

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatkan fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang bisa diterapkan untuk meningkatkan fungsi perpustakaan sekolah adalah dengan penggunaan sistem pengolahan data yang tepat dan cepat. Sistem informasi pengolahan data perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dipergunakan untuk tujuan pencatatan, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyatukan informasi itu sendiri.

Seiring dengan perkembangan teknologi dan Informasi pada saat ini yang hampir mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang bisa digunakan untuk membantu dalam mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang

diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Penulis bertujuan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi pada SMAN 1 Piyungan Bantul yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja dari sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pemberian informasi yang akurat guna dalam hal pengambilan keputusan oleh pihak perpustakaan maupun sekolah.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat diketahui pokok permasalahannya yaitu:

1. Bagaimana sistem yang akan diajukan ini mempercepat proses peminjaman atau pengembalian buku serta pencarian data pada perpustakaan SMAN 1 Piyungan Bantul
2. Bagaimana sistem ini membuat laporan – laporan yang efektif dan akurat bagi perpustakaan di SMAN 1 Piyungan Bantul

C. Batasan Masalah

Berdasarkan dari beberapa permasalahan yang ada maka akan diambil beberapa masalah saja, hal ini disebabkan karena keterbatasan waktu, tenaga dan kemampuan penulis. Adapun permasalahan yang akan diteliti meliputi:

1. Input data buku perpustakaan
2. Input data anggota perpustakaan
3. Proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan
4. Laporan data buku, anggota, dan data sirkulasi buku
5. mengimplementasikan Aplikasi Perpustakaan dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access

D. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Maksud dari pembuatan Aplikasi Sistem Perpustakaan ini adalah:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program strata-1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
2. Menerapkan ilmu teori – teori dan praktek yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta

Tujuan dalam melaksanakan penelitian ini adalah:

1. Membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi pada SMAN 1 Piyungan, guna meningkatkan efisiensi pengolahan data perpustakaan dari sistem lama yang sebelumnya telah digunakan, dimana sistem tersebut masih bersifat manual

2. Menyajikan informasi yang tepat, cepat dan akurat bagi perpustakaan agar lebih akurat dalam pengambilan keputusan

E. Metode Penelitian

Dalam pengumpulan data, akan digunakan beberapa metode untuk menentukan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Adapun metode yang digunakan adalah:

1. Metode Observasi

Observasi merupakan metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap semua aktivitas objek penelitian

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara Tanya jawab secara langsung dengan sumber – sumber yang terkait

3. Metode Kearsipan

Merupakan metode pengumpulan data berdasarkan arsip atau dokumen yang berhubungan dengan permasalahan yang menjadi bahan penelitian

F. Sistematika Penulisan

Pelaksanaan perancangan sistem informasi perpustakaan meliputi beberapa hal sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I merupakan pendahuluan yang meliputi Latar Belakang, Pokok Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Pengumpulan Data serta Sistematik Penulisan Tugas Akhir

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab II ini akan diuraikan mengenai pengertian sistem secara umum dan perangkat lunak yang akan digunakan

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang gambaran umum SMAN 1 Piyungan, seperti sejarah berdirinya, visi, misi dan struktur organisasi SMAN 1 Piyungan. Serta analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Selain itu, pada bab ini juga akan dibahas tentang perancangan sistem yang akan dikembangkan

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas tentang tahapan-tahapan dalam implementasi sistem yang telah dikembangkan. Tahapan tersebut antara lain adalah menerapkan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, serta tindak lanjut implementasi

BAB V KESIMPULAN

Dalam bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan, saran dan daftar pustaka.