

**SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI
PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS
WEB PADA CV. TIGARUN JAYA**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi

STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



Disusun Oleh :

MUHAMMAD PURNOMO

05.12.1313

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“AMIKOM “

YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI
PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS
WEB PADA CV. TIGARUN JAYA**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi

STMIK “AMIKOM”

Yogyakarta

Diajukan Oleh:

Muhammad Purnomo

05.12.1313

Mengetahui:

Ketua STMIK AMIKOM

M. SUYANTO, PROF. DR., M.M.

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI
PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS
WEB PADA CV. TIGARUN JAYA**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi

STMIK "AMIKOM"

Yogyakarta

Disusun Oleh:

MUHAMMAD PURNOMO

05.12.1313

SISTEM INFORMASI

Telah diperiksa dan disetujui:

Dosen Pembimbing,

HERI SISMORO, S.KOM., M.KOM

Dosen Penguji 1

Dosen Penguji 2

MOTTO

- *Sebelum mengerjakan segala sesuatu ucapkan lafalz “Bismillahirrokhmanirrokhim”*
- *Usaha tanpa doa akan sia-sia, begitu pula sebaliknya*
- *Pemimpin besar akan mempunyai cita-cita yang besar*
- *Semua keinginan bisa terwujud jika Allah ridha*
- *Setelah selesai mengerjakan segala sesuatu ucapkan lafalz “Alhamdulillahirrobilalamin”*



HALAMAN PERSEMBAHAN

Yang pertama, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu, dan skripsi ini penulis persembahkan kepada :

- Kedua orang tua saya yang tercinta, yang selalu mendo'akan, membimbing, memberi semangat dan motivasi saya sehingga menjadi anak soleh yang berbakti.
- Pacar yang ku sayangi yg selalu menemani aku d waktu aku senang dan gembira bersama
- Seluruh saudara - saudaraku yang senantiasa memberikan arahan, motivasi dan semangat.
- Teman - teman kos senasib dan sepenanggungan Bagus Rahmat Tanjung dari Tanjung (Kalimantan selatan) , Tedy dari Tanjung (Kalimantan Selatan).
- Seluruh teman - temanku di Jogja dan temen - temen kelas S1 Sistem Informasi D angkatan 2005.
- DR. Muhammad Suyanto, MM. (Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta), Pak Idris Purwanto, MM. (Puked III), Bu Yatmi, Bapak-bapak Satpam dan seluruh Dosen yang pernah maupun belum pernah mengajar saya.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alikum Wr.Wb

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Penulisan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Strata-1 pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Skripsi ini tidak akan pernah dan bahkan tidak mampu penulis selesaikan tanpa bantuan dan dorongan dari semua pihak, baik bersifat materiil dan spiritual yang terlibat dalam proses penyelesaian skripsi ini. Maka pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar - besarnya kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta serta selaku dosen pembimbing yang telah meluankan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam pembuatan skripsi.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM Selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Kedua Orang Tua yang telah membimbing dan memberikan dukungan secara materiil maupun spiritual.

4. Teman – teman dan semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis hingga selesainya penyusunan laporan skripsi ini dengan lancar.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya serta masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Demikian laporan skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi penulis maupun bagi pembaca dan lembaga STMIK AMIKOM Yogyakarta. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih dan mengharapkan kerjasamanya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Maret 2008

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Metode Pengumpulan Data.....	
1. Metode Wawancara (Interview).....	
2. Metode Kepustakaan (Library)	

- 3. Metode Study Literatur
- F. Sistematika Penulisan
- G. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

BAB II DASAR TEORI.....

- A. Sejarah Perkembangan Multimedia **Error! Bookmark not defined.**
- B. Pengertian Multimedia..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Teks (*Text*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Gambar (*Image*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Suara (*Audio*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 4. *Video* **Error! Bookmark not defined.**
 - 5. Animasi (*Animation*)..... **Error! Bookmark not defined.**
- C. Sejarah Video Klip..... **Error! Bookmark not defined.**
- D. Peralatan Dasar Membuat Video Klip **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Tripod dan Kamera **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Baterai dan Charger **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Kamera Digital..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 4. Kaset atau Pita Perekam..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 5. Spidol dan Papan Clapper (*Clapper Board*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 6. Alat Komunikasi (*Handy Talky/HT*) **Error! Bookmark not defined.**

