

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
PEGAWAI PADA DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM KLATEN**

SKRIPSI



**Disusun oleh :
Adex Ferrydatama
04.12.0753**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
PEGAWAI PADA DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh :
Adex Ferrydatama
04.12.0753

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
PEGAWAI PADA DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adex Ferryatama

04.12.0753

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 01 Februari 2010

Dosen Pembimbing,


Dr. Abidarin Rosidi, MMA
NIK. 190302034

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
PEGAWAI PADA DEPARTEMEN PEKERJAAN UMUM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adex Ferrydatama

04.12.0753

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Februari 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Dr. Abidarin Rosidi, MMA
NIK. 190302034**

**Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom.
NIK. 190302047**

**Kusnawi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302112**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Februari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

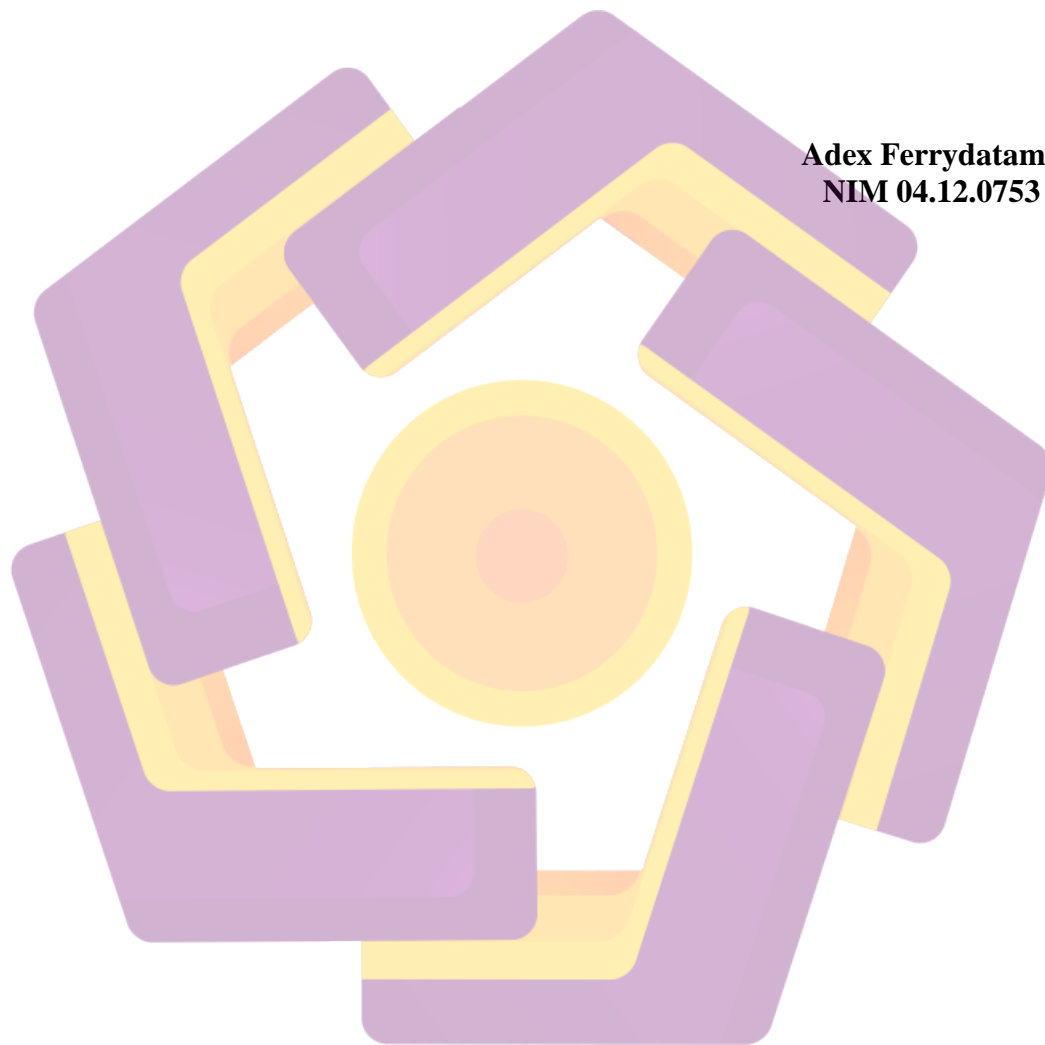
**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Februari 2010

