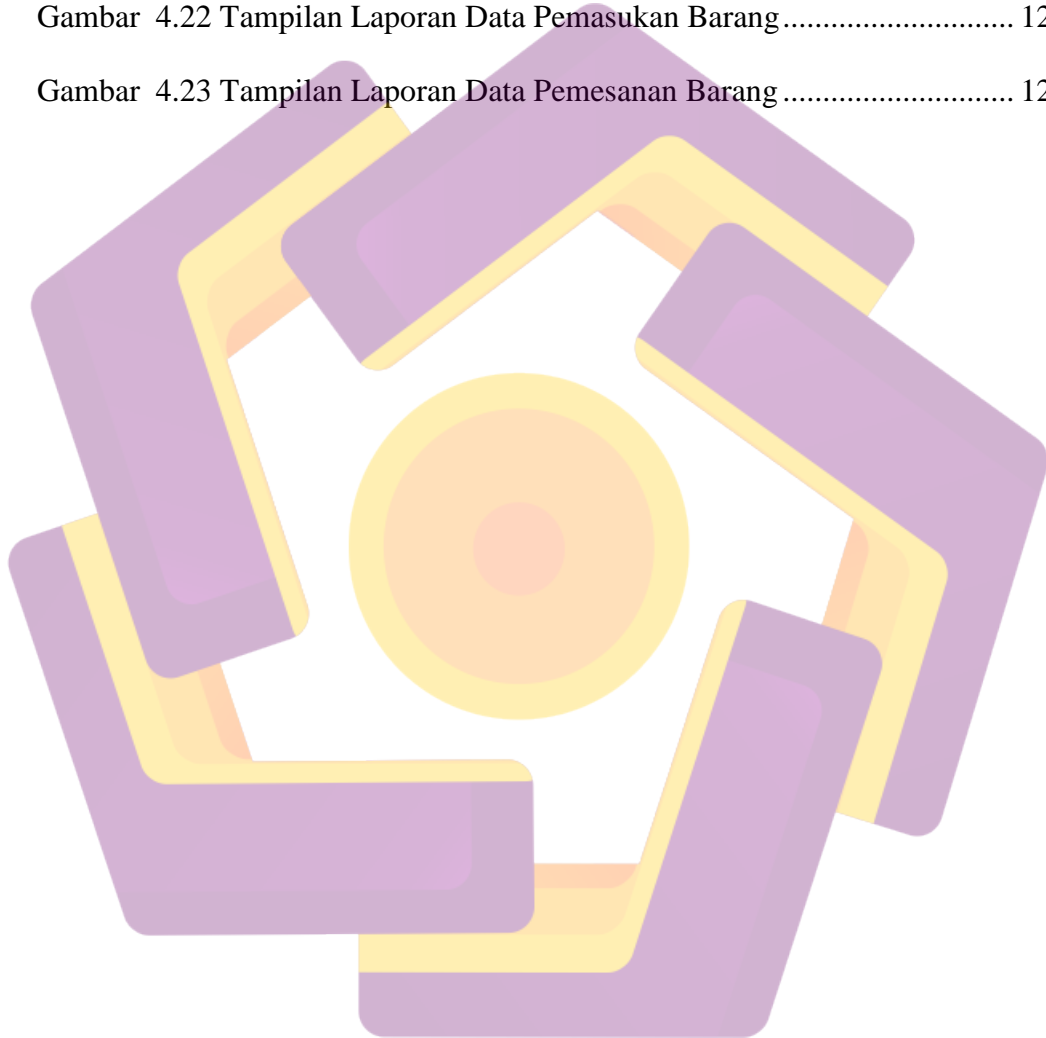
4.3.1	Pemilihan dan Platihan Personil.....	98
4.3.2	Pemrograman dan Pengetesan Program	99
4.3.2.1	Pemrograman	99
4.3.2.2	Pengetesan Program	100
4.3.3	Installasi Hardware dan software	103
4.3.4	Pengetesan Sistem	105
4.3.5	Konversi Sistem	109
4.3.6	Pemeliharaan Sistem	111
4.4	Spesifikasi Program	112
4.5	Manual Program	114
BAB V	PENUTUP.....	127
5.1	Kesimpulan	127
5.2	Saran	128
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	
	LISTING PROGRAM	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	14
Gambar 2.2	Diagram Sistem Informasi	17
Gambar 2.3	IDE Visual Basic 6.0.....	37
Gambar 2.4	Tampilan Menu Microsoft SQL Server	40
Gambar 2.5	Tampilan Query Window.....	41
Gambar 2.6	Tampilan Jendela Database.....	42
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	46
Gambar 3.2	Flowchart Sistem	74
Gambar 3.3	Context Diagram	76
Gambar 3.4	Data Flow Diagram	77
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel.....	82
Gambar 3.6	Rancangan Login Operator	87
Gambar 3.7	Rancangan Menu Utama	88
Gambar 3.8	Rancangan Setting Data Toko.....	88
Gambar 3.9	Rancangan Input Data Supplier	89
Gambar 3.10	Rancangan Master Data Customer.....	89
Gambar 3.11	Rancangan Master Data Barang.....	90
Gambar 3.12	Rancangan Master Katagori Barang	90
Gambar 3.13	Rancangan Master Satuan Barang	91
Gambar 3.14	Rancangan Input Barang Keluar	91
Gambar 3.15	Rancangan Input Pesanan Pelanggan.....	92
Gambar 3.16	Rancangan Input Barang Masuk	92