7. Kabel Rol dan Kabel Power..... **Error! Bookmark not defined.**
8. TV Monitor **Error! Bookmark not defined.**
9. Property..... **Error! Bookmark not defined.**
10. Wardrobe..... **Error! Bookmark not defined.**
11. Komputer **Error! Bookmark not defined.**
- E. Kebutuhan Sumber Daya Manusia **Error! Bookmark not defined.**
 1. Executive Producer dan Producer **Error! Bookmark not defined.**
 2. Sutradara (*Film Director*) **Error! Bookmark not defined.**
 3. Unit manager..... **Error! Bookmark not defined.**
 4. Manager Lokasi (*Location Manager*).. **Error! Bookmark not defined.**
 5. Pencatat Adegan (*Script Supervisor / Continuity*).... **Error! Bookmark not defined.**
 6. Talent Coordinator **Error! Bookmark not defined.**
 7. Storyboard Artist..... **Error! Bookmark not defined.**
 8. DOP (*Director Of Photography*)/ Kamera Operator **Error! Bookmark not defined.**
 9. Loader **Error! Bookmark not defined.**
 10. Penata Artistik (*Art Director*) **Error! Bookmark not defined.**
 11. Penata Busana **Error! Bookmark not defined.**
 12. Penata Rias..... **Error! Bookmark not defined.**

13. Editor.....**Error! Bookmark not defined.**
- F. Jenis Shoot Dan Gerakan Kamera**Error! Bookmark not defined.**
1. Jenis Shot**Error! Bookmark not defined.**
- a. Extreme Close Up (ECU)**Error! Bookmark not defined.**
- b. Close Up (CU)**Error! Bookmark not defined.**
- c. Medium Close Up (MCU)**Error! Bookmark not defined.**
- d. Medium Shot (MS)**Error! Bookmark not defined.**
- e. Long Shot (LS)**Error! Bookmark not defined.**
- f. Very Long Shot (VLS).....**Error! Bookmark not defined.**
- g. Two Shot dan Group Shot.....**Error! Bookmark not defined.**
- h. Point Of View (POV).....**Error! Bookmark not defined.**
2. Gerakan Kamera**Error! Bookmark not defined.**
- a. PAN.....**Error! Bookmark not defined.**
- b. Track In (TI) atau Dolly In (DI).....**Error! Bookmark not defined.**
- c. Track Out (TO) atau Dolly Out (DO) **Error! Bookmark not defined.**
- d. Crab Left (DL) atau Track Left (TF) **Error! Bookmark not defined.**
- e. Crab Right (DR) atau Track Right(TR)..... **Error! Bookmark not defined.**
- f. Tilt Up.....**Error! Bookmark not defined.**
- g. Tilt Down**Error! Bookmark not defined.**
- G. Sistem Televisi Dunia.....**Error! Bookmark not defined.**

1. Sistem NTSC **Error! Bookmark not defined.**
 2. Sistem PAL **Error! Bookmark not defined.**
 3. Sistem SECAM (*Sequential Color o' Memoeire*) **Error! Bookmark not defined.**
 4. Sistem HDTV **Error! Bookmark not defined.**
- H. Software Dalam Pembuatan Video Klip..... **Error! Bookmark not defined.**
1. Adobe Premiere Pro 2.0 **Error! Bookmark not defined.**
 - a. Jendela Project (*Project Window*)..... **Error! Bookmark not defined.**
 - b. Jendela Monitor (*Monitor Window*)... **Error! Bookmark not defined.**
 - c. Jendela Timeline (*Timeline Window*) **Error! Bookmark not defined.**
 2. Adobe After Effects 7.0 **Error! Bookmark not defined.**
 - a. Jendela Projects..... **Error! Bookmark not defined.**
 - b. Jendela Composition..... **Error! Bookmark not defined.**
 - c. Jendela Timeline **Error! Bookmark not defined.**
 - d. Jendela Effects dan Presets **Error! Bookmark not defined.**
 - e. Jendela Audio..... **Error! Bookmark not defined.**
 - f. Jendela Tool **Error! Bookmark not defined.**
 - g. Jendela Info **Error! Bookmark not defined.**
 - h. Jendela Time Controls **Error! Bookmark not defined.**
 - i. Jendela Motion Sketch..... **Error! Bookmark not defined.**

