

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, komputer dapat dijadikan sebagai mediator dalam penyampaian informasi, hal ini didukung kemampuan komputer dalam pengolahan data secara cepat, tepat, efektif dan efisien untuk menyajikan sebuah informasi yang akurat dan mengena pada sasaran.

Oleh karena itu, suatu organisasi membutuhkan peningkatan kinerja dalam bidang pengolahan informasi agar proses yang terjadi dapat dilakukan dengan efisien dan efektif serta dapat menghemat waktu, tenaga kerja dan biaya. Oleh karena itu, pemanfaatan sistem informasi berbasis komputer akan mampu mengatasi permasalahan yang terjadi. Dalam hal ini, peningkatan pengolahan informasi akan sangat membantu dalam menyajikan laporan yang tepat dan cepat.

Terdapat kendala dalam pengolahan data siswa jika suatu sekolah memiliki jumlah siswa yang cukup banyak, maka proses pengolahan nilai siswa akan menjadi sulit dan akan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dalam pengolahan data nilai siswa. Sistem informasi yang baik akan menjadi acuan dalam suatu organisasi, karena sistem informasi memiliki peran yang sangat penting dalam kemajuan suatu organisasi.

Saat ini teknologi komputer sudah banyak digunakan dalam lingkungan sekolah, tetapi pemanfaatannya secara optimal belum banyak dijumpai di lingkungan sekolah. Pemanfaatan komputer sebagai media pengolahan informasi akan sangat membantu dan memudahkan sekolah dalam pengolahan nilai siswa. Dengan dibuatnya aplikasi sistem informasi nilai siswa akan sangat membantu dalam pengolahan informasi nilai siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dilihat bahwa betapa pentingnya peran sistem informasi nilai siswa, maka pada laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah komputer dapat dimanfaatkan secara maksimal dalam hal pengolahan nilai siswa yang tadinya masih menggunakan pengolahan secara manual?
2. Bagaimana cara pemanfaatan teknologi komputer menjadi sistem informasi yang bermanfaat dan membantu menunjang kinerja sekolah?
3. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat membantu sekolah dalam pengambilan keputusan?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya pada masing-masing bidang yang berbeda. Untuk itu penyusun membatasi ruang lingkup dalam pembahasan masalah ini agar dapat

dicapai pemecahan masalah secara optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Informasi mengenai laporan siswa berdasarkan tahun didapat dari pengolahan data siswa
2. Informasi mengenai laporan persiswa didapat dari pengolahan data siswa
3. Informasi mengenai laporan mengajar didapat dari pengolahan data guru, mata pelajaran (mapel) dan mengajar
4. Informasi mengenai laporan guru didapat dari pengolahan data guru
5. Informasi mengenai laporan pembagian kelas didapat dari pengolahan data siswa, guru, kelas dan bagi_kelas
6. Informasi mengenai laporan nilai didapat dari pengolahan data siswa, guru, kelas, bagi_kelas, mata pelajaran (mapel), mengajar dan nilai
7. Informasi mengenai laporan rapori didapat dari pengolahan data siswa, guru, kelas, bagi_kelas, mata pelajaran (mapel), mengajar dan nilai
8. Software yang digunakan:
 - a. *Visual Basic 6.0*
 - b. *Microsoft SQL server 2000*

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem informasi nilai siswa yang mengambil objek pada SMP muhammadiyah 2 depok mempunyai tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk memudahkan sistem pengolahan nilai yang tadinya secara manual dikembangkan menjadi menggunakan teknologi secara komputerisasi.
2. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja sekolah dalam menangani pengolahan data nilai siswa.
3. Untuk membuat sebuah sistem yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan.

Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menyalurkan ilmu yang didapat dari kampus, disamping itu pula sebagai syarat yang utama dalam menyelesaikan program kelulusan Strata-1 Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta
2. Bagi sekolah, dapat mempermudah dalam menyelesaikan masalah pengolahan data nilai siswa
3. Bagi pembaca, semoga dapat menambah pengetahuan mengenai bagaimana pemanfaatan sistem informasi dalam melakukan pengolahan data

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data
 - a. Metode wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan yang merupakan narasumber untuk mendapatkan informasi

b. Metode Kearsipan

Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dari arsip yang ada, yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

c. Studi Kepustakaan

Metode kepustakaan merupakan metode yang mempergunakan buku-buku kepustakaan dalam melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, meliputi literature, catatan kuliah, serta bacaan lain yang mendukung.

2. Pembuatan Sistem

a. Identifikasi permasalahan, analisis permasalahan, perancangan sistem, pengujian sistem dan implementasi sistem

b. Menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* untuk membuat tampilan *interface* antara user dan komputer dan *Microsoft SQL server 2000* sebagai *database*.

1.6 Sistematika Penulis

Sistematika dari penulisan laporan skripsi ini terdiri dalam 5 (lima) bab, penulis susun dalam format sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. adapun hal-hal yang dibahas berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan pengenalan sistem secara umum, penjelasan perangkat lunak yang akan digunakan, teori tentang *flowchart* dan *DFD*, serta teori lain yang berhubungan dengan pembuatan sistem.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan dan menguraikan mengenai gambaran umum tentang SMP Muhammadiyah 2 Depok beserta sejarah singkat, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, analisis sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, perancangan *database*, dan perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV: IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang tahap - tahap implementasi sistem, meliputi: uji coba program, uji coba sistem, konversi sistem, pemeliharaan, manual program, manual instalasi, pemilihan dan pelatihan personil dan *interface*.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi dan didalamnya terdapat kesimpulan dan saran.