

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah pada bab sebelumnya maka dapat dibuat suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi cd interaktif pembelajaran Ujian Akhir Nasional dapat dimanfaatkan oleh guru untuk lebih mudah menjelaskan materi di sekolah. Karena isi materi yang telah diringkas dan tampilan yang membuat siswa tertarik untuk menyimak
2. Aplikasi ini dapat digunakan di rumah maupun di sekolah, sehingga proses belajar dan mengajar lebih efektif.
3. Sebagai alternatif baru metode pembelajaran menggunakan multimedia interaktif yang mempunyai nilai lebih menarik.
4. Dari segi ekonomi, pengeluaran berkurang karena meminimalisir penggunaan kertas, tinta, dan alat tulis.
5. Aplikasi ini menggunakan menu-menu navigasi yang sederhana dan menarik sehingga pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi ini.
6. Mengembangkan peran aplikasi multimedia terhadap pendidikan

5.2 Saran

Agar lebih memahami tentang aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Dengan ini penulis memberikan saran kepada pengguna dengan harapan bisa dipertimbangkan :

1. Menu-menu yang ada pada aplikasi sebaiknya dirancang semenarik mungkin, namun juga dapat dimengerti oleh semua user.
2. Sesebelum memulai pembuatan aplikasi multimedia sebaiknya memperhatikan hardware dan software yang digunakan. Karena jika hardware dan software tidak terpenuhi maka program tidak akan berjalan dengan baik.

Demikian kekurangan-kekurangan dan saran penulis dalam pembuatan cd interaktif Simulasi Ujian Nasional pada Sekolah Menengah Pertama Bopkri 2 Yogyakarta berbasis Multimedia. Kami mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari pembaca yang budiman dalam upaya penyempurnaan pembuatan cd interaktif kami selanjutnya. Semoga CD Interaktif ini dapat berguna bagi pendidikan dan kemajuan generasi muda selanjutnya.