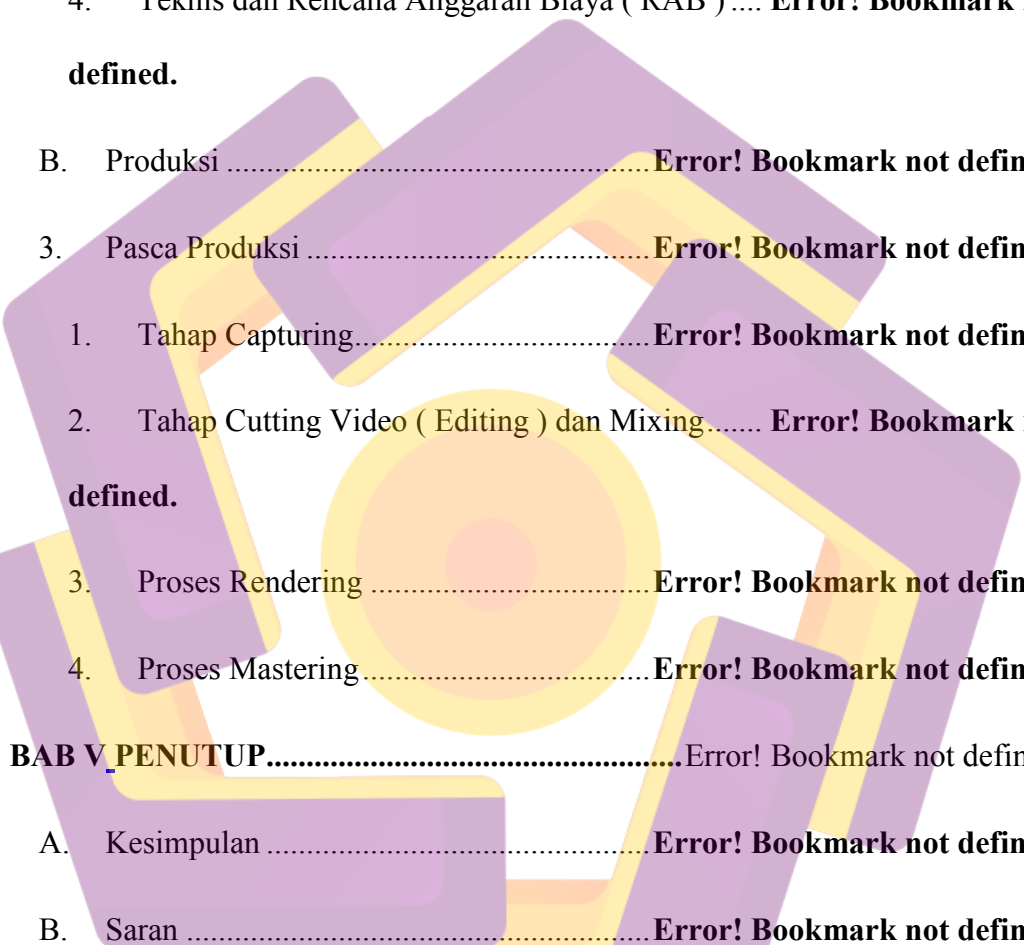
BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS**Error! Bookmark not defined.**

