

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sangatlah sudah cepat dan maju, salah satunya adalah teknologi komputer. Komputer pada masa sekarang ini sudah bukan barang asing dan mahal lagi, pada saat ini hampir disegala bidang membutuhkan alat bantu seperti komputer, karena memiliki berbagai kelebihan diantaranya kecepatan dan ketelitian. Teknologi informasi telah merubah peradaban manusia dari industrialisasi menuju sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer. Teknologi informasi menawarkan berbagai jenis informasi secara lengkap, tepat dan akurat dalam rangka membantu kegiatan suatu organisasi untuk mencapai tujuannya yaitu mempermudah kegiatan operasional baik bisnis maupun non bisnis.

Sistem informasi perpustakaan pada lembaga pendidikan modern merupakan suatu bentuk kegiatan pengajaran, yang memerlukan ketepatan, kemampuan dan kecepatan pengolahan data serta dituntut untuk memberikan pelayanan yang lebih baik dari waktu ke waktu. Dengan demikian sistem yang baik dan tersusun rapi untuk dijadikan informasi yang tepat, akurat, dan efisien serta memiliki nilai dan daya guna tinggi sangat mutlak diperlukan.

Tinjauan masalah dilakukan atas dasar permasalahan perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMK Negeri 2 Sumbawa Besar. Namun jika teknologi yang sudah ada tidak dimaksimalkan dengan baik, maka tidak akan menghasilkan keuntungan-keuntungan yang optimal. Seperti inilah yang terjadi di SMK negeri 2 Sumbawa Besar dengan fasilitas komputer yang ada, jaringan komputer yang sudah ada namun dengan pemanfaatan yang masih minim membuat sistem informasi perpustakaan di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar tidaklah optimal.

Dari permasalahan tersebut diatas penulis mencoba untuk menyusun skripsi dengan judul **“Merancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMK Negeri 2 Sumbawa Besar”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat disampaikan beberapa pokok permasalahan, diantaranya adalah :

1. Pihak sekolah ingin bagaimana mengoptimalkan sistem komputer yang ada dalam proses perpustakaan berbasis web sehingga dapat menyajikan informasi dengan baik
2. Penulis mengharapkan dengan adanya sistem sirkulasi yang sudah terkomputerisasi dapat mengontrol arus sirkulasi pustaka sehingga akan lebih efektif dan efisien. Disamping itu juga mampu menunjang evaluasi sirkulasi untuk proses pengambilan keputusan serta agar dihasilkan informasi yang tepat, akurat, jelas, lengkap dan relevan.

1.3. Batasan Masalah

Pembatasan skripsi dengan judul “ Merancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web pada SMK Negeri 2 Sumbawa Besar dengan memanfaatkan jaringan intranet di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar hanya akan penulis batasi pada masalah-masalah yang meliputi tentang:

1. Yang mengakses web ini adalah siswa, guru, karyawan SMK Negeri 2 Sumbawa Besar dengan hak akses yang berbeda
2. Web berisi data-data siswa, guru, karyawan, kurikulum sekolah, jurusan,daftar pembagian kelas, informasi seputar buku terbitan baru, informasi seputar kegiatan sekolah dan berita terbitan aktual saat ini
3. Penulis tidak membahas istilah maupun program yang berkaitan dengan skripsi ini lebih lanjut
4. Penulis tidak membahas mengenai jaringan lebih lanjut
5. Penulis membatasi analisis dengan tidak membahas dari segi ekonomi atau biaya.

Perancangan situs web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP,MySQL.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini, penyusun mengelompokkannya menjadi tiga, yaitu :

1. Bagi Penyusun
 - a. Sebagai syarat kelulusan program Strat 1 dan memperoleh gelar Sarjana Komputer pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta
 - b. Memadukan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama menempuh perkuliahan dan pengalaman selama melakukan penelitian di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar.
2. Bagi Sekolah
 - a. Menganalisa dan merancang sistem komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik
 - b. Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem ke dalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan
 - c. Untuk mempermudah pihak sekolah dalam pengolahan data-data siswa, guru, karyawan serta administrasi perpustakaan sekolah
 - d. Untuk mempermudah pihak sekolah dalam menyalurkan sistem sekolah yang terkomputerisasi sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan
 - e. Memberikan kemudahan alur informasi dari pihak sekolah terhadap siswa-siswinya.
3. Bagi Pembaca
 - a. Dapat digunakan sebagai acuan dan referensi dalam penyusunan tugas akhir atau skripsi
 - b. Dapat digunakan sebagai media alternatif sumber informasi mengenai sekolah yang bersangkutan.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam hal ini tentu saja kami membutuhkan data-data yang benar dan juga akurat dapat membangun situs *web* yang baik. Untuk memperoleh data-data yang akurat kami melakukan beberapa metode. Diantaranya adalah:

1. Metode studi pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai manajemen web agar diperoleh gambaran yang jelas dalam melakukan pembangunan.

2. Metode observasi

Melalui metode ini penulis melakukan pengamatan secara langsung tentang kegiatan yang sedang atau yang telah terjadi.

3. Metode *interview*

Dengan metode ini kami dapat memperoleh penjelasan dan pengarahan secara langsung dari pihak yang tepat.

4. Metode *browsing*.

Metode pencarian terhadap data yang mendukung melalui media internet.

Berikut ini jadwal kegiatan secara global :

Tahap Kegiatan	I				II				III			
	Februari				Maret				April			
Lama Kegiatan	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Observasi					*	*	*	*	*			
Wawancara			*	*								
Kepustakaan			*	*	*	*	*	*	*	*	*	*

1.6. Sistematika Penyusunan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam 5 bab. Untuk masing-masing bab diuraikan permasalahan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data yang digunakan, sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan teori.

Pada bab ini diuraikan mengenai konsep dasar internet, *software* yang digunakan dan spesifikasi *minimum hardware* yang digunakan.

3. Bab III Tinjauan Umum

Pada bab ini akan menguraikan tentang tinjauan umum sekolah yang diteliti, di antaranya adalah sejarah berdirinya, Tujuan, visi dan misi perpustakaan serta struktur organisasi perpustakaan.

4. Bab IV Analisis dan Rancangan Website Interaktif

Pada bab ini diuraikan tentang analisa sistem dengan cara mengidentifikasi titik keputusan analisa kelemahan sistem, kinerja sistem, Informasi, Pengendalian, Efisiensi, Pelayanan serta Analisa Biaya dan Manfaat.

Juga diuraikan tentang aplikasi desain, bahasa pemrograman yang digunakan, dan sistem yang dibangun, serta rancangan tampilan web site secara manual dan implementasinya.

5. Bab V Penutup.

Berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk menciptakan hasil yang lebih baik.