Adex Ferryatama
NIM 04.12.0753



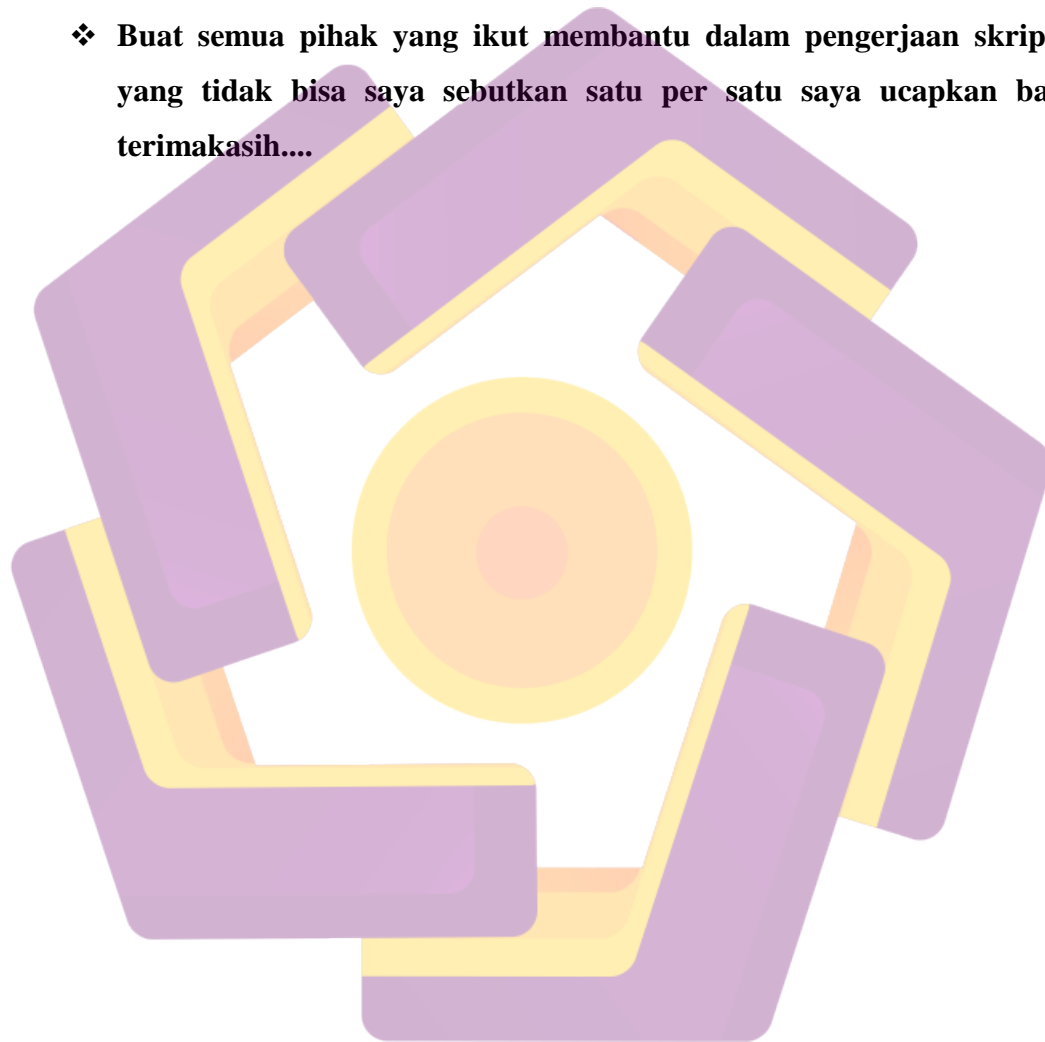
HALAMAN MOTTO

- Agama menjadi sendi hidup, pengaruh menjadi penjaganya. Kalau tidak bersendi, runtuhlah hidup dan kalau tidak berpenjaga, binasalah hayat. Orang yang terhormat itu kehormatannya sendiri melarangnya berbuat jahat.
- Jangan tertarik kepada seseorang karena parasnya, sebab keelokan paras dapat menyesatkan. Jangan pula tertarik kepada kekayaannya karena kekayaan dapat musnah. Tertariklah kepada seseorang yang dapat membuatmu tersenyum, karena hanya senyum yang dapat membuat hari-hari yang gelap menjadi cerah.
- Harta yang paling menguntungkan ialah SABAR. Teman yang paling akrab adalah AMAL. Pengawal pribadi yang paling waspada DIAM. Bahasa yang paling manis SENYUM. Dan ibadah yang paling indah tentunya KHUSYUK
- Kalaulah anda tidak mampu untuk menggembirakan orang lain, janganlah pula anda menambah dukanya.
- Orang yang tidak bisa memaafkan orang lain sama saja dengan orang yang memutuskan jembatan yang harus dilaluinya, karena semua orang perlu di maafkan.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan skripsi ini untuk :

- ❖ Bapak dan Ibu yang selalu mendoakan aku agar menjadi manusia yang berguna bagi nusa dan bangsa. Tiada suatu apapun yang bisa menggantikan kasih sayang dan pengorbanan kalian.
- ❖ Buat keluarga besarku yang selalu mendukung aku selama ini sehingga aku bisa menyelesaikan skripsiku dengan baik.