- A. Sejarah Open Mind Band..... **Error! Bookmark not defined.**

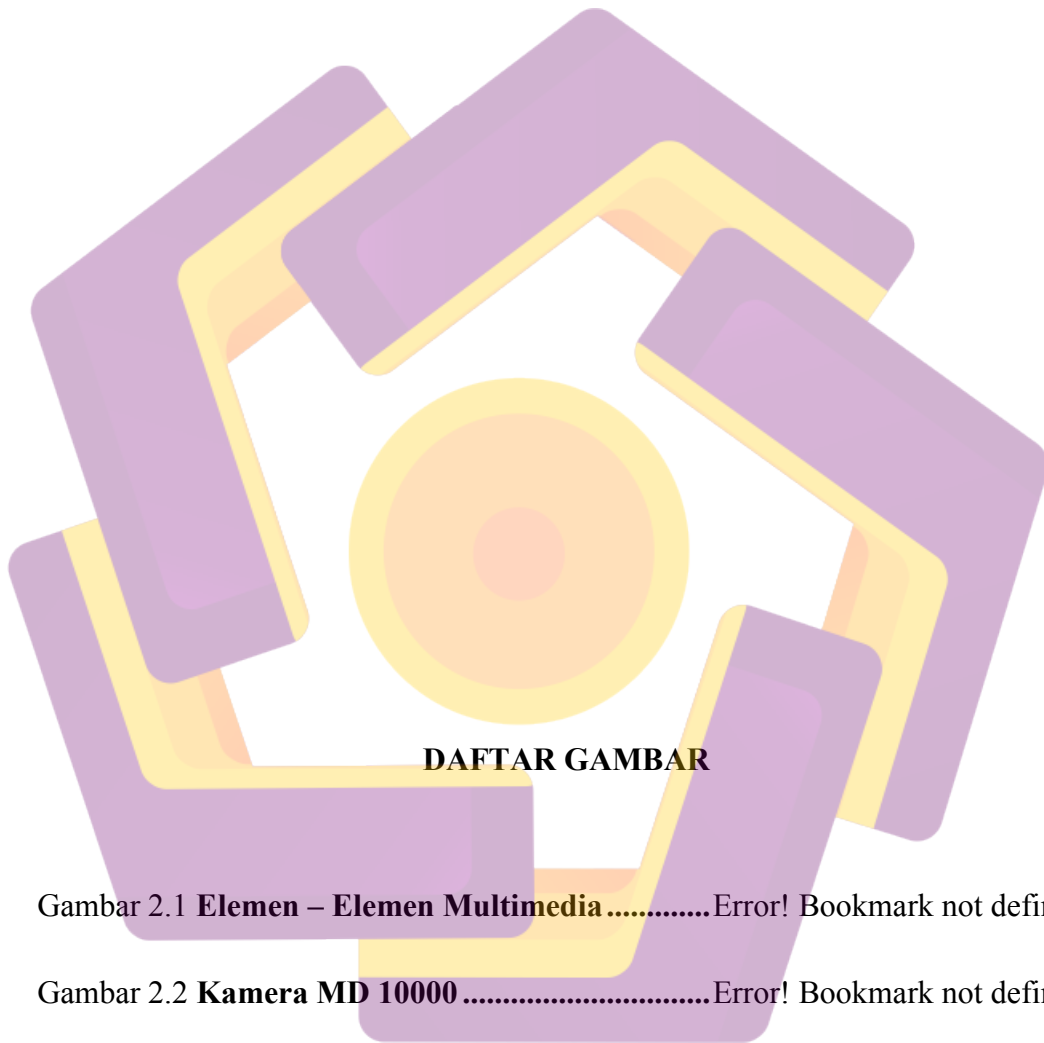
- B. Potensi Group Band **Error! Bookmark not defined.**
- C. Profil Personel Open Mind **Error! Bookmark not defined.**
- D. Strategi Promosi yang Dilakukan Saat Ini . **Error! Bookmark not defined.**
- E. Visi dan Misi Open Mind Band **Error! Bookmark not defined.**
- F. Analisis Sistem..... **Error! Bookmark not defined.**
- G. Identifikasi Masalah..... **Error! Bookmark not defined.**
- H. Analisis SWOT **Error! Bookmark not defined.**
- I. Analisis Kebutuhan Sistem **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Aspek Hardware **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Aspek Software..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Aspek Brainware **Error! Bookmark not defined.**
- J. Analisis Biaya Manfaat..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Metode Periode Pengembalian (*payback periode*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Metode pengembalian invetasi (*Return of investment*) **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Metode nilai sekarang bersih (*Net Present Value*) **Error! Bookmark not defined.**

BAB IV PEMBAHASAN **Error! Bookmark not defined.**

- A. Pra Produksi **Error! Bookmark not defined.**



1.	Treatment	Error! Bookmark not defined.
2.	Skenario	Error! Bookmark not defined.
3.	Storyboard.....	Error! Bookmark not defined.
4.	Teknis dan Rencana Anggaran Biaya (RAB)	Error! Bookmark not defined.
defined.		
B.	Produksi	Error! Bookmark not defined.
3.	Pasca Produksi	Error! Bookmark not defined.
1.	Tahap Capturing.....	Error! Bookmark not defined.
2.	Tahap Cutting Video (Editing) dan Mixing.....	Error! Bookmark not defined.
defined.		
3.	Proses Rendering	Error! Bookmark not defined.
4.	Proses Mastering.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V	PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
A.	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B.	Saran	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 **Elemen – Elemen Multimedia**Error! Bookmark not defined.

Gambar 2.2 **Kamera MD 10000**Error! Bookmark not defined.



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel strategi analisis SWOTError! Bookmark not defined.

Tabel 3.2 Perhitungan Analisis Biaya - Manfaat...Error! Bookmark not defined.

Tabel 3.3 Hasil Analisis Kelayakan.....Error! Bookmark not defined.

Tabel 4.1 Spesifikasi Hardware dan Software.....Error! Bookmark not defined.

Tabel 4.2 Breakdown Lokasi SyutingError! Bookmark not defined.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI
PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS WEB
PADA CV. TIGARUN JAYA**

Disusun Oleh:

Muhammad Purnomo

NIM : 05.12.1313

Telah diuji dan disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta pada tanggal

5 Juni 2009

Mengetahui,

Ketua STMIK AMIKOM,

(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing Skripsi,

(Heri Sismoro, M.Kom)



HALAMAN BERITA ACARA

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI
PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS WEB
PADA CV. TIGARUN JAYA**

Disusun Oleh:

Muhammad Purnomo

NIM : 05.12.1313

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi Jurusan Sistem Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta

Hari / Tanggal : Jumat/ 5 Juni 2009

Tempat : Ruang STACK

Gedung II. STIMIK AMIKOM Yogyakarta

Pukul : 13.00 WIB

Susunan Panitia Penguji,

1. Heri Sismoro, M.Kom

2. Sudarmawan, MT

3. Arief Setyanto, S.SI, MT

HALAMAN MOTTO

- ❖ Berdoalah kamu sekalian kepada Allah SWT dengan perasaan yakin akan dikabulkan doamu. Ketahuilah bahwasanya Allah SWT tidak akan mengabulkan doa orang yang hatinya lalai dan tidak bersungguh-sungguh,
- ❖ Pilihlah yang kamu yakini, yakinilah apa yang kamu pilih.