Gambar 3.17 Rancangan Laporan Data Barang.....	93
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Barang Masuk	94
Gambar 3.19 Rancangan Laporan Data Barang Penjualan.....	94
Gambar 3.20 Rancangan Laporan Data Barang Pesanan	95
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Data Customer.....	95
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Data Supplier.....	96
Gambar 4.1 Pesan Kesalahan Bahasa	100
Gambar 4.2 Kesalahan Sewaktu Proses.....	101
Gambar 4.3 Bagan Alir Pengetesan Program	102
Gambar 4.4 Informasi Penimpanan Data Barang Masuk	107
Gambar 4.5 Tampilan Form Login	114
Gambar 4.6 Tampilan Form Menu Utama.....	115
Gambar 4.7 Tampilan Form Master Data Barang.....	116
Gambar 4.8 Tampilan Form Master Data Supplier.....	117
Gambar 4.9 Tampilan Form Master Data Pelanggan	117
Gambar 4.10 Tampilan Form Nota Pembelian	118
Gambar 4.11 Tampilan Form Nota Penjualan	119
Gambar 4.12 Tampilan Form Nota Pemesanan	119
Gambar 4.13 Tampilan Form Data Transaksi.....	120
Gambar 4.14 Tampilan Form Detail Data Transaksi Pembelian	121
Gambar 4.15 Tampilan Form Detail Data Transaksi Penjualan	121
Gambar 4.16 Tampilan Form Detail Data Transaksi Pemesanan.....	122
Gambar 4.17 Tampilan Form Setting Data Toko	122

Gambar 4.18 Tampilan Laporan Data Supplier	123
Gambar 4.19 Tampilan Laporan Data Pelanggan	124
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Data Barang	124
Gambar 4.21 Tampilan Laporan Data Penjualan Barang	125
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Data Pemasukan Barang	125
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Data Pemesanan Barang	126



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	27
Tabel 3.1 Rincian Biaya Perangkat Keras	63
Tabel 3.2 Rincian Biaya Software	64
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	65
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	70
Tabel 3.5 Bentuk Normalisasi Pertama.....	78
Tabel 3.6 Bentuk Normalisasi Kedua	79
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi Ketiga.....	80
Tabel 3.8 Struktur Tabel Barang.....	83
Tabel 3.9 Struktur Tabel Supplier.....	84
Tabel 3.10 Struktur Tabel Customer.....	84
Tabel 3.11 Struktur Tabel Detail Jual	85
Tabel 3.12 Struktur Tabel Detail Beli.....	85
Tabel 3.13 Struktur Tabel Penjualan.....	85
Tabel 3.14 Struktur Tabel Pembelian	86
Tabel 3.15 Struktur Tabel Detail Pemesanan.....	86
Tabel 3.16 Struktur Tabel Pemesanan	8

INTISARI

Perkembangan teknologi komputer yang semakin tinggi memungkinkan berbagai pembuatan aplikasi yang tidak mungkin sebelumnya. Hal ini memperluas pemanfaatan komputer. Komputer merupakan alat bantu manusia yang dewasa ini memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan baik dalam bidang ekonomi, pendidikan, bisnis, maupun teknologi. Dengan menggunakan sistem yang berbasis komputer akan memperoleh keuntungan seperti informasi yang dihasilkan semakin berkualitas dan tepat waktu, efisien, kinerja meningkat dan pelayanan pun lebih baik lagi.

Pada skripsi yang berjudul Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan pada Toko W Merchandise ini akan kemukakan bagaimana pengolahan data penjualan dan pemesanan secara terkomputerisasi. Sistem pengolahan data penjualan dan pemesanan yang ada pada toko W Merchandise sampai saat ini masih ditangani secara manual, sehingga sering menimbulkan lambatnya informasi tentang barang-barang yang akan diproduksi dan barang yang telah terjual dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan maupun pelayanan kepada pembeli.

Maka, untuk memecahkan masalah tersebut akan dibuat sebuah aplikasi untuk pengolahan data penjualan dan pemesanan barang yang ada di toko W Merchandise. Dengan adanya program aplikasi ini, user atau pemakai aplikasi dapat memudahkan pekerjaannya, yaitu: Kemudahan dalam penginputan data barang, dapat memudahkan dalam pencatatan transaksi penjualan dan pemesanan, pencarian data-data yang jumlahnya banyak akan terasa cepat, dapat menyajikan informasi secara tepat, cepat dan akurat, dapat memudahkan dalam pembuatan laporan.

Kata-kunci: software VisualBasic 6.0 sebagai desain interface dan SQL Server 2000 untuk media penyimpanan data, sistem informasi.

ABSTRACT

The development of computer technology which enables higher manufacturing applications previously impossible. This expanding use of computers. Computers are tools that today's human beings play an important role in various aspects of life both in the field of economics, education, business, and technology. By using a computer based system will benefit as more information is produced with quality and timely, efficient, performance increases and service even better.

In skripsi entitled Analysis and Design of Information Systems Sales and Reservations at W Store MerchanNdase will argue how the sales data processing and computerized ordering. Data processing system of the existing sales and reservations at the store MerchanNdase W is still handled manually, which often cause the slowness of information about goods to be produced and goods that have been sold and also slow in making reports or services to buyers.

So, to solve these problems will be made an application for data processing sales and ordering stuff from his shop W MechanNdase. Given these applications, users or user applications can facilitate their work, namely: Ease of input data items, Can facilitate the sales transaction records and reservations, Data search in large amount will be felt quickly, Can present information accurately, quickly and accurately, Can facilitate in making the report.

Keywords: software applications VisualBasic 6.0 as the design interface and SQL Server 2000 for data storage media, Information systems.