- ❖ Buat Frida yang selalu mendoakan aku, memberi dukungan, terimakasih buat kesabarannya selama ini yang tidak pernah lelah untuk menungguku....
- ❖ Buat temen-temen SI-1B angkatan 2004, terimakasih atas semangatnya serta bantuannya selama ini....
- ❖ Buat semua pihak yang ikut membantu dalam pengerjaan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu saya ucapkan banyak terimakasih....



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah segala puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan semesta alam yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan hidayah-Nya serta semoga selalu tercurahkan sholawat dan salam pada junjungan agung Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan Skripsi dengan judul **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Departemen Pekerjaan Umum Klaten** sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata-1, jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis tidak akan mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Terimakasih saya haturkan kepada :

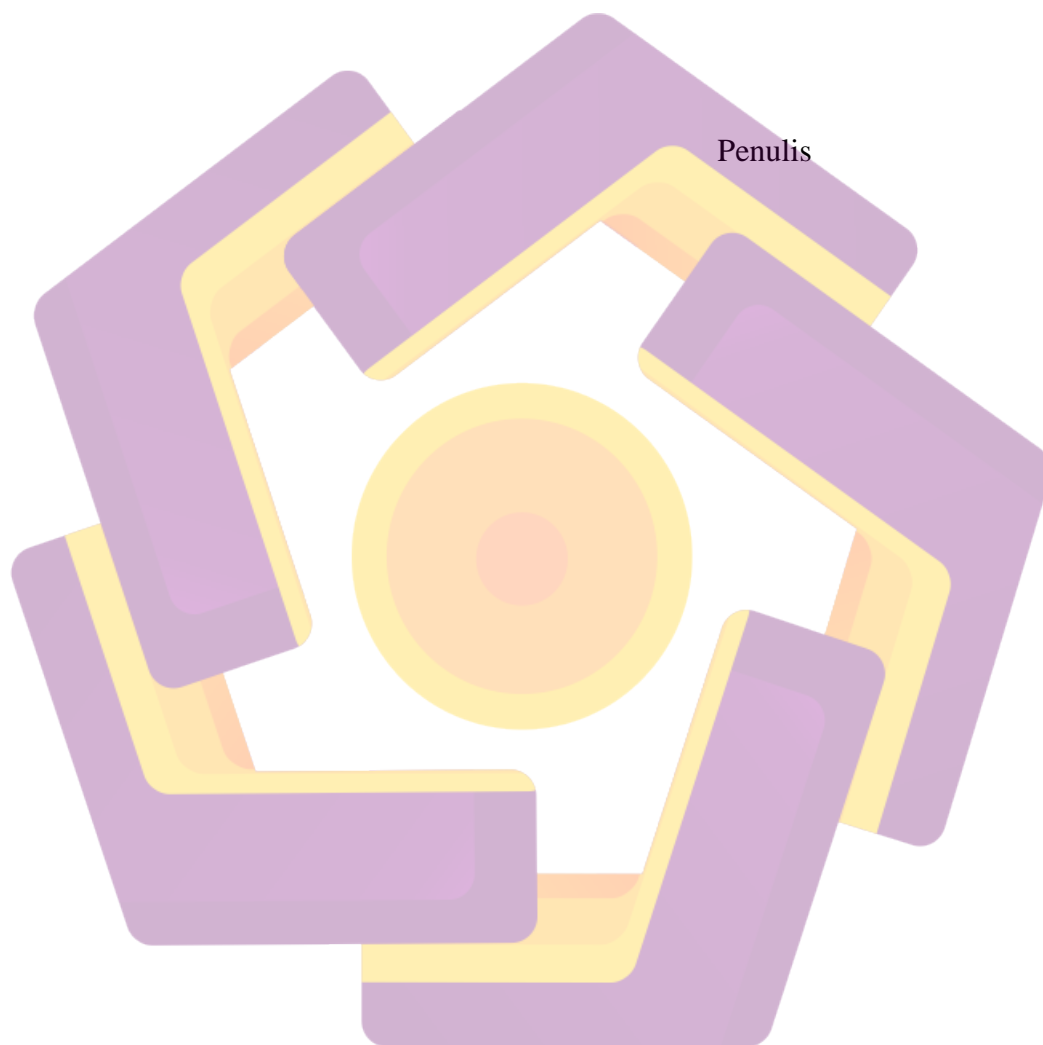
1. Bapak Prof, Dr.M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, MM selaku Kepala Bagian Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak DR. Abidarin Rosidi, MM selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh civitas Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan sehingga

penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun selalu penulis harapkan. Akhir kata penulis berharap skripsi ini dapat memberi manfaat bagi yang memerlukan.

Yogyakarta, Februari 2010

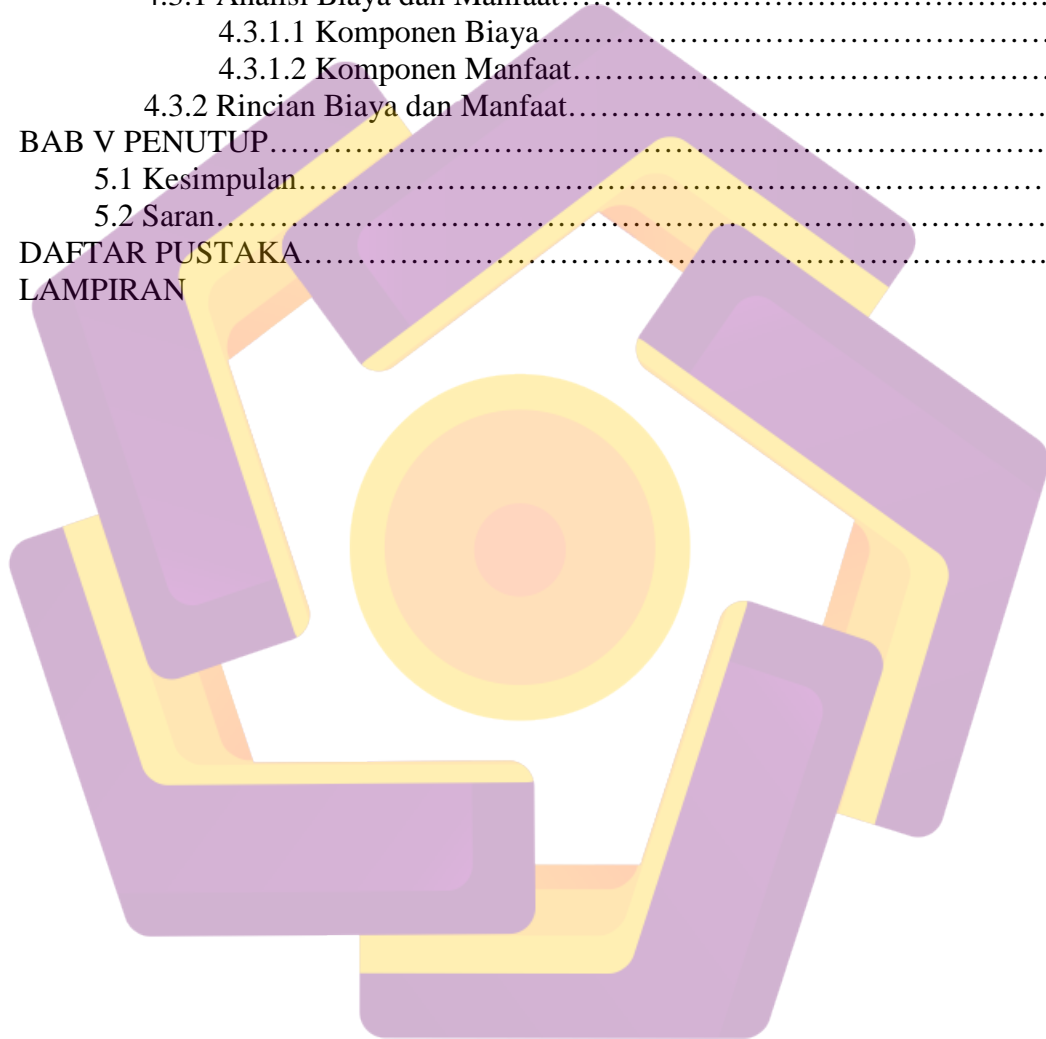


DAFTAR ISI

Halaman Sampul.....	i
Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing.....	iii
Halaman Pengesahan.....	iv
Halaman Pernyataan.....	v
Halaman Motto.....	vi
Halaman Persembahan.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Intisari.....	xvi
Abstract.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.1 Pengertian Informasi.....	11
2.2.2 Kualitas Informasi.....	13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	15
2.3.3 Sistem Informasi Manajemen.....	16
2.4 Komputer dan Komputerisasi.....	18
2.5 Konsep Dasar Penggajian.....	19
2.5.1 Pengertian Gaji.....	19
2.5.2 Pengertian Komputerisasi Penggajian.....	19
2.6 Konsep Dasar Basis Data.....	20
2.6.1 Pengertian Basis Data.....	21
2.6.2 Istilah Dalam Basis Data.....	23
2.6.3 Alat dan Teknik Dalam Pengembangan Sistem.....	25
2.6.3.1 Flow Chart.....	25
2.6.3.2 Data Flow Diagram (DFD).....	27
2.6.3.3 Teknik Normalisasi.....	28
2.6.3.4 Teknik Entity Relationship.....	31

2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	33
2.7.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	33
2.7.1.1 Gambaran singkat Microsoft Visual Basic 6.0.....	33
2.7.1.2 Kelebihan Visual Basic.....	34
2.7.1.3 Komponen Visual Basic.....	35
2.7.2 Microsoft Acces 2003.....	39
2.7.2.1 Gambaran Singkat Microsoft Acces 2003.....	39
2.7.2.2 Membuat File Database.....	39