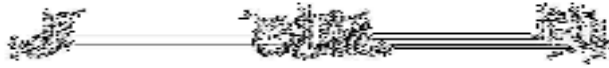


HALAMAN PERSEMBAHAN

**Kupersembahkan karya sederhanaku ini kepada:
Kedua orangtuaku yang telah membesarkan dengan penuh kasih sayang.
Kasihmu akan selalu berada dalam hati.**



KATA PENGANTAR



Segala Puji dan Syukur kepada sumber dari suara-suara hati yang bersifat mulia. Sumber ilmu pengetahuan. Sumber segala kebenaran, Sang Maha Cahaya,. Sang Kekasih tercinta yang tak terbatas pencahayaan cinta-Nya bagi umat Allah Subhanahu wa Ta'ala. Alhamdulillah akhirnya Skripsi ini dapat terselesaikan guna memenuhi persyaratan dari Akademik STMIK Amikom Yogyakarta. Pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT dan Rasul Nya yang senantiasa memberikan kesehatan dan akal pikiran, sehingga mendorong saya untuk menyelesaikan program studi ini.
2. Tauladan Bagi seluruh umat manusia Muhammad SAW yang telah memberikan serta menyampaikan kepada semua ajaran Rukun Iman dan Rukun Islam yang telah terbukti kebenarannya.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Semua Pihak STMIK Amikom yang telah membantu kelancaran dalam memberikan segala informasi didalam skripsi ini.
5. Keluarga saya yang terus memberikan dukungan sepenuhnya kepada saya..
6. Seluruh Dosen-dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuannya selama masa studi.

Dalam penyusunan Skripsi ini mungkin masih banyak terdapat kesalahan dan kekurangannya. Untuk itu saya mohon saran dan kritiknya untuk kesempurnaan Skripsi ini agar Skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Yogyakarta, Mei 2009

Penyusun

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
ABSTRAK	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penelitian	3
F. Manfaat Penelitian	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
A. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu	5

B. Pengertian Sistem	6
C. Pengertian Informasi	6
D. Paradigma Pengembangan Perangkat Lunak	8
1. Model <i>Waterfall</i>	8
2. Model <i>Prototyping</i>	11
E. Rekayasa Kebutuhan	14
F. Konsep Dasar Interaksi Manusia dan Komputer	15
G. Sistem Manajemen Basis Data	16
H. Diagram Alir Data (DAD)	20
I. Diagram E_R (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	22
J. Tinjauan Perangkat Lunak	30
1. <i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML)	30
2. Macromedia Dreamweaver MX	31
3. <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	32
a. Cara Penulisan Skrip PHP	33
b. Tag PHP	34
c. Pernyataan (<i>statement</i>)	35
d. Komentar (<i>comment</i>)	35
e. Tipe Data	35
f. Variabel	36
g. Konstanta	37
h. Operator	37
i. Cara Kerja PHP	41

4. MySQL	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Subjek Penelitian	45
B. Alat Penelitian.....	45
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	45
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	46
C. Metode Pengumpulan Data	46
1. Sumber Data	46
2. Teknik Pengumpulan Data	47
D. Model Proses	48
1. Analisis Sistem	48
a. Analisis Deskripsi Kebutuhan Sistem	48
b. Diagram Konteks	49
c. Diagram Alir Data (DAD)	49
d. Pemodelan Data Menggunakan ERD	49
2. Perancangan Sistem	49
a. Spesifikasi Proses	50
b. Perancangan Mapping Tabel	50
c. Perancangan Menu Antarmuka	50
3. Implementasi	50
4. Pengujian Sistem	51
a. Uji <i>Black Box Test</i>	51

b. Uji <i>Alpha Test</i>	52
BAB IV PEMBAHASAN	53
A. Analisis Sistem	53
B. Perancangan Sistem	68
1. Diagram Konteks	53
2. Data Flow Diagram <i>Level 1</i>	55
3. Data Flow Diagram <i>Level 1</i> Proses 1	56
4. Data Flow Diagram <i>Level 2</i> Proses 1	57
C. Pemodelan Data	58
1. Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i>	58
2. Mapping Tabel	59
D. Perancangan Tabel	59
1. Rancangan struktur tabel	59
E. Implementasi	66
F. Pengujian Sistem	99
1. <i>Black-Box Test</i>	99
2. <i>Alpha Test</i>	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran	104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