2.7.2.3 Komponen dari Microsoft Acces 2003.....	40
2.8 Klasifikasi Perangkat Keras.....	41
BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS.....	42
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan.....	42
3.1.1 Sejarah Departemen Pekerjaan Umum Klaten.....	42
3.1.1.1 Era Hindia Belanda.....	42
3.1.1.2 Era Jepang.....	43
3.1.1.3 Indonesia.....	44
3.1.2 Kedudukan, Tugas Pokok, Fungsi dan Struktur Perusahaan.....	47
3.1.3 Sistem Penggajian Yang Sudah Ada.....	50
3.2 Analisa Sistem.....	50
3.2.1 Definisi Analisa Sistem.....	50
3.2.2 Analisis Kelemahan.....	51
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	56
3.2.4 Analisis Kelayakan.....	57
3.2.5 Analisis Biaya dan Manfaat.....	59
BAB IV PERANCANGAN, IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....	65
4.1 Perancangan Sistem.....	65
4.1.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	65
4.1.2 Perancangan Model.....	65
4.1.2.1 Data Flow Diagram.....	67
4.1.2.2 Data Flow Diagram Yang Diusulkan.....	67
4.1.3 Perancangan Database.....	69
4.1.3.1 Rancangan Normalisasi.....	69
4.1.3.1.1 Normalisasi Bentuk Pertama.....	69
4.1.3.1.2 Normalisasi Bentuk Kedua.....	70
4.1.3.1.3 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	71
4.1.3.1.4 Relasi Antar Tabel.....	73
4.1.4 Struktur Database.....	74
4.1.4.1 File Pegawai.....	74
4.1.4.2 File Golongan.....	74
4.1.4.3 File Jabatan.....	75
4.1.4.4 File Keluarga.....	75
4.1.4.5 File Gaji.....	76
4.1.4.6 File Tunjangan.....	76
4.1.4.7 File Potongan.....	77
4.1.5 Perancangan HIPO (Hierarchy Plus Input-Process-Output).....	78
4.1.5.1 HIPO Menu Utama.....	78