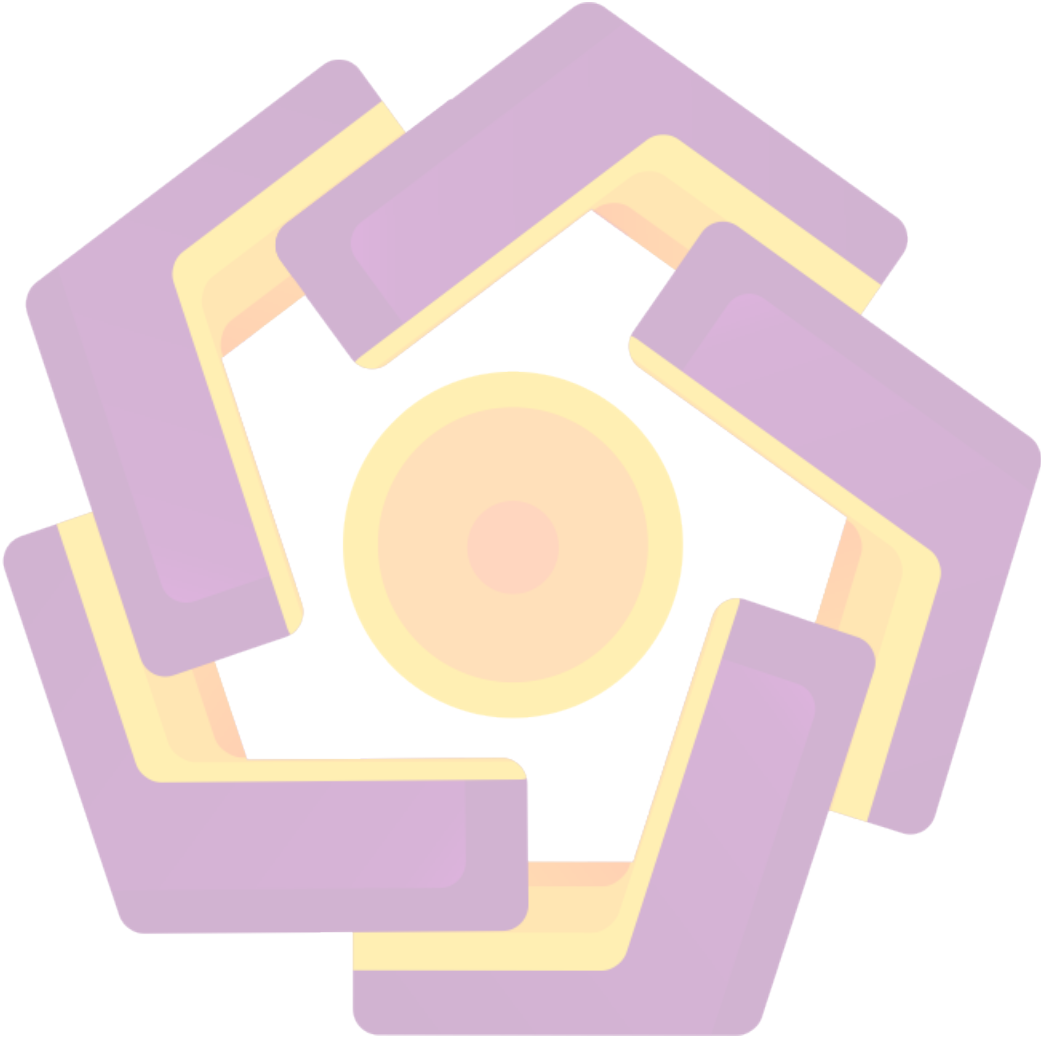
	Halaman
Gambar 1. Paradigma Rekayasa Perangkat Lunak Model <i>Waterfall</i>	9
Gambar 2. Simbol-simbol DAD.....	21
Gambar 3. Skema cara kerja PHP.....	41
Gambar 4. Konteks Diagram.....	54
Gambar 5. Diagram Arus Data <i>Level 1</i>	55
Gambar 6. Diagram Arus Data <i>Level 1</i> Proses 1.....	56
Gambar 7. Diagram Arus Data <i>Level 2</i> Proses 1.....	57
Gambar 8. Pemodelan ERD.....	58
Gambar 9. <i>Mapping Table / Physical Data Model</i>	59
Gambar 10. Halaman Depan.....	67
Gambar 11. Halaman About.....	68
Gambar 12. Halaman Lokasi.....	68
Gambar 13. Halaman Spesifikasi Teknis Tiap Tipe.....	69
Gambar 14. Halaman Site Plan Tiap Tipe.....	70
Gambar 15. Halaman Peta Lokasi Tiap Tipe.....	70
Gambar 16. Halaman Data Rumah Tiap Tipe.....	71
Gambar 17. Halaman Proses Order Tiap Tipe.....	71
Gambar 18. Halaman Pengisian <i>Form</i> Order Tiap Tipe.....	72
Gambar 19. Halaman <i>Output Form</i> Order Tiap Tipe.....	72