4.1.5.2 HIPO Menu File.....	79
4.1.5.3 HIPO Menu Laporan.....	79
4.1.6 Perancangan Tampilan.....	79
4.1.6.1 Rancangan Input Program.....	79
4.1.6.2 Rancangan Output Program.....	84
4.2 Implementasi Sistem.....	86
4.2.1 Tahapan Implementasi.....	86
4.2.1.1 Rencana Implementasi.....	86
4.2.1.2 Menyiapkan Sumber Daya Perangkat Keras (Hardware)...	87
4.2.1.3 Menyiapkan Sumber Daya Perangkat Lunak (Software)....	87
4.2.1.4 Menyiapkan Fasilitas Fisik.....	87
4.2.1.5 Pengetesan Program.....	88
4.2.1.6 Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	88
4.2.1.7 Konversi Sistem.....	90
4.2.1.8 Sosialisasi Sistem Baru.....	90
4.2.2 Pembahasan Program.....	90
4.2.3 Pembuatan Database.....	92
4.2.4 Pembuatan Aplikasi.....	96
4.2.5 Manual Program.....	98
4.3 Analisis Biaya dan Manfaat.....	109
4.3.1 Analisi Biaya dan Manfaat.....	109
4.3.1.1 Komponen Biaya.....	109
4.3.1.2 Komponen Manfaat.....	110
4.3.2 Rincian Biaya dan Manfaat.....	110
BAB V PENUTUP.....	115
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA.....	117
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

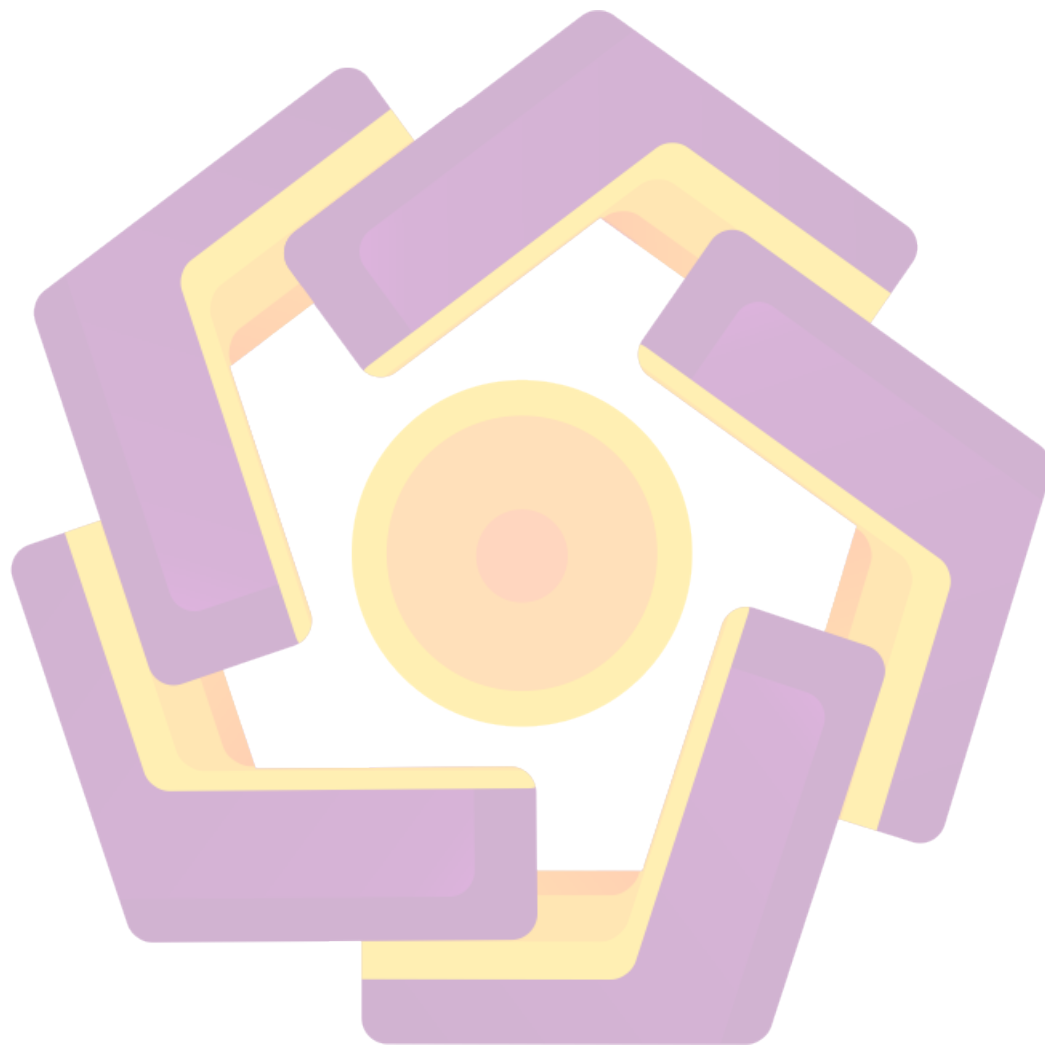
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	56
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	57
Tabel 3.4 Pengadaan Perangkat Keras.....	60
Tabel 3.5 Pengadaan Perangkat Lunak.....	60
Tabel 3.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	61
Tabel 3.7 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	64
Tabel 4.1 Normalisasi Bentuk Pertama.....	70
Tabel 4.2 Normal Bentuk Kedua.....	71
Tabel 4.3 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	72
Tabel 4.4 Pegawai.....	74
Tabel 4.5 Golongan.....	75
Tabel 4.6 Jabatan.....	75
Tabel 4.7 Keluarga.....	75
Tabel 4.8 Gaji.....	76
Tabel 4.9 Tunjangan.....	76
Tabel 4.10 Potongan.....	77
Tabel 4.11 Analisis Biaya dan Manfaat.....	111
Tabel 4.12 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	114