Gambar 20. Halaman Simulasi KPR.....	73
Gambar 21. Halaman Hasil Data Simulasi KPR.....	75
Gambar 22. Halaman Daftar Harga.....	76
Gambar 23. Halaman Berita Terbaru.....	77
Gambar 24. Halaman Pencarian.....	78
Gambar 25. Halaman Hasil Data Pencarian.....	80
Gambar 26. Halaman <i>Input</i> Buku Tamu.....	81
Gambar 27. Halaman Administrator.....	82
Gambar 28. Halaman Daftar Order.....	83
Gambar 29. Halaman Status Kavling.....	84
Gambar 30. Halaman Nama Kavling.....	86
Gambar 31. Halaman Tipe Rumah.....	87
Gambar 32. Halaman Data Lokasi.....	88
Gambar 33. Halaman Data Rumah.....	89
Gambar 34. Halaman Denah Rumah.....	90
Gambar 35. Halaman News.....	91
Gambar 36. Halaman Parameter.....	92
Gambar 37. Halaman Kontak Person.....	93
Gambar 38. Halaman Map Area.....	94
Gambar 39. Halaman Data User.....	95
Gambar 40. Halaman <i>Output</i> Buku Tamu.....	96
Gambar 41. Halaman Simulasi KPR.....	97

Gambar 42. Halaman Laporan Lokasi Perumahan..... 98

Gambar 43. Halaman Laporan Data Rumah.....98

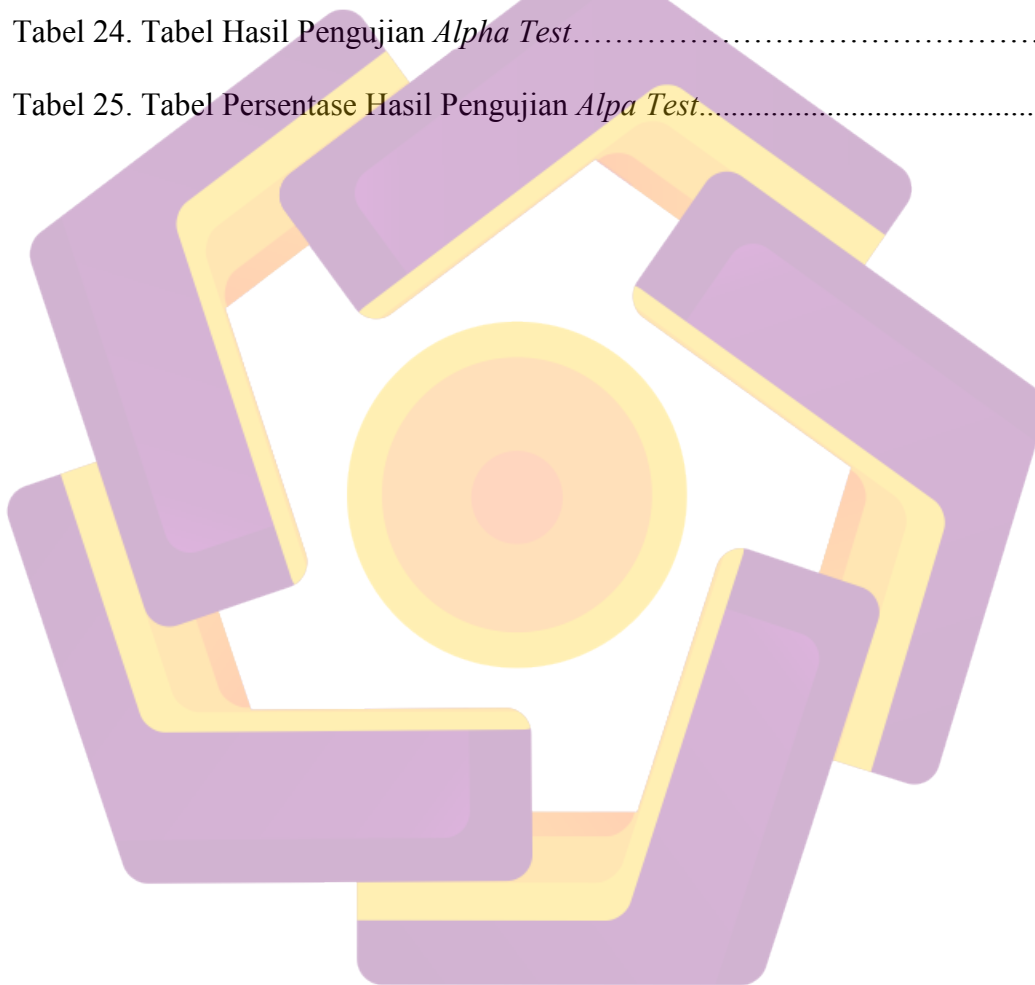
Gambar 44. Halaman Laporan Order Rumah..... 99