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	13
Gambar 2.2 Entity.....	23
Gambar 2.3 Atribuite.....	24
Gambar 2.4 Symbol Flowchart.....	26
Gambar 2.5 DFD Konteks.....	27
Gambar 2.6 DFD Terperinci.....	28
Gambar 2.7 Tampilan Utama Visual Basic 6.0.....	35
Gambar 2.8 Tampilan Menu Bar.....	36
Gambar 2.9 Form.....	36
Gambar 2.10 Standard Toolbar.....	36
Gambar 2.11 Project Windows dan Navigator.....	37
Gambar 2.12 Toolbox.....	37
Gambar 2.13 Properti Windows.....	38
Gambar 2.14 Code Editor.....	39
Gambar 2.15 Task Pane.....	39
Gambar 2.16 Tampilan Utama Microsoft Access 2003.....	40
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pekerjaan Umum.....	49
Gambar 3.2 Flowchart Sistem yang sedang berjalan.....	50
Gambar 3.3 Simbol-simbol flowchart yang digunakan.....	55
Gambar 4.1. Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	56
Gambar 4.2 DFD yang diusulkan.....	57
Gambar 4.3 Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 4.4 HIPO Menu Utama.....	78
Gambar 4.5 HIPO Menu File.....	79
Gambar 4.6 HIPO Menu Laporan.....	79
Gambar 4.7 Rancangan Menu Login.....	80
Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	80
Gambar 4.9 Rancangan Input Data Golongan.....	81
Gambar 4.10 Rancangan Input Data Jabatan.....	81
Gambar 4.11 Rancangan Input Data Keluarga.....	82
Gambar 4.12 Rancangan Input Data Pegawai.....	82
Gambar 4.13 Rancangan Menu Proses Penggajian.....	83
Gambar 4.14 Rancangan Output Laporan Gaji Per Pegawai.....	84
Gambar 4.15 Rancangan Output Slip Gaji Pegawai Keseluruhan.....	85
Gambar 4.16 Rancangan Output Laporan Data Seluruh Pegawai.....	85
Gambar 4.17 Jendela Microsoft Access.....	92
Gambar 4.18 Pembuatan Tabel.....	93
Gambar 4.19 Menentukan Nama Field dan Penyimpanan.....	93
Gambar 4.20 Tempat tabel disimpan.....	94
Gambar 4.21 Hasil Tabel Pegawai.....	94
Gambar 4.22 Hasil Tabel Jabatan.....	94
Gambar 4.23 Hasil Tabel Golongan.....	95
Gambar 4.24 Hasil Tabel Gaji.....	95
Gambar 4.25 Setting Component.....	96