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Notasi Kardinalitas.....	27
Tabel 2. Operator Aritmetika.....	38
Tabel 3. Operator Logika.....	38
Tabel 4. Operator <i>Bitwise</i>	39
Tabel 5. Operator Perbandingan.....	39
Tabel 6. Operator <i>Assignment</i>	40
Tabel 7. Operator Lain.....	40
Tabel 8. Tabel Rumah.....	60
Tabel 9. Tabel Kavling.....	60
Tabel 10. Tabel Lokasi.....	61
Tabel 11. Tabel Tipe.....	61
Tabel 12. Tabel Status.....	61
Tabel 13. Tabel Denah Rumah.....	62
Tabel 14. Tabel Map Area.....	62
Tabel 15. Tabel Parameter.....	63
Tabel 16. Tabel News.....	63
Tabel 17. Tabel Administrator.....	63
Tabel 18. Tabel Buku Tamu.....	64
Tabel 19. Tabel Kontak Person.....	64

Tabel 20. Tabel Partner.....	65
Tabel 21. Tabel Order.....	65
Tabel 22. Tabel Simulasi KPR.....	66
Tabel 23. Tabel Hasil Penilaian <i>Black-Box Test</i>	100
Tabel 24. Tabel Hasil Pengujian <i>Alpha Test</i>	102
Tabel 25. Tabel Persentase Hasil Pengujian <i>Alpa Test</i>	103



SISTEM INFORMASI PERUMAHAN DAN SIMULASI PERHITUNGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH BERBASIS WEB PADA CV. TIGARUN JAYA

CV. Tigarun Jaya merupakan salah satu pengembang perumahan (*developer*) di Muara Teweh Kalimantan Selatan . Lokasi-lokasi perumahan yang ada pada CV. Tigarun Jaya tersebar di berbagai wilayah Muara Teweh Kalimantan Selatan dengan berbagai pilihan tipe perumahan. CV. Tigarun Jaya dalam memberikan informasi perumahan masih menggunakan cara yang manual. Banyaknya informasi terbaru yang harus disebarluaskan kepada masyarakat membuat pihak pengembang perumahan ini mengalami kesulitan dalam menyebarkan informasi secara cepat dan akurat. Oleh karena itu sistem informasi perumahan dan simulasi perhitungan kredit pemilikan rumah berbasis *web* pada CV. Tigarun Jaya merupakan salah satu solusi pemecahan masalah yang dapat menyediakan informasi mengenai data lokasi, harga ,tipe rumah serta informasi kredit pemilikan rumah secara cepat, akurat, dan terkini serta dapat diakses oleh siapa saja yang berkepentingan mendapatkan informasi tersebut.

Tahap pengembangan yang digunakan dalam tugas akhir ini, menggunakan model *waterfall* yang diawali dengan tahap analisis sistem yaitu analisis deskripsi kebutuhan sistem, pembuatan Diagram konteks, DAD, ERD, dan tahap perancangan sistem yang meliputi spesifikasi proses, perancangan *mapping* tabel dan perancangan menu antarmuka. Setelah tahap perancangan selesai maka dilanjutkan pada tahap implementasi dan pengujian aplikasi. Aplikasi ini menggunakan PHP sebagai skrip pemrograman *server side* dan MySQL sebagai *database engine* serta Power Designer sebagai *case tools*.

Hasil yang diperoleh dari tugas akhir ini berupa *situs web* yang dapat menampilkan informasi mengenai lokasi perumahan, tipe-tipe rumah, harga tiap-tiap rumah, berita-berita terbaru mengenai perumahan, pencarian data baik dari dari tiap-tiap lokasi,tipe dan harga perumahan serta informasi mengenai simulasi kredit pemilikan rumah secara cepat dan akurat.

Kata kunci : CV. Tigarun Jaya, Simulasi Perhitungan Kredit Pemilikan Rumah, Perumahan, Sistem Informasi.