Gambar 4.26 Add Module.....	97
Gambar 4.27 Tampilan Menu Utama.....	98
Gambar 4.28 Form Login.....	99
Gambar 4.29 Form Input Data Pegawai.....	100
Gambar 4.30 Form Input Data Keluarga Pegawai.....	101
Gambar 4.31 Form Input Data Golongan Pegawai.....	102
Gambar 4.32 Form Input Data Jabatan Pegawai.....	103
Gambar 4.33 Form Input Data Golongan Pegawai.....	104
Gambar 4.34 Form Input Data Tunjangan Pegawai.....	105
Gambar 4.35 Form Input Data Potongan Pegawai.....	106
Gambar 4.36 Form Input Data Penggajian Pegawai.....	107
Gambar 4.37 Form Input Data Admin.....	108
Gambar 4.38 Form Ganti Password.....	108



INTISARI

Telah diketahui bahwa sistem informasi memegang peranan penting dalam perusahaan dalam menyediakan informasi yang berguna bagi kepentingan operasi maupun manajemen. Oleh karena itu, banyak perusahaan maupun organisasi pemerintah yang memiliki sistem informasi. Begitu pula dengan Departemen Pekerjaan Umum.

Penggajian merupakan kegiatan utama dalam sebuah perusahaan. Dalam melakukan proses penggajian diperlukan informasi yang tepat dan akurat. Berkaitan dengan hal tersebut diatas maka penulis ingin menganalisis dan mengembangkan sistem penggajian yang ada pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Klaten menjadi sistem penggajian yang efektif dan efisien guna membantu menuju kinerja yang lebih baik.

Dengan melihat kenyataan bahwa pengolahan data-data yang berkaitan dengan kegiatan penggajian karyawan masih dikerjakan secara ketikan manual, belum ada sistem informasi yang membantu karyawan dalam melakukan pengolahan data, maka penulis terdorong untuk mengembangkan sistem penggajian yang efektif dan terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem penggajian yang baru diharapkan sistem tersebut dapat memberikan manfaat antara lain dapat menyajikan informasi secara cepat dan akurat, dapat menghemat waktu pencarian, pencatatan, dan pemasukkan data, meningkatkan kinerja dalam rangka melakukan pelayanan dan menyelesaikan tugas-tugas dengan baik, hasil-hasil laporan dapat tersaji dengan waktu yang tepat, dapat meninjau data yang sedang diproses atau data yang sudah lama untuk dievaluasi.

Disamping itu penulis juga menyarankan untuk mengoptimalkan sistem penggajian yang baru Departemen Pekerjaan Umum harus menyediakan Sumber Daya Manusia yang kompeten di bidangnya.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Rencana Sistem Informasi



ABSTRACT

It is known that information systems play an important role in the company in providing useful information for the operation and management interests. Therefore, many companies and government organizations that have information systems. Begtu also with the Department of Public Works.

Payroll is the main activity in a company. In the payroll process required information timely and accurate. In regard to the above the author wants to analyze and develop the existing system in panggajian Public Works Department Klaten Regency into the payroll system effective and efficient in order to help towards a better performance.

By looking at the fact that the processing of data related to employee payroll activities are still done manually by typing, no information systems that help employees in performing data processing, the authors encouraged to develop an effective payroll system and computerized.

With the new payroll system is expected to provide such benefits can provide information quickly and accurately, can save time searching, recording, and data entry, improve performance in order to service and completing tasks properly, the results reports can be presented with the appropriate time, be able to review the data being processed or long data to be evaluated.

Besides the authors also suggest to optimize the new payroll system Department of Public Works to provide human resources who are competent in their fields.

Keywords: Information Systems, System Plan Informants

